

## TAROT COMPTAGE DES POINTS :

### Faux Ecart :

Si le contrat est réussi , pas de marque , si le contrat est perdu la marque s'effectue (si 5 cartes mis dans le chien la dernière du preneur est pour lui , si 7 cartes la défense prend la carte la plus forte du chien du preneur)

### Valeur des cartes : (Les cartes se comptent 2 par 2)

|                               |            |
|-------------------------------|------------|
| Un Bout + une carte basse     | = 5 points |
| Un Roi + une carte basse      | = 5 points |
| Une Dame + une carte basse    | = 4 points |
| Un Cavalier + une carte basse | = 3 points |
| Un Valet + une carte basse    | = 2 points |
| Deux cartes basses            | = 1 point  |

Total dans le jeu 91 points

### Points à faire et scores :

Pour simplifier le comptage des points , compter les points du preneur

Si le preneur n'a pas de bout il doit faire 56 points

Avec un bout , 51 points - Avec deux bouts , 41 points Et avec trois bouts , 36 points

Ce sont les bouts qu'on a ( à la fin ) dans les plis faits .

Si le contrat est gagné , tout ce qui sera en plus sera à multiplier par 1 pour Prise , 2 pour Garde , 4 pour garde Sans et 6 pour garde Contre

Ensuite on rajoutera un forfait de 25 pour une Prise , 50 Garde , 100 Garde sans et 150 Garde Contre.

Si le contrat est perdu

Tout ce qui manquera , sera à multiplier par 1 pour Prise , 2 pour Garde , 4 pour carte Sans et 6 pour carte Contre

Ensuite on rajoutera 25 pour Prise , 50 Garde , 100 Garde sans et 150 Garde Contre.

### Poignées :

On peut mettre l'excuse dans la poignée , mais cela signifie qu'on ne possède pas d'autres atouts

Quelque-soit le contrat , Prime fixe qu'on rajoute au score

de 20 pour une simple poignée (10 atouts ou 9 atouts + l'excuse)

de 30 pour une double poignée (13 atouts ou 12 atouts + l'excuse)

de 40 pour une triple poignée (15 atouts ou 14 atouts + l'excuse)

Si le contrat est perdu on la paie aux adversaires , (on la rajoute dans le score qu'on va payer à chaque adversaire)

La défense peut aussi présenter une poignée . Si le preneur gagne , la défense paie la prime au preneur

La poignée doit être présentée de façon ordonnée (sinon on peut refuser de la payer)

### Petit au Bout

Pour une prise c'est une prime de 10 , Pour une simple garde c'est une prime de 20

Pour une garde sans le chien c'est une prime de 40 , Pour une garde contre le chien c'est une prime de 60

Si le petit est pris au dernier pli la prime sera payée au camp adverse

Si on mène le petit au bout mais qu'on perde le contrat , on déduira cette prime de ce qu'on doit à la défense.

La défense peut aussi mener le petit au bout , et si ce petit fait le pli , la défense bénéficie de cette prime.

**Chelem :** prime fixe de 400 si le chelem est annoncé et réussi , prime de 200 s'il est réussi et non annoncé , pénalité de 200 s'il annoncé et non réussi .

En Chelem l'excuse jouée au dernier pli fait le pli et dans ce cas si le petit est joué au 17<sup>ème</sup> pli , il a la prime de petit au bout . En chelem annoncé le preneur joue le 1<sup>er</sup>.

### Total à marquer :

Chaque joueur de la défense marquera ce score , et le preneur marquera 3 fois ce score

### Exemples : (avec les plis du preneur)

Garde , 2 bouts , petit au bout (réussi) , simple poignée , on fait 48 points

Gain de 7 (48-41) multiplié par 2 = 14

+ forfait 50 de garde + prime fixe de 20 pour la poignée + prime de 20 pour le petit au bout

soit 104 - Chaque adversaire marque - 104 , et le preneur + 312 (3 fois 104)

Garde , 1 bout petit au bout réussi , le preneur fait 46 points : perte de 5

Soit 2 fois 5 + 50 pour garde , mais on déduit de la perte le petit au bout (20 pour garde)

Perte totale de 10 + 50 - 20 = + 40 par adversaire (et -120 pour le preneur)

Dans ce cas si le preneur avait présenté une poignée il aurait perdu de 10+50-20+20 = 60 points (et marqué - 60)