

## Mode d'emploi

Logiciel pour la gestion de photos numériques  
PHOTOfunSTUDIO -viewer- 2.0E

Nous vous remercions d'avoir choisi PHOTOfunSTUDIO  
Lire intégralement ces instructions avant d'utiliser l'appareil.

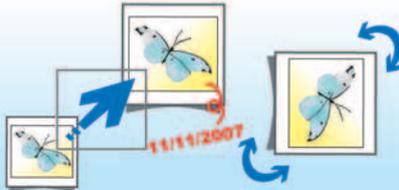
 D'abord, transférez  
les images sur PC!



Catégorisez les  
images!



Traitez les  
images!



Exportez les  
images!



## Préface

Introduction.....	4
Caractéristiques .....	5
Environnement de fonctionnement.....	6

## Installation

Connexion de l'appareil photo numérique au PC.....	8
Démarrage de PHOTOfunSTUDIO .....	9

## Écrans de base

Commutation entre les modes de base.....	11
Mode Liste .....	12
Mode Mise au point .....	14
Mode Plein écran .....	15
Mode Calendrier .....	16

## Acquisition et affichage d'images

Acquisition d'images à partir d'un appareil photo numérique .....	19
Affichage des images acquises sous forme de liste.....	21
Affichage des images par date d'enregistrement .....	22
Affichage des images agrandies .....	24
Lire des diaporamas.....	25
Sélection d'images .....	26
Marquage d'images.....	27
Copie d'images.....	30

Déplacement d'images .....	31
Suppression d'images .....	32
Mise à jour de l'affichage .....	32

## Classement

Flux de classement.....	34
Classement des images en fonction de la date d'enregistrement .....	35
Classement des images par nom de modèle .....	36
Classement des images par scène d'enregistrement .....	37
Classement des images par dossier de sauvegarde.....	39
Classement des images par mot-clés.....	40
Modification du mot-clé.....	41
Suppression de classement.....	42
Suppression d'images du classement .....	42
Suppression d'un objet dans un classement.....	43
Suppression de tous les classements.....	44

## Traitement

Flux de traitement .....	46
Redimensionnement d'une image .....	48
Conversion de format d'image .....	49
Changement de plusieurs noms de fichiers d'image à la fois (Renommer lot) .....	50

Ajout de la date et des informations titre à une image (Gravure) .....	52
Changement de date d'enregistrement .....	54
Création des images fixes à partir de vidéos .....	55
Rotation d'image (Tourner) .....	57

## Retouche

Démarrage et sortie de la fonction de retouche .....	60
Configuration de l'écran pour la fonction retouche .....	61
Correction des images et ajout des effets .....	63
Sauvegarde des images retouchées .....	66
Menu fonction retouche .....	67

## Sortie

Flux de sortie .....	70
Impression d'image .....	71
Joindre des images à un courriel .....	77
Utilisation d'une image comme papier peint .....	80
Paramétrage DPOF .....	81
Écriture d'images sur une carte mémoire .....	83
Écrire des images sur un CD ou un DVD .....	85

## Autres paramètres

Personnalisation de l'affichage d'images .....	88
Changement de format d'affichage du navigateur d'images (Format d'affichage) .....	88

Changement de l'ordre d'affichage (Trier) .....	89
Définition des types d'image à afficher dans le navigateur d'images (Type d'affichage) .....	90
Enregistrement de logiciel dans le programme d'installation .....	91
Gestion des dossiers .....	93
Propriétés de fichier d'image .....	96
Modification des paramètres d'acquisition .....	98
Modification des paramètres de rotation .....	100

## Informations utiles

Barre d'outils .....	101
Zone de paramétrage de la visualisation du navigateur d'images .....	101
Barre d'état .....	102
Affichage de sortie .....	102
Menus .....	103
Menu contextuel .....	107
Menu contextuel pour le navigateur d'images .....	107
Menu contextuel de l'affichage dossiers .....	108
Fichiers d'images pouvant s'afficher avec PHOTOfunSTUDIO .....	109
Dépannage (Q&R) .....	110
Glossaire .....	112
Mesures de sécurité .....	113

# Préface

## Introduction

- Certaines des explications et écrans du présent mode d'emploi pourraient différer du programme effectif selon le système d'exploitation de votre PC. Veuillez en tenir compte.
- Aucune information concernant le fonctionnement et les termes de base du PC n'est fournie. Veuillez vous reporter au mode d'emploi de votre PC.
- Le contenu du présent mode d'emploi peut être modifié sans préavis.
- La reproduction, en tout ou en partie, du présent manuel sans autorisation préalable est interdite.
- La description de Windows® dans ce mode d'emploi est basée sur la page-écran de Windows® XP.
- Les versions anglaise, allemande et française de ce logiciel sont disponibles pour le système d'exploitation de la langue correspondante. Si vous utilisez un système d'exploitation dans une autre langue, la version anglaise de ce logiciel est installée et disponible.
- Les pages auxquelles se reporter figurent ainsi "⇒ 00".
- Dans le présent manuel, PHOTOfunSTUDIO -viewer-2.0E est appelé "PHOTOfunSTUDIO".
- Dans le présent manuel, il faut entendre par carte mémoire une carte mémoire SD, mémoire interne comprise.
- Les options de menu et de menu contextuel activées dépendent de l'état de fonctionnement de PHOTOfunSTUDIO ou de l'état de sélection des images.

Les options de menu non activées sont affichées en gris. Veuillez en tenir compte.

- Certains appareils photo numériques pourraient ne pas être dotés du mode [BÉBÉ], du mode [ANIMAL DOMES.], de la fonction [DATE VOYAGE], de la fonction [TIMBRE DATE], de la fonction [TIMBRE CAR.], de la fonction de fichier RAW etc. décrits dans ce mode d'emploi.

- Microsoft®, Windows®, Windows Vista®, DirectX® sont des marques déposées ou des marques de commerce de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou d'autres pays.
- IBM® et PC/AT sont des marques déposées d'International Business Machines Corporation des États-Unis.
- Intel®, Pentium® et Celeron® sont des marques déposées ou des marques de commerce d'Intel Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.
- QuickTime et le logo QuickTime sont des marques de commerce ou des marques déposées de Apple, Inc., et sont utilisées sous licence.
- Les copies d'écran de produits Microsoft sont reproduites avec autorisation de Microsoft Corporation.
- Les autres noms, raisons sociales et noms de produits mentionnés dans le présent manuel sont des marques déposées ou des marques de commerce de leur détenteur respectif.

## Caractéristiques

**Les images présentes sur la carte mémoire de l'appareil photo numérique peuvent être transférées sur un PC en connectant le caméscope et le PC au moyen d'un câble de connexion USB.**

**Vous pouvez utiliser différentes fonctions telles que tri par date ou mot-clé, traitement, sortie (impression, envoi par courriel comme pièce jointe etc.).**

- Vous pouvez capturer des images fixes ou des vidéos enregistrées d'une carte mémoire au disque dur du PC en seule une fois.
- Les images enregistrées sur une carte mémoire ou sur le disque dur peuvent être affichées sous forme de vignettes<sup>\*1</sup>.
- Vous pouvez imprimer des images après les avoir vérifiées sur l'écran du PC.

\*1: Une vignette est l'affichage d'images en petit format.

## Environnement de fonctionnement

### ■ PHOTOfunSTUDIO -viewer- 2.0E

PC :	Ordinateur IBM® PC/AT compatible avec processeur Intel® Pentium® III 450 MHz ou supérieur/Intel® Celeron® 400 MHz ou supérieur (ou processeur compatible) (Processeur Intel® Pentium® III 800 MHz ou supérieur sous Windows Vista®)
Système d'exploitation :	Pré-installé Microsoft® Windows® 98 Deuxième Édition Microsoft® Windows® Millennium Édition Microsoft® Windows® 2000 Professionnel Microsoft® Windows® XP Professionnel Microsoft® Windows® XP Édition Familiale Microsoft® Windows Vista® Édition Intégrale Microsoft® Windows Vista® Professionnel Microsoft® Windows Vista® Édition Familiale Premium Microsoft® Windows Vista® Édition Familiale Basique
Mémoire vive :	128 Mo ou plus (256 Mo ou plus conseillé) (512 Mo ou plus sous Windows Vista®)
Écran d'affichage graphique :	Haute résolution couleur (16 bits) ou plus Environnement bureau 800×600 pixels ou plus (1024×768 pixels ou plus conseillé)

Espace libre sur disque dur :	200 Mo ou plus
Logiciel requis :	QuickTime 6.1 ou supérieur
Son :	Dispositif son compatible Windows
Lecteur :	Lecteur CD-ROM (Il est nécessaire pour l'installation.)
Interface :	Prise USB (USB2.0 ou USB1.1) (Quand des appareils sont connectés au moyen d'un concentrateur USB ou en utilisant un câble de rallonge USB, le fonctionnement n'est pas garanti.)

- Il est possible que des PC dont les caractéristiques correspondent à celles citées ci-dessus ne puissent être utilisés.
- Ce logiciel n'est pas compatible avec le système Macintosh.
- Ce logiciel n'est pas compatible avec les S.E. Microsoft Windows® 3.1, Windows® 95, Windows® 98 et Windows NT®.
- Ce logiciel pourrait ne pas fonctionner sur un S.E. mis à jour.
- Le fonctionnement sur un S.E. autre que le S.E. pré-installé n'est pas garanti.
- L'environnement multi-amorçage n'est pas supporté.
- Ouvrez une session avec un compte d'administrateur ou un compte d'utilisateur standard avant d'utiliser ce

---

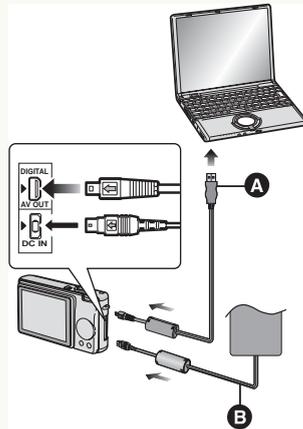
logiciel. Vous ne pouvez pas utiliser ce logiciel avec un compte Invité.

- Seul l'administrateur du système peut installer ou désinstaller ce logiciel.
- Ce logiciel pourrait ne pas fonctionner correctement sur un ordinateur assemblé par l'utilisateur.
- Si le paramétrage de la taille des caractères dans la boîte de dialogue Paramètres écran de Windows est supérieur à la taille standard, certains boutons peuvent s'afficher hors écran et ne peuvent pas être utilisés. Dans ce cas, ramenez la taille de la police à la taille standard.
- Ce logiciel ne peut pas être utilisé sous les S.E. 64 bits.
- QuickTime est nécessaire pour lire les vidéos.

# Installation

## Connexion de l'appareil photo numérique au PC

- ❖ Si vous utilisez Windows® 98SE, installez le pilote USB avant de brancher le câble.
- ❖ Lorsque vous connectez l'appareil photo numérique au PC, utilisez des batteries ayant une charge suffisante ou les adaptateurs secteur. Si la charge de la batterie s'épuise pendant la communication, les données enregistrées pourraient être endommagées.



**A** : Câble de connexion USB  
**B** : Adaptateur secteur

### 1 Préparez l'appareil photo numérique.

- Si vous utilisez un adaptateur secteur, branchez-le.
- Allumez l'appareil photo numérique.

### 2 Connectez l'appareil photo numérique au PC via le câble USB.

- Réglez l'appareil photo numérique pour la connexion à un PC. (Pour plus de détails, voir le mode d'emploi de l'appareil photo numérique.)

### 3 Assurez-vous que l'appareil photo numérique est correctement reconnu par le PC.

Vous pourriez juger que l'appareil photo numérique est correctement reconnu si [Disque amovible] vient s'ajouter à [Poste de travail].

- ❖ PHOTOfunSTUDIO ou LUMIX Simple Viewer pourraient démarrer automatiquement. Pour plus de détails, voir ⇨10.
- ❖ Avant d'enlever le câble de connexion USB, assurez-vous que l'appareil photo numérique n'est pas en train d'accéder à la carte.
- ❖ Double-cliquez sur l'icône [ ] dans la barre du système, et sélectionnez le câble de connexion USB ([Périphérique de stockage de masse USB]) et cliquez sur [Arrêter]. Vous pouvez ensuite en toute sécurité enlever le câble de connexion USB sans causer l'apparition d'un message d'erreur.



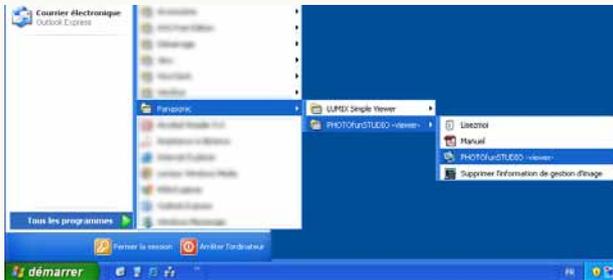
- ❖ N'utilisez pas l'appareil photo numérique et ne débranchez pas le câble USB pendant le transfert des données. Cela pourrait provoquer un mauvais fonctionnement du logiciel et endommager les données en cours de transfert.
- ❖ La forme du terminal varie suivant l'appareil photo numérique utilisé. Pour plus de détails, voir le mode d'emploi de l'appareil photo numérique.

## Démarrage de PHOTOfunSTUDIO

- Avant de l'utiliser pour la première fois, sélectionnez [démarrer] → [Tous les programmes] → [Panasonic] → [PHOTOfunSTUDIO -viewer-] → [Lisezmoi] et veillez à lire les informations supplémentaires ainsi que les informations mises à jour.

### 1 Sélectionnez [démarrer] → [Tous les programmes] → [Panasonic] → [PHOTOfunSTUDIO -viewer-] → [PHOTOfunSTUDIO -viewer-].

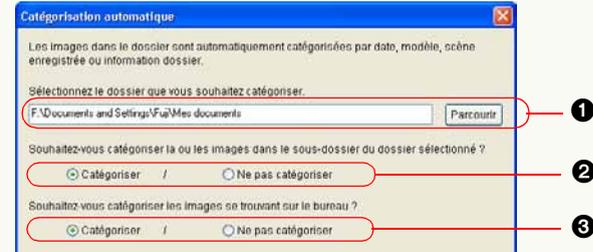
- Ou double-cliquez sur l'icône de raccourci  se trouvant sur le bureau.



### ■ Classement automatique d'images

Lorsque l'on démarre PHOTOfunSTUDIO pour la première fois, le panneau [Catégorisation automatique] s'ouvre. Dans ce panneau, les images sauvegardées sur un PC peuvent être automatiquement classées par date d'enregistrement, nom de modèle du caméscope, scène

d'enregistrement ou dossier de sauvegarde, puis enregistrées sous PHOTOfunSTUDIO.



- 1 Cliquez sur [Parcourir] pour sélectionner le dossier dans lequel les images sont sauvegardées sur le PC.
- 2 Sélectionnez si les images sauvegardées dans le sous-dossier du dossier sélectionné (1) sont classées ou non.
- 3 Sélectionnez si les images présentes sur le bureau sont classées ou non.

Cliquez sur le bouton [Démarrer] pour démarrer le classement.



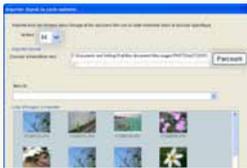
Cliquez sur [Annuler] quand la fenêtre [Enregistrement en cours] est affichée pour interrompre automatiquement le classement.

- Pour plus de détails sur le classement, voir ⇒33.

## ■ Démarrage automatique

Quand un appareil photo numérique est connecté à un PC ou qu'une carte mémoire est insérée, la fenêtre suivante s'ouvre. (Selon les paramètres)

### • Fenêtre pour PHOTOfunSTUDIO



Quand le démarrage automatique de PHOTOfunSTUDIO est activé, la fenêtre [Importer depuis la carte mémoire] s'ouvre. (⇒19)

### • Fenêtre pour LUMIX Simple Viewer



Quand le démarrage automatique de LUMIX Simple Viewer est activé, cette fenêtre s'ouvre. Pour utiliser PHOTOfunSTUDIO, cliquez sur [Non] pour fermer la fenêtre.

### • Fenêtre de sélection du fonctionnement de Windows



Selon les paramètres, la fenêtre montrée à gauche s'ouvre. Sélectionnez l'icône de PHOTOfunSTUDIO et cliquez sur [OK] pour démarrer PHOTOfunSTUDIO; la fenêtre [Importer depuis la carte mémoire] s'ouvre.

## ● Pour modifier les paramètres du démarrage automatique

Sélectionnez [Outils] → [Paramètres] dans le menu, puis cliquez sur l'onglet [Général].



① est sélectionné, le démarrage automatique de PHOTOfunSTUDIO est activé.

② est sélectionné, le démarrage automatique de LUMIX Simple Viewer est activé. (Uniquement quand LUMIX Simple Viewer est installé.)

Si l'on clique de nouveau sur l'option sélectionnée, la sélection est annulée. Ni ① ni ② n'est sélectionné, le démarrage automatique est désactivé.

❖ Il est impossible de démarrer LUMIX Simple Viewer et PHOTOfunSTUDIO simultanément.

## ■ Fermeture de PHOTOfunSTUDIO

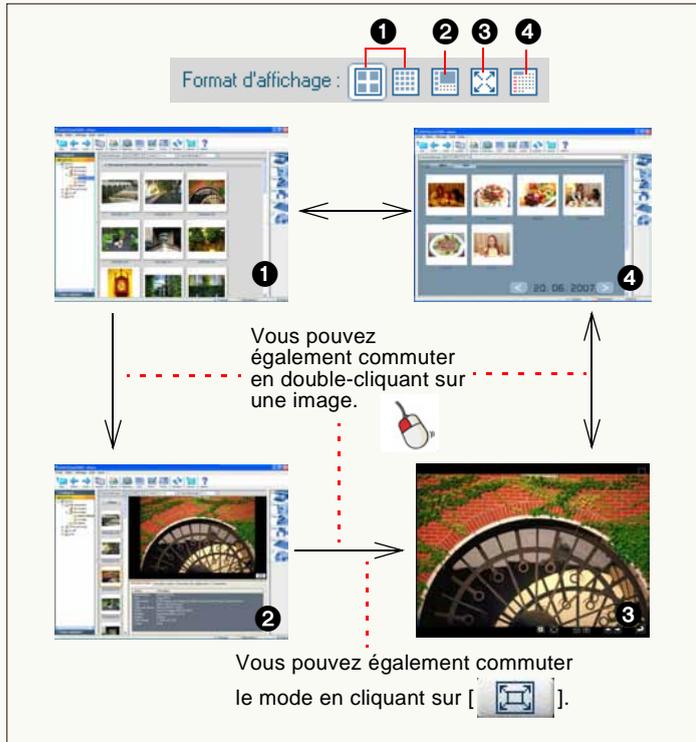
1 Sélectionnez [Fichier] → [Quitter] dans le menu.

- Il est également possible de quitter PHOTOfunSTUDIO en appuyant sur les boutons [Alt] et [F4] simultanément lorsque le navigateur d'images est affiché.

# Écrans de base

## Commutation entre les modes de base

Avec PHOTOfunSTUDIO, vous pouvez visionner dans les quatre modes suivants.



### ❶ Mode Liste (⇒12)

Affiche des images en format réduit (vignette) sous forme de liste.

### ❷ Mode Mise au point (⇒14)

Une image sélectionnée s'affiche dans le navigateur dans un format agrandi.

- Les informations image peuvent également s'afficher.
- Il est également possible de lire des vidéos.

### ❸ Mode Plein écran (⇒15)

Une image sélectionnée est agrandie en plein écran. Il est possible de lire des diaporamas.

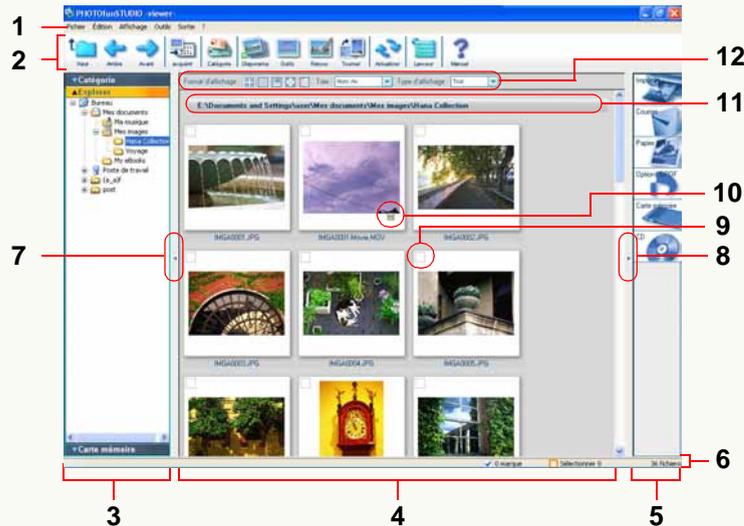
- Pour revenir à l'écran précédent (mode), appuyez sur la touche [Échap] ou cliquez sur [  ].

### ❹ Mode Calendrier (⇒16)

Trie les images par date d'enregistrement puis les affiche au format du mode Calendrier mensuel ou du mode Calendrier journalier.

- ❖ Vous pouvez également sélectionner chacun des modes en sélectionnant [Affichage] → [Format d'affichage] dans le menu, ou en cliquant au moyen du bouton droit dans le navigateur d'images et en sélectionnant [Format d'affichage].
- ❖ Si vous commutez au mode Mise au point ou mode Plein écran sans sélectionner aucune image, la première image du dossier s'affiche.
- ❖ Pour les formats de fichier pouvant être affichés, consultez "Fichiers d'images pouvant s'afficher avec PHOTOfunSTUDIO" (⇒109).

## Mode Liste

**1 Barre de menu**

Les options de PHOTOfunSTUDIO sont disposées suivant une disposition correspondant à [Fichier], [Édition], [Affichage] et [Sortie]. (⇒103)

**2 Barre d'outils**

Les options de PHOTOfunSTUDIO qui sont fréquemment utilisées, comme l'acquisition, le classement et le traitement, ont des boutons pour faciliter leur utilisation. (⇒101)

**3 Affichage dossiers**

Les dossiers peuvent s'afficher par type ([Catégorie], [Explorer]

et [Carte mémoire]).

Les images présentes à l'intérieur du dossier sélectionné s'affichent dans le navigateur d'images.

- Pour ouvrir un dossier quel qu'en soit le type, cliquez sur sa barre de titre (ex. : [Explorer]). Le dossier actuellement ouvert se ferme quand un autre dossier est ouvert.
- Il est impossible d'afficher quoi que ce soit dans le navigateur d'images lorsque [Poste de travail] est sélectionné dans le dossier [Explorer].
- Les vignettes pourraient ne pas s'afficher si vous sélectionnez un dossier contenant plus de 10 000 images.
- Pour une configuration plus détaillée, voir ⇒93.

- **[Catégorie] (⇒33)**

- **[Explorer]**

Tous les dossiers sur le PC s'affichent.

- **[Carte mémoire]**

Affiche les dossiers où les images prises par l'appareil photo numérique sont enregistrées.

**4 Navigateur d'image**

Les images présentes dans le dossier sélectionné dans l'affichage dossier (3) s'affichent.

- Les deux formats suivants (grande vignette, petite vignette) sont disponibles pour l'affichage des images.

Vous pouvez commuter de l'un à l'autre [Format d'affichage] de la zone de paramétrage de la visualisation du navigateur d'images (12).

**[Grande vignette]**

Les images s'affichent au format vignette.

**[Petite vignette]**

Les images s'affichent sous forme de vignettes plus petites que les grandes icônes.



- S'il y a de nombreuses images dans un dossier, l'affichage sous forme de vignettes pourrait prendre un certain temps.
- Même les fichiers incompatibles sont indiqués avec les icônes de leurs applications associées, si elles sont installées.

**5 Affichage de sortie**

Les articles de fonctionnement concernant la sortie des images se présentent sous la forme de boutons. (⇒69)

- Vous pouvez effectuer une sortie de la façon suivante.

- Imprimer	- Paramétrage DPOF
- Envoyer par courriel	- Exporter vers une carte mémoire
- Paramétrer comme papier peint	- Écrire sur un CD/DVD

**6 Barre d'état**

Le nombre total de fichiers du dossier sélectionné, le

nombre de fichiers sélectionnés et le nombre de fichiers cochés sont affichés.

**7 Bouton ouvrir/fermer affichage dossiers**

Vous pouvez ouvrir ou fermer l'affichage de dossiers en cliquant sur ce bouton.

**8 Bouton ouvrir/fermer affichage de sortie**

Vous pouvez ouvrir ou fermer l'affichage de sortie en cliquant sur ce bouton.

**9 Case**

Pour cocher, utilisez cette case. Pour cocher l'image, placez le pointeur dans la case et cliquez sur le bouton gauche de la souris. (⇒27)

**10 Icône identification**

Dans les cas suivants, les icônes apparaissent sur les vignettes.

[🎬]: Films

[🌈]: Images paramétrées sur "My favorites" (⇒40)

[📄]: Images avec informations titre

[RAW]: Fichiers RAW

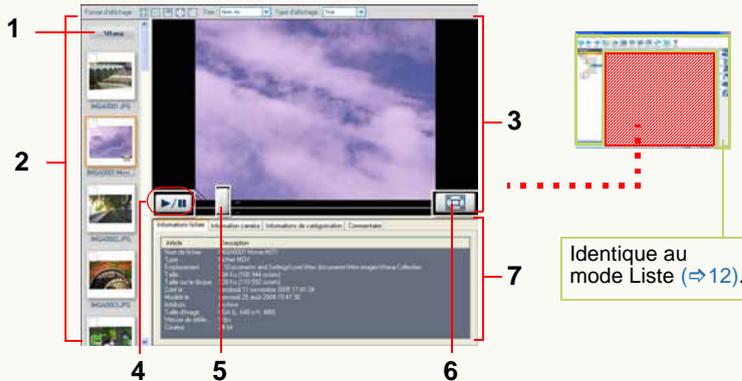
**11 Zone d'affichage du nom de dossier**

Affiche le nom ou l'emplacement (parcours) du dossier dont les images s'affichent dans le navigateur d'images.

**12 Zone de paramétrage de la visualisation du navigateur d'images**

- Modifier le format de visualisation (mode) (⇒11) (⇒88)
- Trier les images (⇒89)
- Réduire la taille des images (⇒90)

## Mode Mise au point

**1 Zone d'affichage du nom de dossier**

Le nom ou le parcours du dossier dont les images sont affichées dans le navigateur d'images sont indiqués.

**2 Fenêtre vignette**

L'image sélectionnée ici apparaît en visualisation agrandie.

**3 Fenêtre image agrandie****4 Bouton de lecture/pause vidéo\***

Chaque fois que l'on clique sur ce bouton, la vidéo commute entre lecture et pause.

- La lecture des fichiers vidéo se fait automatiquement et se répète jusqu'à ce que le bouton de lecture/pause soit appuyé de nouveau.

**5 Barre coulissante de lecture vidéo\***

La position de lecture peut être modifiée en déplaçant cette barre coulissante.

**6 Bouton de sélection mode Plein écran**

Quand l'on clique sur ce bouton, une image sélectionnée est agrandie en plein écran.

- Pour les vidéos, la lecture commence automatiquement.

**7 Fenêtre d'informations**

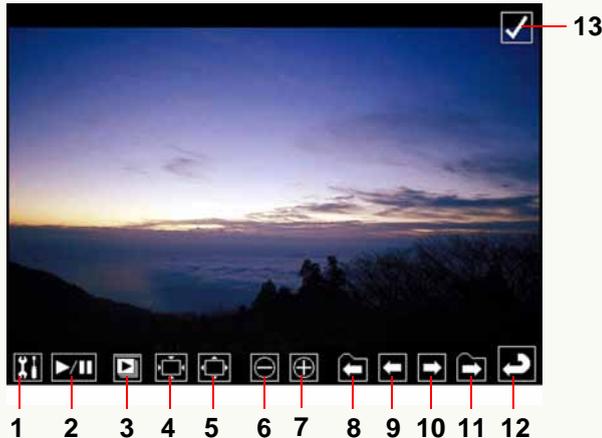
Des informations concernant l'image s'affichent. Lorsque l'on clique sur un onglet d'informations, le contenu affiché change.

- Les contenus affichés sont les mêmes que dans l'écran Propriétés. (⇒96)

\* Affiché uniquement quand une vidéo est sélectionnée.

- ❖ Pendant la lecture de vidéo, l'image et/ou le son pourraient présenter des interruptions selon la puissance de votre PC.

## Mode Plein écran

**1 Bouton paramètres diaporama**

Cliquez sur ce bouton pour afficher la fenêtre de paramètres du diaporama. (⇒25)

**2 Bouton de lecture/pause vidéo**

Chaque fois que l'on clique sur ce bouton, la vidéo commute entre lecture et pause.

- La lecture des fichiers vidéo se fait automatiquement et se répète jusqu'à ce que le bouton de lecture/pause soit appuyé de nouveau.

**3 Bouton marche/arrêt diaporama**

Cliquez sur ce bouton pour démarrer le diaporama. Cliquez de nouveau pour l'arrêter. (⇒25)

**4 Rétablit le format image original.****5 Correspond à la fenêtre.****6 Zoom arrière****7 Zoom avant****8 Première image du dossier précédent.**

(S'affiche uniquement lorsque plus d'un dossier est sélectionné.)

**9 Image précédente****10 Image suivante****11 Première image du dossier suivant**

(S'affiche uniquement lorsque plus d'un dossier est sélectionné.)

**12 Revient à l'écran précédent (mode)****13 Case**

Place/efface la coche sur l'image. (⇒29)

- ❖ Seuls les boutons disponibles peuvent être affichés. Lorsque le pointeur de la souris n'est pas utilisé, les boutons disparaissent.
- ❖ Lorsque l'image n'est pas entièrement affichée, vous pouvez la déplacer avec la souris (pour les images fixes).
- ❖ Pendant la lecture de vidéo, l'image et/ou le son pourraient présenter des interruptions selon la puissance de votre PC.
- ❖ Selon l'image, une bande noire pourrait apparaître autour de l'image.
- ❖ Le fait de mettre la lecture en pause et de passer au mode original pendant la lecture d'images animées en mode Plein écran pourrait se traduire par une sortie momentanée du son. Dans ce cas, installez QuickTime depuis le CD-ROM d'installation de ce logiciel.

Mode Calendrier

**■ Affichage calendrier mensuel****1 Zone d'affichage du nom du dossier**

Affiche l'emplacement (chemin) du dossier contenant les images affichées en mode Calendrier.

**2 Bouton de changement dossier**

Cliquez sur ce bouton pour ouvrir l'écran de sélection dossier et modifier le dossier affiché en mode Calendrier.

**3 Zone d'affichage Calendrier**

Les images présentes dans le dossier sélectionné (y compris les images des sous-dossiers) sont triées par date d'enregistrement selon les informations Exif (⇒112) et affichées sous forme de vignette dans le calendrier. Double-cliquez la date affichée sous forme de vignette

pour commuter en affichage calendrier journalier (⇒17), et pour afficher les images enregistrées ce jour-là.

- S'il y a plusieurs images enregistrées le même jour, la dernière image sera utilisée sous forme de vignette.
- Les images sans date d'enregistrement en Exif seront triées selon la date de mise à jour du fichier.

**4 Bouton mois arrière/avant**

Cliquez sur le bouton [ < ] pour afficher le mois précédent, et cliquez sur le bouton [ > ] pour afficher le mois suivant; cependant, les mois sans images à afficher sont sautés.

**5 Bouton mois/jour**

Sélectionnez une date avec des images dans la zone d'affichage calendrier et cliquez sur [Jour] pour commuter l'écran sur l'affichage calendrier journalier (⇒17).

**6 Zone de paramétrage affichage navigateur images**

Vous pouvez modifier le format d'affichage (mode). (⇒11) (⇒88)

- Vous ne pouvez pas commuter en mode Mise au point ou en mode Plein écran.

## ■ Affichage calendrier journalier



### 1 Navigateur d'image

Les images enregistrées le jour sélectionné s'affichent sous la forme de vignettes. Vous pouvez sélectionner et marquer des images de la même façon qu'en mode Liste. Double-cliquez sur une image pour l'agrandir en mode plein écran.

### 2 Bouton jour arrière/avant

Cliquez sur le bouton [ < ] pour afficher le jour précédent, et cliquez sur le bouton [ > ] pour afficher le jour suivant; cependant, les jours sans images à afficher sont sautés.

### 3 Bouton mois/jour

Cliquez sur [ Mois ] pour commuter l'écran sur l'affichage calendrier mensuel. (⇒16)

## 4 Zone de paramétrage affichage navigateur images

Vous pouvez modifier le format d'affichage (mode). (⇒11) (⇒88)

- Vous ne pouvez pas commuter en mode Mise au point.

- ❖ Seul un calendrier compris dans la période allant de 1971 à 2037 peut s'afficher. Les images enregistrées/mises à jour en 1970 ou avant ou les images enregistrées en 2038 ou après s'afficheront collectivement à la dernière page affichable au moyen du bouton mois avant/jour avant [ > ]. (L'année et la date s'afficheront avec [ - ].)
- ❖ Vu que les images sont triées selon la date de création ou de mise à jour du fichier avec la fonction d'affichage calendrier de l'appareil photo numérique, les mêmes images peuvent être affichées avec une date différente dans PHOTOfunSTUDIO.

# Acquisition et affichage d'images

- ▷ Acquérir des images enregistrées d'un appareil photo numérique vers un PC ⇒19  
Acquérir des images à partir d'un appareil photo numérique à l'aide de PHOTOfunSTUDIO.
- ▷ Affichage des images capturées ⇒21  
Les images capturées peuvent être affichées sous forme de liste par le navigateur d'image.
- ▷ Sélection d'images ⇒26  
Vous pouvez sélectionner une ou plus d'une image.
- ▷ Marquage d'images ⇒27  
Avec la coche, vous pouvez sélectionner des images dans différents dossiers à la fois. Les images cochées peuvent ensuite être traitées quand vous organisez, catégorisez, traitez ou exportez des images.
- ▷ Copie/déplacement/suppression d'images ⇒30 ⇒31 ⇒32
- ▷ Mise à jour de l'affichage ⇒32  
Même après que des images ont été copiées, déplacées ou supprimées, le résultat pourrait ne pas être visible à l'écran. Dans ce cas, mettre le navigateur d'images ou l'affichage dossiers à jour.
- ❖ Si des appareils photo numériques qui ne sont pas de fabrication Panasonic sont utilisés, les images pourraient ne pas être capturées correctement. Pour acquérir, organiser ou classer des images correctement, réglez correctement l'horloge sur l'appareil photo numérique avant d'enregistrer. Avec ce logiciel, vous pouvez acquérir correctement des images dont la date d'enregistrement va de 1971 à 2037.

## Acquisition d'images à partir d'un appareil photo numérique

❖ Raccordez l'appareil photo numérique au PC. (⇒8)

**1** Cliquez sur [  ].

La fenêtre **1** s'ouvre.



• Cliquez au moyen du bouton droit sur la vignette d'une image et sélectionnez [Propriétés], et vous pouvez voir les informations de cette image.

**2** Vérifiez le dossier cible et cliquez sur le bouton [OK].

Les images sont capturées dans le dossier spécifié.

• Par défaut, le dossier de destination de l'acquisition est [PHOTOfunSTUDIO].

**Parcours dossier (quand Windows® est installé sur l'unité C):**

C:\Users\(\Nom Utilisateur)\Pictures\PHOTOfunSTUDIO (Windows Vista®)

C:\Documents et paramètres\(\Nom Utilisateur)\  
Mes documents\Mes images\PHOTOfunSTUDIO  
(Windows® 2000/XP)

C:\Mes documents\Mes images\PHOTOfunSTUDIO  
(Windows® 98SE/Me)

- Lorsque vous changez le dossier de sauvegarde des images capturées, cliquez sur **3** pour sélectionner le dossier désiré.
- Lorsque le nom de l'image capturée existe déjà dans le dossier, la date de mise à jour et la taille du fichier de l'image capturée sont comparées avec celles du fichier se trouvant déjà dans le dossier. Si elles sont identiques, l'image n'est pas capturée. Si la date ou la taille ne sont pas les mêmes, des chiffres entre parenthèses sont ajoutés au nom de fichier de l'image capturée pour éviter un écrasement par défaut. Si vous souhaitez modifier le processus, sélectionnez [Outils] → [Paramètres] dans le menu. (⇒98)
- Quand plusieurs caméscopes sont connectés, sélectionnez le lecteur approprié (ex. : E, F) au moyen de **2** pour indiquer le caméscope à partir duquel vous souhaitez acquérir des données.
- Lors de l'acquisition, les images sont automatiquement classées par date, modèle, scène d'enregistrement, dossier contenant les images ou mot-clé ([My favorites], [Images acquises ×××(date)]), et elles sont enregistrées dans [Catégorie], par défaut (uniquement lorsque les images ont de telles informations). (⇒33)

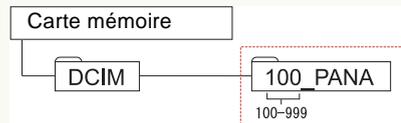
Si vous souhaitez modifier le processus, sélectionnez [Outils] → [Paramètres] dans le menu. (⇒98)

- Si vous sélectionnez [Mot-clé], les images seront automatiquement classées par mot-clé et enregistrées dans les dossiers de classement. (⇒40)

❖ Si le message [Introduire une carte mémoire contenant des images prises avec app. photo numérique.] apparaît, contrôlez :

apparaît, contrôlez :

- Si le câble USB est bien inséré dans l'appareil photo numérique et le PC.
- Si l'appareil photo numérique est allumé.
- Si l'appareil photo numérique est réglé pour la connexion à un PC. (Pour plus de détails, voir le mode d'emploi de l'appareil photo numérique.)
- Si le dossier présenté ci-dessous est présent sur la carte mémoire.



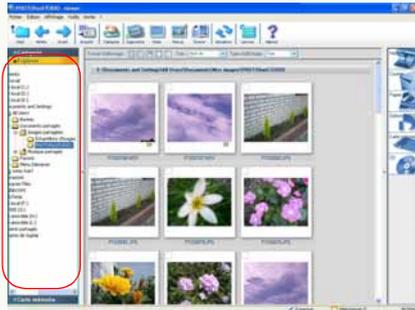
S'il n'y a pas de dossier présenté dans la figure, la carte n'est pas reconnue comme carte mémoire. Dans ce cas, insérez de nouveau la carte dans le logement carte de l'appareil photo numérique et enregistrez des images : les dossiers sont créés automatiquement et la carte est reconnue comme carte mémoire.

(Cependant, seuls les fichiers mémorisés dans le dossier entouré d'un cadre rouge peuvent être acquis.)

## Affichage des images acquises sous forme de liste

Affiche des images capturées depuis l'appareil photo numérique dans le navigateur d'images.

- 1 Cliquez sur la barre de titre [Explorer] dans l'affichage dossier pour ouvrir la fenêtre [Explorer].



- 2 Cliquez sur le dossier où les images acquises sont sauvegardées.

Les images capturées sont affichées sous forme de liste par le navigateur d'images.

- Pour plus de détails concernant les différents types d'icônes à afficher sur les vignettes, voir [⇒13](#).
- Si [Explorer] n'est pas affiché, sélectionnez [Affichage] → [Dossier] → [Explorer] dans le menu.

- Si l'affichage de dossiers ne s'affiche pas en entier, cliquez sur le bouton ouvrir/fermer affichage de dossiers pour l'afficher. ([⇒12](#))
- Pour afficher des dossiers dans le navigateur d'images, cochez [Visualiser sous-dossier] dans le menu [Affichage].

- ❖ Lorsque l'écran d'affichage est déformé à cause de l'activation de l'économiseur d'écran ou pour d'autres raisons, il faut mettre l'écran à jour. ([⇒32](#))
- ❖ Par défaut, le dossier de destination de l'acquisition est [PHOTOfunSTUDIO].

**Parcours dossier (quand Windows® est installé sur le lecteur C) :**

C:\Users\*(Nom Utilisateur)*\Pictures\PHOTOfunSTUDIO  
(Windows Vista®)

C:\Documents et paramètres\*(Nom Utilisateur)*\  
Mes documents\Mes images\PHOTOfunSTUDIO  
(Windows® 2000/XP)

C:\Mes documents\Mes images\PHOTOfunSTUDIO  
(Windows® 98SE/Me)

## Affichage des images par date d'enregistrement

- Sélectionnez le mode Calendrier (1) sous [Format d'affichage].**



Les images présentes dans le dossier [Mes images] ([Images]) (y compris les images des sous-dossiers) sont triées par date d'enregistrement selon les informations Exif (⇒112) et affichées dans le calendrier.



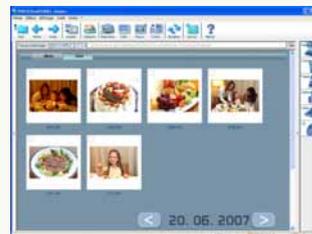
- Le calendrier pour un mois avec une image ayant la date d'enregistrement la plus récente dans le dossier s'affiche. S'il y a des images antérieures à l'année 1970 incluse ou postérieures à l'année 2038 incluse, les pages présentant ces images collectivement sont les premières affichées.
- S'il y a plusieurs images enregistrées le même jour, la dernière image sera utilisée sous forme de vignette.
- Les images sans date d'enregistrement en Exif seront triées selon la date de mise à jour du fichier.

- Pour afficher les images d'autres dossiers, cliquez sur le bouton de sélection dossier (2) pour sélectionner et afficher le dossier souhaité.

- Cliquez sur le bouton [ < ] ou [ > ] pour afficher un mois spécifique.**

- Double-cliquez sur la vignette de la date à afficher.**

Le calendrier commutera en affichage calendrier journalier et une liste d'images enregistrées ce jour-là s'affichera.



- Vous pouvez commuter sur l'affichage calendrier journalier en sélectionnant l'affichage vignette et en cliquant sur le bouton [Jour] en haut du calendrier.
- ❖ Seul un calendrier compris dans la période allant de 1971 à 2037 peut s'afficher. Les images enregistrées/mises à jour en 1970 ou avant ou les images enregistrées en 2038 ou après s'afficheront

collectivement à la dernière page affichable au moyen du bouton mois avant/jour avant [ > ]. (L'année et la date s'afficheront avec [-].)

- ❖ Vu que les images sont triées selon la date de création ou de mise à jour du fichier avec la fonction d'affichage calendrier de l'appareil photo numérique, les mêmes images peuvent être affichées avec une date différente dans PHOTOfunSTUDIO.
- ❖ Si l'affichage à l'écran est corrompu, après le démarrage de l'économiseur d'écran par exemple, actualisez l'affichage. (⇒32)

## Affichage des images agrandies

En mode Mise au point ou Plein écran, les images peuvent être affichées en visualisation agrandie.

- ❖ Vous ne pouvez pas agrandir les images depuis l'affichage calendrier mensuel en mode Calendrier. Passez à l'affichage calendrier journalier ou en mode Liste. (⇒88)

**1** Pour agrandir une image, cliquez pour sélectionner l'image dans le navigateur d'images.

**2** Sélectionnez le mode Mise au point (❶) ou le mode Plein écran (❷) sous [Format d'affichage].



- Vous ne pouvez pas passer de l'affichage calendrier journalier au mode mise au point.
- **Les images peuvent également être agrandies selon les méthodes suivantes.**
  - Double-cliquez sur une image.
  - Cliquez au moyen du bouton droit sur une image et sélectionnez [Mise au point] ou [Plein écran] depuis [Format d'affichage].
  - Sélectionnez une image et sélectionnez [Affichage] → [Format d'affichage] → [Mise au point] ou [Plein écran] depuis le menu.

• **Pour revenir du mode Plein écran (❷) à l'écran précédent (mode) :**

- Appuyer sur la touche [Échap].
- Double-cliquez sur l'image.
- Cliquez sur [↩] à l'écran.

- ❖ Pendant la lecture de vidéo, l'image et/ou le son pourraient présenter des interruptions selon la puissance de votre PC.

## Lire des diaporamas

Les images dans le dossier actuellement affichées peuvent être lues comme un diaporama.

**1 Affichez le dossier à lire comme un diaporama dans le navigateur d'images.**

**2 Cliquez sur [  ] dans la barre d'outils.**

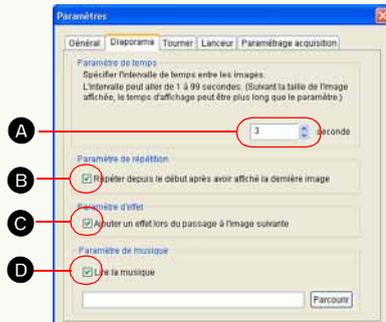
La fenêtre passe en mode plein écran et le diaporama des images sauvegardées dans le dossier commence.

- Si un diaporama commence en mode calendrier journalier, les images enregistrées le même jour sont lues comme un diaporama.

❖ Pour le fonctionnement du mode plein écran, voir ⇒ 15.

### ■ Paramétrages pour diaporamas.

Cliquez sur le bouton de paramétrage [  ] au bas de la fenêtre pour ouvrir le panneau de paramétrages pour les diaporamas. Paramétrez les options requises puis cliquez sur [OK].



### ● Pour modifier l'intervalle de changement d'image

Cliquez sur [  ] de **A** pour sélectionner le nombre de secondes souhaité.

- Le temps sélectionnable est compris entre 1 et 99 secondes.
- Pour les images animées, l'image suivante s'affichera après lecture d'un clip vidéo entier, indépendamment du temps paramétré.

### ● Pour répéter la lecture

Si **B** est sélectionné, toutes les images sont lues puis la séquence revient au début pour les lres de nouveau.

### ● Pour paramétrer les effets de transition

Si **C** est sélectionné, un effet de fondu peut être ajouté au moment du changement d'image. Quand l'effet de fondu est ajouté, le passage d'une scène à l'autre se fait comme si les deux images étaient combinées.

### ● Pour paramétrer BGM

**(Seulement quand Windows 2000/XP/Vista est utilisé)**

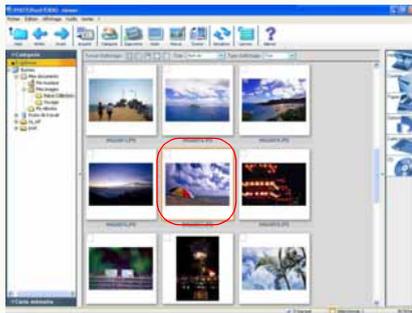
Sélectionnez **D** pour lire de la musique pendant un diaporama. Cliquez sur [Parcourir] pour sélectionner un fichier musical.

- Les fichiers au format MP3 ou au format WAV peuvent être utilisés. Cependant, certains fichiers pourraient ne pas être lus.
- Si Windows 98SE/Me est utilisé, ce paramétrage n'est pas disponible.

## Sélection d'images

- ❖ Il est impossible de sélectionner des images dans l'affichage calendrier mensuel en mode Calendrier. Double-cliquez sur une date souhaitée pour commuter l'écran sur l'affichage calendrier journalier.

### 1 Cliquez sur une vignette de l'image à sélectionner dans le navigateur d'images.



L'image cliquée est entourée d'un cadre et l'image est sélectionnée.

#### ● Sélectionner plus d'une image

Maintenez la touche [Ctrl] enfoncée pendant que vous cliquez sur les images que vous voulez sélectionner.

#### ● Sélectionner plusieurs images successives

Sélectionnez la première image, puis maintenez la touche [Maj.] enfoncée et sélectionnez la dernière image.

#### ● Sélectionner toutes les images du dossier affiché

Sélectionnez [Édition] → [Sélectionner tout] dans le menu ou cliquez sur le navigateur d'image avec le bouton gauche, maintenez la touche [Ctrl] enfoncée et appuyez sur la touche [A].

#### ● Inverser la sélection

Sélectionnez [Édition] → [Inverser la sélection] dans le menu. Les images sélectionnées seront désélectionnées et les images désélectionnées seront sélectionnées.

#### ● Désélectionner des images

Sélectionnez [Édition] → [Désélectionner tout] dans le menu ou cliquez n'importe où sur le navigateur d'image excepté sur les vignettes.

#### ■ En mode Mise au point et en mode Plein écran

Vous pouvez sélectionner uniquement une image en mode Mise au point. En mode Plein écran, vous ne pouvez amener aucune image en état sélectionné.

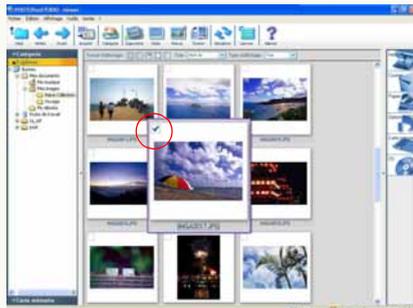
Pour sélectionner des images multiples en mode Mise au point ou sélectionner des images en mode Plein écran, marquez-les. (⇒29)

## Marquage d'images

Quand vous sélectionnez des images avec PHOTOfunSTUDIO, amenez les images dans l'état sélectionné ou marqué. Avec la marque, vous pouvez sélectionner des images dans différents dossiers à la fois. Les coches resteront jusqu'à la fermeture de PHOTOfunSTUDIO à moins que vous ne les annuliez. Vous pouvez ainsi éviter les erreurs au cours d'opérations comme la désélection après avoir sélectionné de nombreuses images, etc.

- ❖ La fonction de marquage ne peut être utilisée pour effectuer les opérations couper-supprimer. Sélectionnez des fichiers pour ces opérations.
- ❖ Il est impossible de marquer des images dans l'affichage calendrier mensuel en mode Calendrier. Double-cliquez sur une date souhaitée pour commuter l'écran sur l'affichage calendrier journalier.

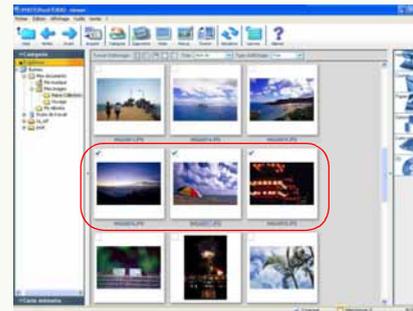
- 1 Cliquez la case sur l'image que vous voulez cocher dans le navigateur d'images.



La case est cochée et l'image est marquée.

### ● Marquage de plusieurs images

Cliquez la case sur l'image que vous voulez cocher à tour de rôle.



- Vous pouvez aussi cocher plusieurs images en sélectionnant plusieurs images à cocher et en cliquant dans la case de chaque image.
- **Annulation de toutes les coches**
  - Sélectionnez [Édition] → [Effacer toutes les marques] dans le menu.
  - Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le navigateur d'images et sélectionnez [Effacer toutes les marques] dans le menu contextuel.
- ❖ Les coches resteront jusqu'à la fermeture de PHOTOfunSTUDIO à moins que vous ne les annuliez. Lorsque vous sélectionnez [Image cochée] pour traiter les fichiers ou les exporter, toutes les images cochées

sont traitées simultanément même si elles n'apparaissent pas dans le navigateur.

### ■ Changement de coches avec les touches [Ctrl] + [M]

Si vous appuyez sur les touches [Ctrl] + [M] simultanément alors que l'image est sélectionnée, les coches des images sélectionnées changent alternativement.

Si l'état des coches sur les images sélectionnées est différent, toutes les images sélectionnées adoptent l'état de la coche de l'image sélectionnée en dernier.

<p><b>1</b> État initial.</p> 	<p>Seule l'image au centre est cochée.</p>
<p><b>2</b> Sélectionnez l'image au centre.</p> 	
<p><b>3</b> Sélectionnez l'image à gauche.</p>  <p>• Comment sélectionner des images multiples ⇒ 26</p>	

<p><b>4</b> Appuyez sur les touches [Ctrl] et [M].</p> 	<p>L'image à gauche est cochée. Avec elle, l'image au centre est également cochée.</p>
<p><b>5</b> Appuyez de nouveau sur les touches [Ctrl] et [M].</p> 	<p>Les coches des deux images sont annulées.</p>
<p><b>6</b> Appuyez de nouveau sur les touches [Ctrl] et [M].</p> 	<p>Les deux images sont de nouveau cochées.</p>

## ■ Application/Annulation des coches en mode Mise au point

En mode Mise au point, cliquez sur la case d'une vignette pour la cocher/décocher.



- Vous pouvez également cocher/décocher une image en état sélectionné (avec mise au point), en appuyant sur la touche [M] tout en maintenant enfoncée la touche [Ctrl] sur le PC.

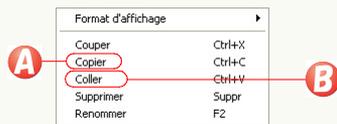
## ■ Application/Annulation des coches en mode Plein écran

Quand vous êtes en mode Plein écran, cliquez sur la case en haut à droite de l'écran pour ajouter ou supprimer la marque.

- Vous pouvez également ajouter/supprimer la marque d'une image en appuyant sur la touche [M] tout en maintenant enfoncée la touche [Ctrl] sur le PC.

## Copie d'images

- 1 Sélectionnez une image dans le navigateur d'image.
- 2 Cliquez sur l'image avec le bouton droit de la souris pour ouvrir le menu contextuel et sélectionnez **A**.



- 3 Ouvrez un dossier cible, cliquez dans le navigateur d'images avec le bouton droit de la souris pour ouvrir le menu contextuel et sélectionnez **B**.

- Vous ne pouvez copier aucune image dans [Catégorie].
- Quand vous appliquez cette opération à un fichier figurant dans [Catégorie], son enregistrement lui-même est également copié.
- Pour copier des images dans [Carte mémoire], veuillez vous référer à "Écriture d'images sur une carte mémoire" (⇒83).

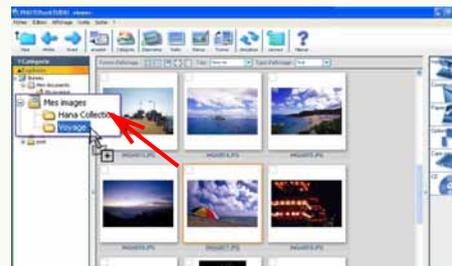
### ■ Copie à l'aide du menu

- 1 ) Sélectionnez une image dans le navigateur d'images.
- 2 ) Sélectionnez [Édition] → [Copier] dans le menu.
- 3 ) Ouvrez un dossier cible et sélectionnez [Édition] → [Coller] dans le menu.

### ■ Copie à l'aide de la fonction glisser-déposer

Dans le cas du mode Liste ou du mode Mise au point, les

images peuvent être copiées en faisant glisser l'image souhaitée tout en maintenant enfoncée la touche [Ctrl] dans le navigateur d'images puis en la déposant dans le dossier de destination dans l'affichage du dossier.



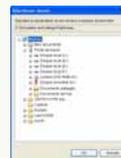
- Lorsque vous copiez une image vers un dossier se trouvant dans un autre lecteur, vous pouvez la copier simplement en la glissant et en la déposant dans le dossier sans maintenir la touche [Ctrl] enfoncée.

### ■ Copie des images cochées

- 1 ) Sélectionnez [Édition] → [Copie des fichiers marqués] dans le menu.

L'écran de sélection dossiers apparaît.

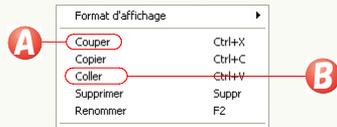
- 2 ) Sélectionnez le dossier de destination et cliquez sur [OK].



## Déplacement d'images

**1** Sélectionnez une image dans le navigateur d'images.

**2** Cliquez sur l'image avec le bouton droit de la souris pour ouvrir le menu contextuel et sélectionnez **A**.



**3** Ouvrez le dossier cible, cliquez sur le navigateur d'images avec le bouton droit de la souris pour ouvrir le menu contextuel et sélectionnez **B**.

- Vous ne pouvez déplacer aucune image dans le dossier [Catégorie].
- Si vous traitez des fichiers du dossier [Catégorie] comme ci-dessus, les fichiers originaux sont déplacés.
- Aucune image ne peut être déplacée dans le dossier [Carte mémoire]. Pour sortir, voir "Écriture d'images sur une carte mémoire" (⇒83).

### ■ Déplacement à l'aide du menu

1 ) Sélectionnez une image dans le navigateur d'images.

2 ) Sélectionnez [Édition] → [Couper] dans le menu.

3 ) Ouvrez un dossier cible et sélectionnez [Édition] → [Coller] dans le menu.

### ■ Déplacement à l'aide de la fonction glisser-déposer

Dans le cas du mode Liste ou du mode Mise au point, les images peuvent être déplacées en faisant glisser l'image souhaitée dans le navigateur d'images puis en la déposant dans le dossier de destination dans l'affichage du dossier.

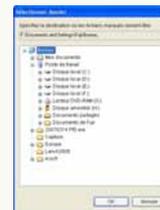
- Lorsque vous déplacez une image dans un dossier situé sur un lecteur différent, maintenez la touche [Maj.] enfoncée pendant que vous la faites glisser et que vous la déposez dans le dossier. Si vous ne maintenez pas la touche [Maj.] enfoncée pendant que vous glissez-déposez l'image, le fichier sera copié, mais pas déplacé.

### ■ Déplacement des images cochées

1 ) Sélectionnez [Édition] → [Déplacement des fichiers marqués] dans le menu.

L'écran de sélection dossiers apparaît.

2 ) Sélectionnez le dossier de destination et cliquez sur [OK].



- ❖ Si le résultat du déplacement n'apparaît pas dans le navigateur d'images après ces opérations, mettez à jour l'affichage du navigateur d'images. (⇒32)

## Suppression d'images

- 1 Sélectionnez une image dans le navigateur d'images.
- 2 Cliquez sur l'image avec le bouton droit de la souris pour ouvrir le menu contextuel et sélectionnez **A**.



Le message de confirmation s'affiche. Sélectionnez [Oui] pour effacer l'image.

- Vous pouvez aussi supprimer l'image en appuyant sur la touche [Suppr] lorsque l'image est sélectionnée.
- Si vous supprimez des fichiers dans le dossier [Catégorie], les fichiers seront supprimés uniquement dans l'enregistrement. Les fichiers originaux ne seront pas supprimés.

### ■ Suppression à l'aide du menu

- 1 ) Sélectionnez une image dans le navigateur d'images.
- 2 ) Sélectionnez [Fichier] → [Supprimer] dans le menu.  
Le message de confirmation s'affiche. Sélectionnez [Oui] pour effacer l'image.

- ❖ Si le résultat de la suppression n'apparaît pas sur le navigateur d'image après ces opérations, mettez à jour l'affichage du navigateur d'images. (⇒32)

## Mise à jour de l'affichage

Si le résultat des opérations de copie, déplacement ou suppression d'image n'apparaît pas sur le navigateur d'images, mettez à jour l'affichage du navigateur d'images.

- 1 Cliquez sur [  ].

- Vous pouvez aussi mettre à jour l'affichage du navigateur d'images en appuyant sur la touche [F5] ou en sélectionnant [Affichage] → [Actualiser] dans le menu.

- ❖ Si des opérations, effectuées sur les fichiers et les dossiers avec d'autres logiciels que PHOTOfunSTUDIO, ne sont pas représentées sur le navigateur d'images ou l'affichage de dossiers, mettez à jour l'affichage du navigateur ou l'affichage de dossiers.
- ❖ Lorsque vous éjectez une carte mémoire de l'appareil photo numérique ou que vous la réintroduisez dans l'appareil photo numérique, mettez l'affichage à jour.

# Classement

PHOTOfunSTUDIO est en mesure de classer les images capturées en fonction des critères spécifiés et de les regrouper.

Les images classées sont enregistrées dans le dossier [Catégorie] pour permettre une visualisation aisée sous forme de liste. Lorsque le nombre des images enregistrées augmente, il est difficile de trouver des images à afficher. Toutefois, si toutes les images sont classées, il sera facile de trouver les images cibles.

▷ Flux de classement

▷ Classement des images en fonction de la date d'enregistrement ⇒35

▷ Classement des images par nom de modèle ⇒36

▷ Classement des images par scène d'enregistrement ⇒37

▷ Classement des images par dossier de sauvegarde ⇒39

▷ Classement des images en ajoutant des mots-clés ⇒40

- Changement des mot-clés ⇒41

❖ Les images aux formats suivants peuvent être classées. (Cependant, seules les images au format JPEG ou au format TIFF avec les informations Exif peuvent être classées par nom de modèle et scène d'enregistrement.)

**Image fixe :**

Format JPEG (extensions .JPG, .JPEG, .JPE), format BMP (extension .BMP), format TIFF (extensions .TIF, .TIFF)

**Vidéo :**

MOV (extension .MOV)

**Autres :**

RAW (extension .RAW)

- ❖ Il est possible de classer un maximum de 10 000 images à la fois. (800 images avec Windows 98SE/Me)  
Cependant, en fonction de la capacité de mémoire installée sur le PC, le nombre d'images à classer pourrait être limité à moins de 10 000.
- ❖ Les images qui ne sont pas capturées sur le PC (images sur disquette, CD-ROM, carte mémoire, etc.) ne peuvent pas être classées. Classez les images après les avoir capturées sur le disque dur du PC.

## Flux de classement

❖ Seules les images se trouvant sur le disque dur peuvent être classées. Capturez avant tout les images se trouvant sur la carte mémoire (appareil photo numérique) sur le PC. (⇒19)

### 1 Sélectionnez un dossier dans l'affichage de dossiers qui contient les images à classer.

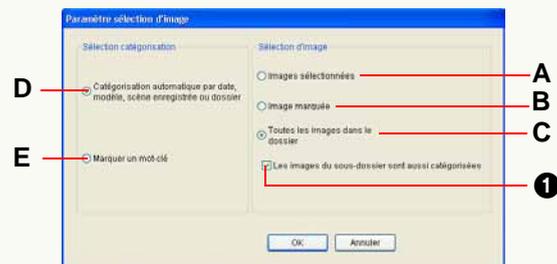
- Les images présentes dans le dossier [Carte mémoire] ne peuvent pas être classées.

### 2 Présélectionnez des images. (Sélection, marquage)

- Cette opération n'est pas nécessaire quand l'on classe toutes les images à l'intérieur du dossier.

### 3 Cliquez sur [ ] sur la barre d'outils.

### 4 Sélectionnez les images.



- A. Les images sélectionnées uniquement.
- B. Les images cochées uniquement.

C. Toutes les images dans le dossier.

- Si **1** est sélectionné, les images présentes dans le sous-dossier sont également classées en même temps.

### 5 Sélectionnez un classement.

D. Pour catégoriser automatiquement par date et heure (⇒35)

Pour catégoriser automatiquement par nom de modèle (⇒36)

Pour classer automatiquement les images par scène d'enregistrement (⇒37)

Pour classer automatiquement les images par dossier de sauvegarde (⇒39)

E. Pour catégoriser manuellement par mot-clé (⇒40)

### 6 Cliquez sur [OK].

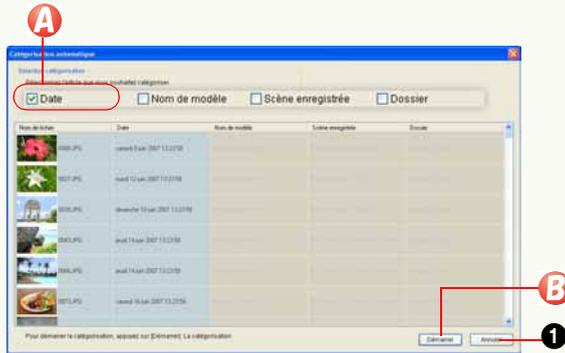
### 7 Effectuez les paramétrages nécessaires dans chaque écran de classement, et classez.

❖ Si vous classez plusieurs fichiers en même temps, des procédures telles que l'enregistrement en base de données pourraient prendre du temps.

## Classement des images en fonction de la date d'enregistrement

**1** Sélectionnez [Catégorisation automatique par date, modèle, scène enregistrée ou dossier] comme critère de classement. (⇒34)

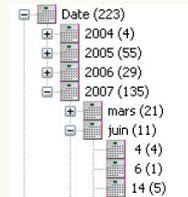
**2** Sélectionnez **A**.



- Quand une case est désélectionnée, l'article correspondant apparaît en grisé, pour indiquer que la catégorisation sur cette condition n'est pas effectuée.
- Lorsque aucune information sur la date d'enregistrement du fichier d'image n'est disponible, la date de mise à jour est utilisée comme date d'enregistrement.

**3** Cliquez sur **B**.

Un dossier [Date] est créé dans le dossier [Catégorie] et les images classées y sont enregistrées par date.



- Si le dossier [Date] et les dossiers créés pour chaque date existent déjà, les images seront aussi enregistrées dans le dossier approprié.
- Pour annuler le classement, cliquez sur **1**.
- ❖ Les images enregistrées par des appareils photo numériques qui ne sont pas fabriqués par Panasonic pourraient ne pas être classées correctement. Pour organiser et classer correctement des images, vérifiez le réglage de l'horloge sur l'appareil photo numérique avant d'enregistrer. Avec ce logiciel, vous pouvez capturer des images correctement avec des dates d'enregistrement allant de 1971 à 2037.
- ❖ Les images qui ne peuvent pas être classées sont enregistrées dans le dossier [Mot-clé] de [Catégorie] comme [Images sans date].

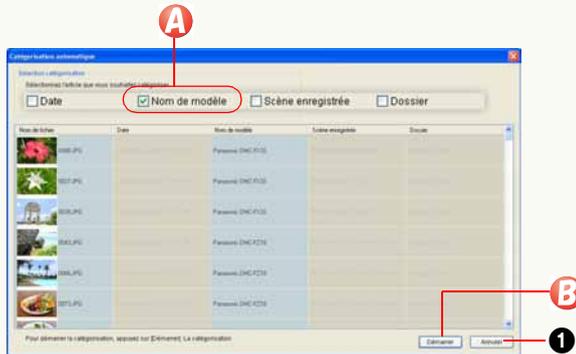
## Classement des images par nom de modèle

Vous pouvez classer des images en fonction du nom de fabricant et du nom de modèle de l'appareil photo numérique.

❖ Seuls les fichiers JPEG et TIFF avec des informations Exif contenant les informations sur le nom du modèle peuvent être classés.

**1** Sélectionnez le critère [Catégorisation automatique par date, modèle, scène enregistrée ou dossier]. (⇒34)

**2** Sélectionnez **A**.



• Quand une case est désélectionnée, l'article correspondant apparaît en grisé, ce qui indique que la catégorisation sur cette condition n'est pas effectuée.

• Les images ne présentant pas d'informations [Nom de modèle] ne sont pas classées.

**3** Cliquez sur **B**.

Un dossier [Nom de modèle] est créé dans le dossier [Catégorie]. Les images classées seront enregistrées en fonction du nom de fabricant et de modèle.



- Si un dossier [Nom de modèle] et des dossiers portant un nom de fabricant ou de modèle existent déjà, les images seront aussi enregistrées dans les dossiers correspondants.
- Si vous voulez annuler le classement, cliquez sur **1**.

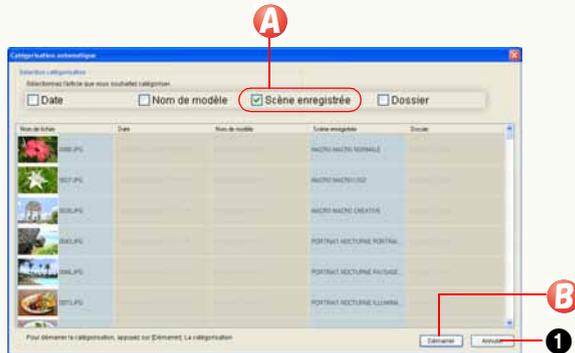
## Classement des images par scène d'enregistrement

Vous pouvez classer les images par mode scène pendant l'enregistrement.

- ❖ Seuls les fichiers JPEG et TIFF avec les informations Exif contenant des informations sur la scène d'enregistrement peuvent être classés.

**1** Sélectionnez le critère [Catégorisation automatique par date, modèle, scène enregistrée ou dossier]. (⇒34)

**2** Sélectionnez **A**.



- Quand une case est désélectionnée, l'article correspondant apparaît en grisé, ce qui indique que la catégorisation sur cette condition n'est pas effectuée.
- Les images ne présentant pas d'informations [Scène enregistrée] ne sont pas classées.

**3** Cliquez sur **B**.

Le dossier [Scène enregistrée] est créé dans [Catégorie] et les images classées sont enregistrées selon le mode scène.

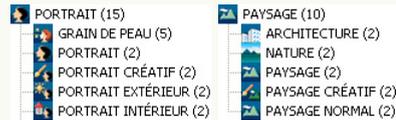


- Si les dossiers pour [Scène enregistrée] et les modes scènes correspondants existent déjà, les images sont enregistrées dans le dossier applicable.
- Si vous voulez annuler le classement, cliquez sur **1**.

- ❖ Les images enregistrées en Mode automatique intelligent sont classées dans les sous-dossiers des scènes correspondantes, qui sont automatiquement identifiées dans le dossier [AUTO INTELLIGENT].



- ❖ Les images enregistrées en Mode scène avancé sont classées dans des sous-dossiers par scènes détaillées dans les dossiers correspondants sous [PORTRAIT], [PAYSAGE], [SPORTS], [PORTRAIT NOCTURNE], ou [MACRO].



- ❖ Les images classées dans [Date du voyage], [Mode Animal domes.] ou [Mode Baby] de [Mot-clé] sous PHOTOfunSTUDIO 1.4 ou précédent sont transférées dans le dossier correspondant dans [Scène enregistrée].
- ❖ Pour [Date du voyage], [ANIMAL DOMES.] et [BÉBÉ], les sous-dossiers sont créés selon les informations titre associées aux images, et les images sont classées dans chaque dossier. Les images sans informations titre sont classées dans un sous-dossier nommé [Date du voyage], [ANIMAL DOMES.] ou [BÉBÉ].



- ❖ Dans le dossier [Catégorie], les images sont classées dans des sous-dossiers des catégories correspondantes, similaires à la fonction [CATÉGORIE] des caméscopes numériques LUMIX.

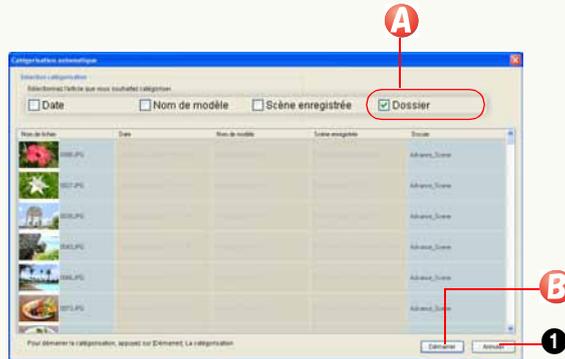
Catégorie	Modes scène
PORTRAIT	[PORTRAIT], [i-PORTRAIT], [GRAIN DE PEAU], [AUTO PORTRAIT], [PORTRAIT NOCT.], [i-PORTRAIT NOCT.], [BÉBÉ]
PAYSAGE	[PAYSAGE], [i-PAYSAGE], [CRÉPUSCULE], [PHOTO AÉRIENNE]
PAYSAGE NOCTURNE	[PORTRAIT NOCT.], [i-PORTRAIT NOCT.], [PAYSAGE NOCT], [i-PAYSAGE NOCT], [CIEL ÉTOILÉ]
ÉVÈNEMENTS	[SPORTS], [FÊTE], [LUMIÈRE BOUGIE], [PANORAMIQUE], [FEU D'ARTIFICE], [PLAGE], [NEIGE], [PHOTO AÉRIENNE]
BÉBÉ	[BÉBÉ]
ANIMAL DOMES.	[ANIMAL DOMES.]
NOURRITURE	[NOURRITURE]
SOUS-MARINE	[SOUS-MARINE]
Date du voyage	[DATE VOYAGE]
IMAGE ANIMÉE	[IMAGE ANIMÉE]

## Classement des images par dossier de sauvegarde

Vous pouvez classer les images selon le dossier dans lequel elles sont sauvegardées.

**1** Sélectionnez le critère [Catégorisation automatique par date, modèle, scène enregistrée ou dossier]. (⇒34)

**2** Sélectionnez **A**.



• Quand une case est désélectionnée, l'article correspondant apparaît en grisé, ce qui indique que la catégorisation sur cette condition n'est pas effectuée.

**3** Cliquez sur **B**.

Le dossier [Dossiers contenant des images] est créé dans [Catégorie] et les images classées sont enregistrées selon le dossier dans lequel elles sont sauvegardées.



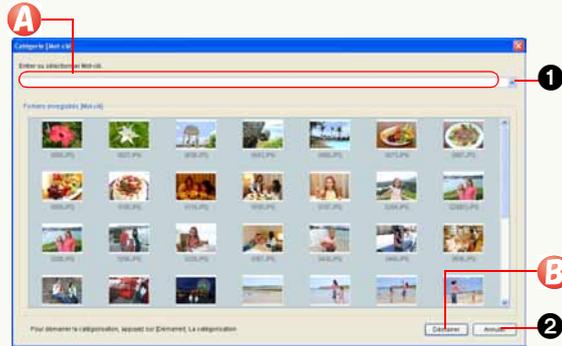
- Si [Dossiers contenant des images] et les sous-dossiers correspondants existent, les images sont enregistrées dans les dossiers applicables.
- Si vous voulez annuler le classement, cliquez sur **1**.

❖ Les opérations suivantes sont désactivées dans l'arborescence dossier pour [Dossiers contenant des images]. Exécutez-les dans l'arborescence dossiers dans la fenêtre [Explorer].

- Pour modifier les noms des dossiers
- Pour déplacer ou copier des images

## Classement des images par mot-clés

- 1 Sélectionnez [Marquer un mot-clé] comme critère de classement. (⇒34)
- 2 Saisissez un mot-clé dans la colonne **A**.



- Un maximum de 64 caractères (à un octet) peuvent être enregistrés comme mot-clé.
- Les caractères suivants ne peuvent être utilisés.  
 \ ? / " ; : , < > ! \* | ' ^ [ ] % \_
- Si une image ayant déjà un mot-clé, ajouté précédemment ou lors de la capture depuis l'appareil photo numérique, est présente, vous pouvez sélectionner le mot-clé en cliquant sur **1**.
- Vous pouvez associer plus d'un mot-clé à une image. Les images ayant plus d'un mot-clé sont enregistrées dans tous les dossiers de mot-clé correspondants.

- 3 Cliquez sur **B**.

Un dossier [Mot-clé] est créé dans le dossier [Catégorie]. De plus, un dossier pour chaque mot-clé est créé dans le dossier [Mot-clé] et les images classées y sont enregistrées.



- Si le dossier [Mot-clé] et un dossier pour chaque mot-clé existent déjà, les images seront aussi enregistrées dans le dossier correspondant.
- Pour annuler le classement, cliquez sur **2**.

### ■ Quand l'on classe des images par [My favorites] (Préférés)

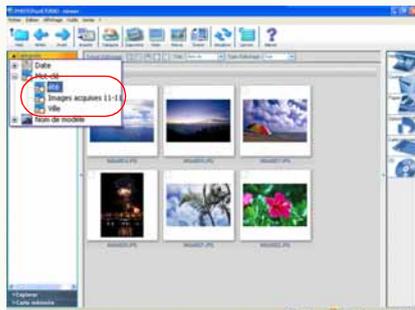
Si vous entrez [My favorites] comme mot-clé,  est placé sur les images paramétrées comme "MES FAVORIS" avec un caméscope numérique compatible.

- Quand vous exportez ces images sur la carte mémoire et que vous les reproduisez avec un appareil photo numérique compatible, l'icône "MES FAVORIS" s'affiche elle aussi sur l'appareil photo numérique. (Uniquement pour les fichiers JPEG et TIFF contenant des informations Exif)
- ❖ Cela s'applique aussi aux images paramétrées sur "My favorite" dans la version simplifiée de PHOTOfunSTUDIO, "LUMIX Simple Viewer".

## Modification du mot-clé

Quand vous catégorisez [Mot-clé], vous pouvez changer le nom du dossier.

- 1 Sélectionnez un dossier dont vous voulez changer le nom dans le dossier [Mot-clé] dans le dossier [Catégorie] sur l'affichage dossiers.



- Vous ne pouvez pas sélectionner tous les classements ou plusieurs objets dans le classement.
- Vous ne pouvez pas modifier [My favorites] (Préférés).
- Le nom de classement, autre que [Mot-clé], ne peut pas être modifié.

- 2 Cliquez sur le bouton droit de la souris pour sélectionner **A**.



Le nom de dossier peut maintenant changer. Entrez un nouveau nom et appuyez sur la touche [Entrée].

- Un maximum de 64 caractères (à un octet) peuvent être enregistrés comme nom de dossier.
- Les caractères suivants ne peuvent être utilisés dans le nom de dossier.  
`\ ? / " ; : , < > ! * | ' ^ [ ] % _`
- Vous ne pouvez pas changer le nom de dossier avec les noms suivants.  
 “Entrer un mot-clé.”

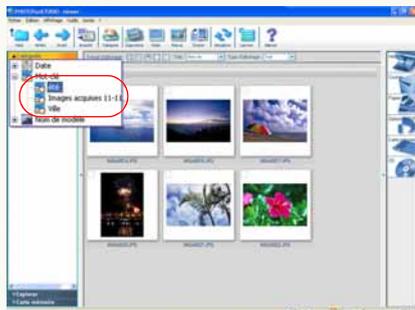
## Suppression de classement

Vous pouvez supprimer (effacer) des images de la classification et supprimer (effacer) un dossier complet dans la classification. Vous pouvez également supprimer tous les classements à la fois. Même si les images des classements sont supprimées, les images originales ne changent pas.

### Suppression d'images du classement

Des images peuvent être supprimées dans les objets de chaque classement.

- 1 Sélectionnez un objet de classement qui contient l'image souhaitée dans le dossier [Catégorie] sur l'affichage dossiers.**



- 2 Sélectionnez les images à supprimer dans le navigateur d'images.**

- Maintenez la touche [Ctrl] enfoncée et cliquez sur les images pour sélectionner plusieurs images.

- 3 Cliquez sur le bouton droit de la souris pour ouvrir le menu contextuel et sélectionnez [Supprimer].**

Le message confirmant la suppression de classement apparaît. Cliquez sur [Oui] pour supprimer des images dans le classement.

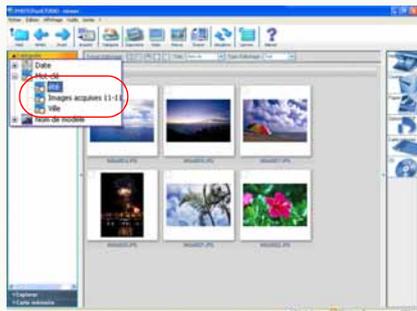
- L'image est supprimée uniquement dans la base de données de classement enregistrée, mais pas sur le disque dur.

- ❖ Si l'image supprimée est encore affichée dans le dossier objet de classement, cliquez sur [↔] pour mettre à jour l'affichage ou ouvrez un autre dossier, puis ouvrez de nouveau le dossier de classement.
- ❖ Dans la catégorie [Scène enregistrée], si une image est enregistrée dans de nombreux dossiers, et si l'une quelconque des images est effacée, tous les enregistrements de cette image seront supprimés.
- ❖ Lorsque l'image originale est supprimée, l'image dans le dossier [Catégorie] est aussi supprimée.

## Suppression d'un objet dans un classement

Vous pouvez supprimer les classements inutiles.

### 1 Sélectionnez un objet à supprimer dans le dossier [Catégorie] de l'affichage dossiers.



- Vous ne pouvez pas sélectionner tous les classements ou plus d'un objet dans un classement. Cependant, si les classements sont hiérarchisés, tous les dossiers dans la hiérarchie inférieure au-dessous du dossier sélectionné sont sélectionnés. Par exemple, pour [Date], la sélection de l'objet "Mois" sélectionne tous les objets "Jour" dans le sous-dossier et la sélection de l'objet "Année" sélectionne tous les objets "Mois" et "Jour" dans le sous-dossier.

### 2 Cliquez sur le bouton droit de la souris pour sélectionner **A**.



Le message confirmant la suppression de classement apparaît. Si vous cliquez sur [Oui], les objets de classement sélectionnés sont supprimés.

- ❖ Vous ne pouvez pas supprimer le dossier [My favorites] (Préférés) dans le classement [Mot-clé].

### ■ Supprimer entièrement un classement

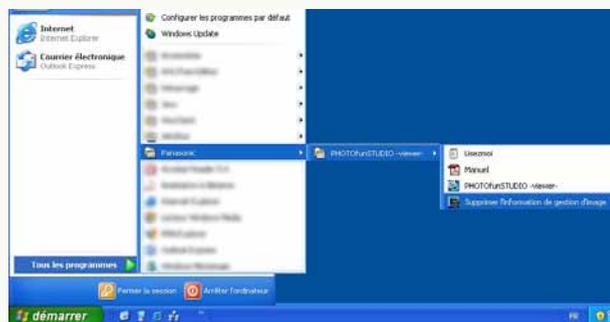
Répétez la procédure de suppression pour chaque option. Lorsque toutes les options du classement sont supprimées, le classement du dossier [Catégorie] sera supprimé.

## Suppression de tous les classements

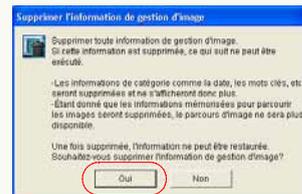
Vous pouvez supprimer tous les classements à la fois. Quand vous voulez supprimer tout l'état de classification parce qu'il est erroné, PHOTOfunSTUDIO est réinstallé (les informations de classification images n'ont pas été supprimées quand PHOTOfunSTUDIO a été désinstallé), etc., supprimez-le selon la procédure suivante :

- ❖ Supprimez les classements lorsque PHOTOfunSTUDIO est arrêté.

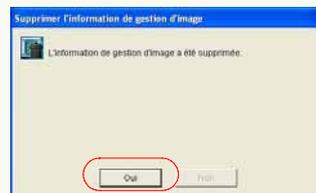
- 1 Sélectionnez [démarrer] → [Tous les programmes] → [Panasonic] → [PHOTOfunSTUDIO -viewer-] → [Supprimer l'information de gestion d'image].



- 2 Cliquez sur [Oui].



- 3 Cliquez sur [Oui].



- ❖ Les informations de classement et les informations de commentaires (⇒97) sont supprimées, mais les fichiers d'image originaux ne peuvent être supprimés.

# Traitement

**PHOTOfunSTUDIO permet de traiter une image capturée ou organisée.**

❖ Lorsque vous traitez des images, il est conseillé de les capturer sur le disque dur avant de commencer.

▷ Flux de traitement ⇒46

▷ Redimensionnement d'une image ⇒48

Vous pouvez réduire la taille d'images et la taille du fichier en modifiant le taux de compression des données JPEG.

▷ Conversion de format d'image ⇒49

Vous pouvez convertir des images aux formats BMP (bitmap), TIFF ou JPEG.

▷ Changement de plusieurs noms de fichiers d'image à la fois ⇒50

Vous pouvez changer le nom de fichier des images par numérotation séquentielle.

▷ Ajout de la date et des informations titre à une image ⇒52

La date d'enregistrement et les informations titre peuvent être ajoutées à l'image.

▷ Changement de date d'enregistrement ⇒54

Vous pouvez corriger les informations de date d'enregistrement des images qui ont une date erronée parce que vous avez oublié le réglage de l'horloge de l'appareil photo numérique à l'enregistrement, etc.

▷ Création des images fixes à partir de vidéos ⇒55

Il est possible de séparer des vidéos en photogrammes et de les afficher. Il est possible également de sauvegarder vos photogrammes préférés sous forme d'images fixes (format JPEG), y compris de sauvegarder neuf photogrammes successifs sous une image fixe unique (format JPEG).

▷ Rotation d'image ⇒57

❖ Si le résultat du traitement n'apparaît pas sur le navigateur d'images après les opérations décrites ci-dessus, mettez à jour l'affichage du navigateur d'images. (⇒32)

## Flux de traitement

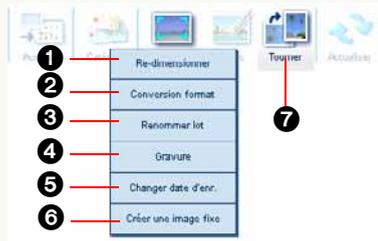
Vous pouvez traiter des images de la façon suivante.

**1** Sélectionnez un dossier dans l'affichage de dossiers qui contient les images que vous voulez traiter.

**2** Présélectionnez des images. (Sélection, marquage)

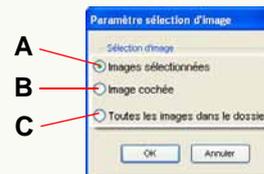
- Cette opération n'est pas nécessaire quand l'on traite toutes les images présentes à l'intérieur du dossier.
- Pour le format de fichier pouvant être traité, voir la page correspondant à chaque traitement.

**3** Sélectionnez un type de traitement.



- |   |  |
|---|--|
| <p><b>1</b> Modifier la taille de l'image</p> <p><b>2</b> Convertir le format de l'image</p> <p><b>3</b> Modifier des noms de fichier en même temps</p> <p><b>4</b> Ajouter la date et les informations titre à une image</p> | <p><b>5</b> Modifier la date d'enregistrement</p> <p><b>6</b> Créer des images fixes à partir de vidéos</p> <p><b>7</b> Rotation</p> |
|---|--|

**4** Sélectionnez des images et cliquez sur [OK].



**A.** Les images sélectionnées uniquement.

**B.** Les images cochées uniquement.

**C.** Toutes les images dans le dossier.

• Si [Créer une image fixe] est sélectionné à l'étape 3, seule une vidéo (format MOV) peut être traitée en une seule opération. S'il y a plusieurs vidéos à traiter, cliquez sur [Oui] quand le message de confirmation s'affiche pour ouvrir l'écran de paramètres pour la première vidéo seulement. Cliquez sur [Non] pour revenir à l'écran précédent sans traitement.

**5** Paramétrez les détails du traitement dans l'écran Paramétrer.

- |   |  |
|---|--|
| <p><b>1</b> Modifier la taille de l'image ⇒48</p> <p><b>2</b> Convertir le format de l'image ⇒49</p> <p><b>3</b> Modifier des noms de fichier en même temps ⇒50</p> | <p><b>4</b> Ajouter la date et les informations titre à une image ⇒52</p> <p><b>5</b> Modifier la date d'enregistrement ⇒54</p> <p><b>6</b> Créer des images fixes à partir de vidéos ⇒55</p> <p><b>7</b> Rotation ⇒57</p> |
|---|--|

## 6 Spécifiez les modalités d'enregistrement.



❖ Dans cette description, l'écran de modification de la taille de l'image (❶) est utilisé.

### ● Traiter directement l'image originale :

#### A. Cochez la case.

- En cas de conversion du format de l'image (❷), sélectionnez la case [Supprimer le fichier original] au bas de l'écran.
- Si l'image originale doit être conservée, désélectionnez-la.

### ● Créer une nouvelle image sans effacer l'image originale :

Désélectionnez la case **A** et effectuez les paramétrages suivants.

#### [Sauvegarder dossier de destination]

**B.** L'image créée est enregistrée dans le même dossier que l'image originale.

**C.** Enregistrée dans le dossier que vous désignez. Cliquez sur [Parcourir] et l'écran [Sélectionner dossier] apparaît. Sélectionnez le dossier que vous voulez désigner comme désignation d'enregistrement et cliquez sur [OK].

#### [Nom du fichier de stockage]

**D.** Le même nom que le nom de fichier de l'image originale est donné.

Si un fichier ayant le même nom existe déjà, un nombre entre parenthèse est ajouté comme suffixe. (Exemple : [P1000123 (1)])

- Si vous sélectionnez cet article pour les fichiers image sur la carte mémoire, ces fichiers pourraient ne pas être reproduits par votre appareil photo numérique.

**E.** Un nom de fichier qui peut être reproduit par les appareils photo numériques est donné. (4 caractères alphabétiques + 4 caractères numériques. Exemple : [IMGA0123])

- Cependant, seuls les fichiers JPEG (extension .JPG) peuvent être reproduits par les appareils photo numériques.

## 7 Cliquez sur [OK].

- Si [Créer une image fixe] est sélectionné à l'étape 3, différentes procédures de sauvegarde s'appliqueront. Voir ⇒55.

## Redimensionnement d'une image

### 1 Sélectionnez [Re-dimensionner] comme type de traitement. (⇒46)

- Vous pouvez redimensionner les images aux formats BMP, JPEG et TIFF.
- Vous pouvez sélectionner plusieurs images pour les redimensionner simultanément.

### 2 Définissez la taille de l'image.



#### [Redimensionnement image]

#### A. Entrez la taille souhaitée sous [Largeur] et [Hauteur].

- La valeur maximum dépend de la capacité de mémoire du PC.
- Cochez [Proportion hauteur/largeur fixée] et définissez soit [Largeur] soit [Hauteur], les autres seront automatiquement définis.

Si le rapport de côtés change, l'image sera déformée. À moins que cela ne soit nécessaire, il est recommandé de ne pas désélectionner [Proportion hauteur/largeur fixée].

#### B. Définissez la taille d'image souhaitée à l'aide de [Taux d'expansion/réduction] en fonction de la taille d'image originale.

- La plage de configuration va de 1 % à 200 %. Toutefois, il pourrait être impossible d'entrer la valeur maximum suivant la capacité de mémoire du PC.
- Si [Largeur] ou [Hauteur] sont réglés sur 1 ou moins après le redimensionnement, 1 sera configuré.

#### [Changer taux de compression JPEG]

#### C. Si l'image dont vous voulez modifier la taille est en format JPEG, le rapport de compression peut être configuré à l'aide de la barre coulissante.

- Déplacez la barre coulissante vers la droite pour obtenir un rapport de compression inférieur ou vers la gauche pour obtenir un rapport de compression supérieur.
- Plus le rapport de compression est élevé, plus la taille du fichier diminue et plus la qualité de l'image se dégrade.

### 3 Spécifiez les modalités d'enregistrement. (⇒47)

### 4 Cliquez sur [OK].

Une image redimensionnée est créée.

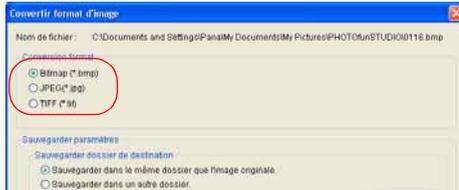
- Si vous sélectionnez des images multiples, les mêmes paramètres sont appliqués à toutes les images.

## Conversion de format d'image

### 1 Sélectionnez [Conversion format] comme type de traitement. (⇒46)

- Vous pouvez formater des images au format BMP, JPEG ou TIFF.
- Vous pouvez sélectionner plusieurs images pour convertir leur format simultanément.

### 2 Paramétrez le format de l'image.



#### [Conversion format]

Définit le format d'image auquel convertir. Vous pouvez sélectionner un format parmi BMP (bitmap), JPEG ou TIFF.

- Vous ne pouvez pas sélectionner le même format que celui original.
- Si plusieurs images sont sélectionnées, vous pouvez sélectionner le même format d'image que l'image originale, mais la conversion ne sera effectuée que pour les images de format différent.

Par exemple, si les formats des images originales sont BMP, JPEG et TIFF, et que [JPEG] est sélectionné en [Conversion format], les images aux formats BMP et

TIFF seront converties au format JPEG, mais la conversion ne sera pas effectuée pour les images JPEG.

### 3 Spécifiez les modalités d'enregistrement. (⇒47)

### 4 Cliquez sur [OK].

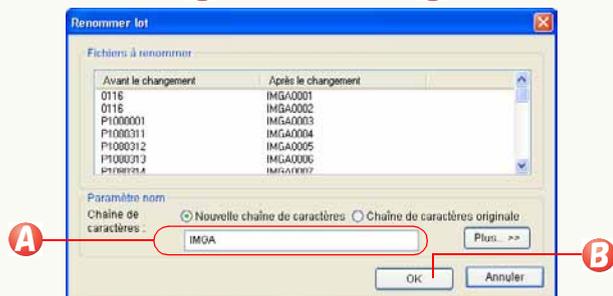
Le format de l'image sélectionnée est converti.

- Si vous sélectionnez des images multiples, les mêmes paramètres sont appliqués à toutes les images.

## Changement de plusieurs noms de fichiers d'image à la fois (Renommer lot)

Vous pouvez changer les noms de fichiers en séquence sérielle numérique.

- 1 Sélectionnez [Renommer lot] comme type de traitement. (⇒46)
- 2 Entrez le nom utilisé communément comme première moitié des noms de fichiers de tous les fichiers sous **A** et cliquez sur **B**.



Les noms des fichiers d'images sélectionnés changent pour prendre le nom commun + un nombre de série en même temps.

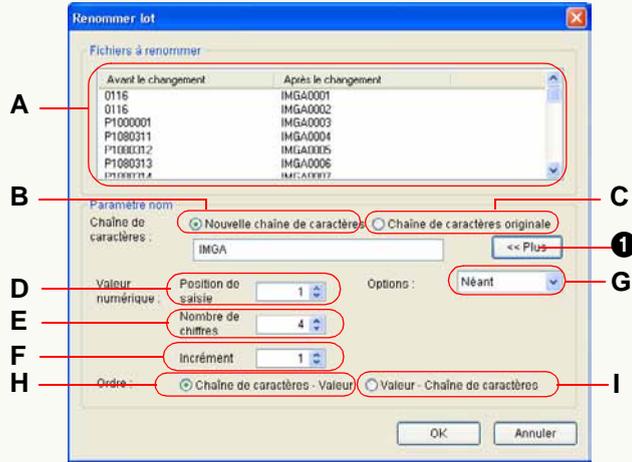
- S'il y a un fichier dont les nom et nombre de série sont identiques, le nombre de série est sauté et remonté pour renommer le fichier suivant.

- ❖ Si vous voulez paramétrer de façon détaillée, voir ⇒51.
- ❖ Lorsque le nom de fichier de l'image sur la carte mémoire change, l'image ne peut être lue avec l'appareil photo numérique dans certains cas.

Si vous ne pouvez pas lire l'image après avoir changé le nom de fichier de l'image, capturez le fichier d'image sur le disque dur puis gravez-le sur la carte mémoire selon la procédure décrite sous "Écriture d'images sur une carte mémoire" (⇒83). Le nom du fichier gravé changera automatiquement pour correspondre à la lecture sur l'appareil photo numérique.

Cependant, faites attention à l'espace libre de la carte mémoire car le fichier original reste sur cette dernière.

## ■ Paramètres avancés pour la fonction Renommer lot



### ● L'affichage des fichiers à renommer

**A.** Les noms de fichiers peuvent être contrôlés avant et après le changement.

Sous [Après le changement], les résultats de la règle d'attribution de nom établis sous [Paramètre nom] sont affichés. Vérifiez-les avant de cliquer sur [OK].

### ● Paramétrages du nom

#### [Chaîne de caractères]

**B.** Vous pouvez ajouter n'importe quel chaîne de caractères commune aux noms de tous les fichiers. La chaîne de caractères fournie ici et le numéro de série à saisir dans [Valeur numérique] dessous sont combinés pour former des noms de fichier.

• Un maximum de 64 caractères (à un octet) peuvent être définis.

**C.** Le nombre de série qui sera défini dans [Valeur numérique] ci-dessous et le fichier original se combinent pour constituer les noms de fichier.

#### [Valeur numérique]

Définit le nombre de série qui fait partie du nom. (Cliquez sur **1** pour afficher la partie numéro de série.)

**D.** Définit le numéro de départ à partir duquel démarre le nombre de série. Il est possible de paramétrer des nombres allant de 0 à 1 000.

**E.** Définit le nombre de chiffres par nombre de série. Il est possible de paramétrer des nombres allant de 1 à 9.

**F.** Définit l'incrément du nombre de série. Peut être défini jusqu'à 1 000.

**G.** Vous pouvez mettre la valeur numérique entre parenthèses et placer un symbole entre la chaîne de caractères et la valeur numérique. Vous pouvez vérifier les options sélectionnées dans [Après le changement] ci-dessus.

#### [Ordre]

Définit l'ordre de la chaîne de caractères et la valeur numérique.

**H.** La chaîne de caractères vient d'abord, puis la valeur numérique.

**I.** La valeur numérique vient d'abord, puis la chaîne de caractères.

## Ajout de la date et des informations titre à une image (Gravure)



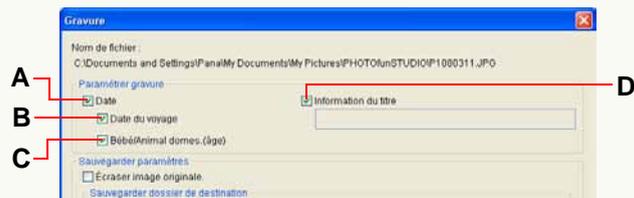
### 1 Sélectionnez [Gravure] comme type de traitement. (⇒46)

- Vous pouvez sélectionner et insérer la date d'enregistrement et les informations titres sur plusieurs images à la fois.
- S'il y a des images sur lesquelles la date et les informations titre ont été imprimées depuis un appareil photo compatible avec les fonctions [TIMBRE DATE] et [TIMBRE CAR.], le message "Les mêmes données seront insérées sur la date existante et les informations titre" apparaît quand l'insertion est effectuée.

Si vous cliquez sur [Oui], l'insertion continue.

Si vous cliquez sur [No], l'insertion de la date s'arrête. (S'il y a des images avec la date et les informations titre insérées autrement qu'au moyen des fonctions [TIMBRE DATE] et [TIMBRE CAR.], le message n'apparaît pas; il convient donc de contrôler soigneusement le contenu avant d'effectuer l'insertion de la date.)

### 2 Paramétrez les informations à ajouter avec la date et les informations titre.



- Insérez la date.  
(Seulement les images avec dates d'enregistrement au format JPEG ou TIFF ou Exif)
  - Insérez le nombre de jours de voyage (××ème jour de voyage).  
(Seulement les images enregistrées avec la fonction [DATE VOYAGE] sur un appareil photo numérique)
  - Insérez l'âge en mois/années.  
(Seulement les images enregistrées avec la fonction [AVEC ÂGE] avec le mode [BÉBÉ] et [ANIMAL DOMES.] )
  - Insérez les informations titre.  
(Seulement les images enregistrées avec les informations titre sur un appareil photo numérique équipé de la fonction [ÉDIT. TITRE]).
- La date et les informations titre seront insérées au bas à droite de l'image. Un maximum de trois lignes sera indiqué dans l'ordre de **A**, **B/C** et **D** en partant du haut.)

### 3 Spécifiez les modalités d'enregistrement. (⇒47)

#### 4 Cliquez sur [OK].

Les images ayant la même date et les mêmes informations titres seront sauvegardées.

- Lorsque vous sélectionnez plusieurs images, les mêmes paramètres seront appliqués à toutes les images.
- ❖ La couleur et la taille des caractères utilisées pour la date insérée et les informations titre ne peuvent pas être modifiées.
- ❖ Quand la date et les informations titre sont insérées, l'image est recompressée, ce qui pourrait se traduire par une détérioration de sa qualité.
- ❖ La date pourrait ne pas être correctement ajoutée et imprimée sur les images si la date n'a pas été paramétrée sur l'appareil photo numérique quand l'image a été prise ou si elle a été enregistrée par un appareil photo numérique non fabriqué par Panasonic.

## Changement de date d'enregistrement

- ❖ Vous pouvez modifier la date d'enregistrement uniquement des images JPEG et TIFF avec des informations Exif (contenant les informations de la date d'enregistrement).

### 1 Sélectionnez [Changer date d'enr.] comme type de traitement. (⇒46)

- Vous pouvez sélectionner plusieurs images et changer la date d'enregistrement en une fois.

### 2 Paramétrez la date et l'heure d'enregistrement.



#### • Affichage de l'image cible

##### A. Affiche le nom de fichier de l'image cible.

- Lorsque vous sélectionnez plusieurs images, vous pouvez passer de l'une à l'autre avec [▼], [←] et [→].

##### B. La date maintenant définie comme date d'enregistrement est affichée.

#### • Paramétrage de la nouvelle date et heure

##### C. Définit le mois, jour, année, heure, minute et seconde.

D. Lorsque vous cliquez sur ce bouton, la fenêtre de dialogue du calendrier s'ouvre et vous pouvez définir la date à partir de la fenêtre de dialogue.

E. Les mêmes paramètres peuvent être appliqués à toutes les images sélectionnées.

### 3 Spécifiez les modalités d'enregistrement. (⇒47)

### 4 Cliquez sur [OK].

Les images dont la date et l'heure d'enregistrement ont été modifiées sont enregistrées.

- Vous pouvez paramétrer la date d'enregistrement de 1971 à 2037.

- ❖ En cas d'images enregistrées en mode [BÉBÉ], mode [ANIMAL DOMES.] ou avec la fonction [DATE VOYAGE] par un appareil photo numérique prenant en charge ces fonctions, l'âge en mois/années ou le nombre de jours du voyage ne change pas même si la date d'enregistrement change.

## Création des images fixes à partir de vidéos

Vous pouvez séparer des vidéos en photogrammes d'une certaine longueur de temps et de sauvegarder vos photogrammes préférées sous forme d'images fixes (au format JPEG Exif).

❖ Seules les vidéos dont les fichiers sont enregistrés au format MOV avec LUMIX permettent la création d'images fixes.

### 1 Sélectionnez [Créer une image fixe] comme type de traitement. (⇒46)

- Il est impossible de traiter plusieurs vidéos en même temps.

### 2 Paramétrez le nombre de photogrammes par seconde.



- Si la valeur [15] est paramétrée, par exemple, les vidéos seront séparées en images fixes tous les 1/15<sup>e</sup> (un quinzième) de seconde.
- Vous ne pouvez pas sélectionner un nombre de photogrammes excédant le nombre de photogrammes (fps) dans les fichiers vidéos.

### 3 Cliquez sur le bouton [▶/||] pour lire les vidéos.

Les vidéos seront lues au centre de photogrammes séparés en neuf sections.

### 4 Cliquez sur le bouton [▶/||] dans votre position préférée pour arrêter la lecture des vidéos.



Les vidéos s'arrêtent les photogrammes précédent et suivant s'affichent sous forme de vidéos.

- Vous pouvez déplacer la position affichée en déplaçant la barre coulissante de lecture vidéos (❶) horizontalement pendant la lecture ou l'arrêt des vidéos.
- Vous pouvez déplacer des photogrammes en avant/en arrière un par un en cliquant sur le bouton [◀] ou le bouton [▶] à l'arrêt.

### 5 Cliquez sur le photogramme que vous voulez sauvegarder sous forme d'image fixe.

- Double-cliquez sur le photogramme pour agrandir l'image fixe affichée de telle sorte que le détail du contenu puisse être contrôlé.

### 6 Spécifiez les modalités d'enregistrement. (⇒47)

## 7 Cliquez sur [Enreg. Image].

Le photogramme sélectionné sera sauvegardé sous forme d'image fixe.

- Si vous voulez sauvegarder de façon continue d'autres scènes sous forme d'images fixes, répétez les étapes 3 à 7.

### ● **Pour sauvegarder neuf photogrammes successifs sous forme d'une image fixe unique**

Cliquez sur le bouton [Svge 9 écrans] pour sauvegarder neuf photogrammes affichés collectivement sous forme d'une image fixe unique.

## 8 Cliquez sur [Quitter].

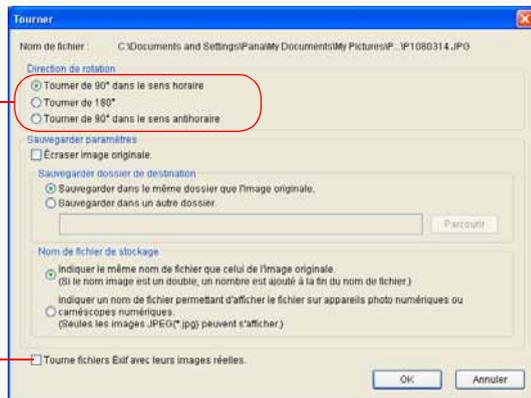
L'écran [Créer une image fixe à partir d'une vidéo] se fermera et le programme reviendra à l'écran initial.

## Rotation d'image (Tourner)

### 1 Sélectionnez [Tourner] comme type de traitement. (⇒46)

- Vous pouvez tourner les images aux formats BMP, JPEG et TIFF.
- Vous pouvez sélectionner plusieurs images et les tourner simultanément.
- Lorsque vous tournez plusieurs images simultanément, le processus pourrait prendre du temps.

### 2 Paramétrez la direction de la rotation de l'image.



- Quand le panneau de paramétrage n'apparaît pas, sélectionnez [Exposer fenêtre de paramétrage avant la rotation.] dans l'onglet [Tourner] sur le panneau de paramétrage Option. (⇒100)

### A. Sélectionnez la direction et l'angle de rotation de l'image.

Vous pouvez sélectionner [Tourner de 90° dans le sens horaire], [Tourner de 180°] ou [Tourner de 90° dans le sens antihoraire].

- ### B. Si la case est cochée, l'image non seulement subit une rotation et ses informations Exif sont réécrites, mais ses données subissent également une rotation.
- Toutefois, lorsque l'image courante est tournée, elle est recompressée et sa qualité pourrait se détériorer.

### 3 Spécifiez les modalités d'enregistrement. (⇒47)

### 4 Cliquez sur [OK].

Les images sélectionnées tournent.

- Lorsque vous sélectionnez plusieurs images, les mêmes paramètres seront appliqués à toutes les images.
- Vous pouvez aussi tourner les images dont les paramètres ont été définis auparavant sans afficher la fenêtre de paramétrage. Sélectionnez [Masquer fenêtre paramétrage] dans l'onglet [Tourner] sur le panneau de paramétrage Option, et paramétrer de façon détaillée. (⇒100)

## ■ Tourner des images à l'aide du menu contextuel

❖ Vous pouvez effectuer la rotation uniquement d'images JPEG et TIFF avec des informations Exif en utilisant le menu contextuel.

**1 ) Sélectionnez les images que vous voulez tourner dans le navigateur d'image.**

**2 ) Cliquez sur l'image avec le bouton droit de la souris pour ouvrir le menu contextuel et sélectionnez [Tourner de 90° horaire] ou [Tourner de 90° antihoraire].**

- La rotation de l'image originale est directement effectuée par la modification des informations Exif.

# Retouche

PHOTOfunSTUDIO est équipé d'une fonction de retouche, qui permet de corriger les images et d'ajouter des effets.

**Au moyen de la fonction retouche, vous pouvez régler la brillance et le ton de couleur des images ainsi qu'ajouter des effets tels que flou et netteté.**

- ▷ Démarrage et sortie de la fonction de retouche ⇒60
- ▷ Configuration écran de la fonction de retouche ⇒61
- ▷ Pour corriger des images ou ajouter des effets ⇒63
- ▷ Pour sauvegarder les images retouchées ⇒66

- ❖ Note: Quand des réglages sont effectués sur la couleur, le contraste, la luminosité ou la tonalité, l'apparence des images imprimées pourrait différer légèrement de ce que vous voyez sur le moniteur de votre PC. Cela est dû aux réglages individuels du moniteur de votre PC et de votre carte vidéo. Cela est normal et ne constitue pas un dysfonctionnement.
- ❖ Quand des réglages ou des modifications sont effectués sur une image, nous vous suggérons de sauvegarder l'image modifiée sous un autre nom. De cette façon, l'image originale est conservée en vue d'une utilisation future éventuelle.

## Démarrage et sortie de la fonction de retouche

### Démarrer

- 1 Sélectionnez l'image à retoucher dans le navigateur d'images.
- 2 Cliquez sur [  ] dans la barre d'outils.
- 3 Sélectionnez l'image à retoucher et cliquez sur [OK].

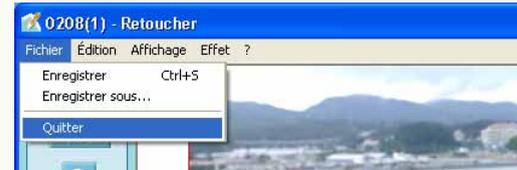


La fonction retouche démarre et l'image sélectionnée s'affiche dans la fenêtre image.

- Si plusieurs images sont sélectionnées ou marquées, le message de confirmation s'affiche. Sélectionnez [Oui] pour démarrer la fonction de retouche pour l'image supérieure. Sélectionnez [Non] pour désactiver la fonction de retouche et revenir à la fenêtre originale.
- Avec la fonction retouche, vous pouvez éditer et traiter uniquement des fichiers aux formats JPEG, BMP ou TIFF, parmi les formats d'image pris en charge par PHOTOfunSTUDIO.

### Quitter

- 1 Sélectionnez [Fichier] → [Quitter] dans la barre des menus pour la fonction retouche.



- Vous pouvez aussi quitter en cliquant sur [  ] en haut à droite de l'écran de retouche.

## Configuration de l'écran pour la fonction retouche



### 1 Fenêtre image

Affiche les images en cours de retouche. Quand des images sont retouchées, les résultats de l'opération seront reflétés à chaque fois.

### 2 Barre des menus (⇒67)

Affiche collectivement les opérations disponibles de la fonction retouche par type.

### 3 Barre d'outils

Affiche collectivement les boutons des fonctions fréquemment utilisées.

### 100% : Facteur de grossissement

Affiche le facteur de grossissement actuel de la fenêtre image

### 1:1 [Grandeur réelle]

Quand on appuie sur ce bouton, l'image s'affiche en taille réelle.

### 🔍 [Agrandir]

Quand on clique dessus, le bouton devient orange et le curseur prend l'aspect d'une loupe (mode Agrandi/Réduit). Cliquez avec le bouton gauche dans cet état pour augmenter le grossissement d'une unité. Cliquez avec le bouton droit dans cet état pour diminuer le grossissement d'une unité.

Pour revenir en mode normal depuis le mode agrandi/réduit, cliquez de nouveau sur le bouton.

### ↶ [Annuler]

Annule la dernière opération et ramène l'écran dans l'état où il se trouvait avant d'exécuter l'opération.

### ↶ [Rétablir]

Exécute de nouveau l'opération qui avait été annulée.

### 🔄 [Tout annuler]

Annule toutes les opérations de retouche effectuées et revient à l'état initial.

**[Rotation à gauche]**

Quand on appuie sur ce bouton, l'image affichée tourne de 90 degrés vers la gauche.

**[Rotation à droite]**

Quand on appuie sur ce bouton, l'image affichée tourne de 90 degrés vers la droite.

**4 Panneau d'édition****[Image]**

Les fichiers image du dossier sélectionné lors du lancement de la fonction retouche s'afficheront sous forme de vignettes.

Cependant, les fichiers qui ne peuvent pas s'afficher sous forme de vignettes s'afficheront avec [×]. Les fichiers qui ont été supprimés avec un logiciel autre que PHOTOfunSTUDIO après avoir démarré la fonction de retouche pourraient s'afficher avec un [×].

**[Effet] (⇒63)**

Au moyen de ces boutons, vous pouvez changer la luminosité, le contraste, la chromie, les phases de couleur, la définition et d'autres caractéristiques de l'image, et exécuter l'autocorrection.

## Correction des images et ajout des effets

**1** Double-cliquez sur une image à retoucher dans le panneau [Image].

- Cette opération n'est pas nécessaire si l'image à retoucher a déjà été affichée dans la fenêtre image.

**2** Sélectionnez des corrections et ajoutez des effets sur le panneau [Effet] et paramétrez des détails.

### [Luminosité & Contraste]

Cliquez sur ce bouton pour afficher le curseur (1) permettant de régler la luminosité, le contraste et le gamma.



Réglez en déplaçant la barre coulissante et contrôlez les effets dans la fenêtre image.

En cliquant sur 2, vous pouvez sélectionner les couleurs à corriger entre [Rouge], [Vert], [Bleu] et [Toutes les couleurs].

### [Teinte & Saturation]

Cliquez sur ce bouton pour afficher le curseur (1) permettant de régler la tonalité et la saturation.



Réglez en déplaçant la barre coulissante et contrôlez les effets dans la fenêtre image.

### [Netteté]

Cliquez sur ce bouton pour afficher la barre coulissante (1) permettant d'augmenter ou de diminuer la définition des images.



Réglez en déplaçant la barre coulissante et contrôlez les effets dans la fenêtre image.

### [Sépia]

Cliquez sur ce bouton pour convertir des couleurs en sépia.



 **[Négatif]**

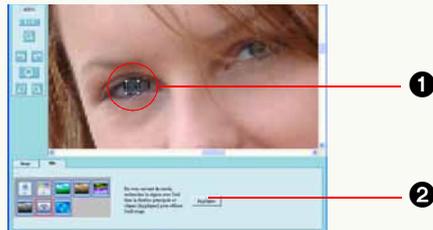
Cliquez sur ce bouton pour inverser les images négatives et positives.


 **[Échelle de gris]**

Cliquez sur ce bouton pour convertir des couleurs en échelle des gris (images monochromes).


 **[Effacer l'oeil rouge]**

Cliquez sur ce bouton pour afficher un photogramme (1) permettant de paramétrer la plage d'élimination des yeux rouges. Paramétrez le photogramme sur la zone des effets yeux rouges et cliquez sur [Appliquer] (2) pour réduire les yeux rouges.



❖ Les effets de l'élimination des yeux rouges pourraient varier selon l'image.

 **[Amélioration automatique]**

Cliquez sur ce bouton pour corriger automatiquement la luminosité et le contraste.



- ❖ Cette fonction est effective quand le sujet a été photographié sur un fond lumineux et est trop sombre. Cependant, les effets attendus pourraient ne pas être obtenus avec certaines images.
- ❖ Quand une image est imprimée en incorporant la fonction de correction qualité image, n'exécutez aucune autocorrection avec la fonction retouche. L'image pourrait être trop corrigée.

### ■ Pour annuler les effets de retouche

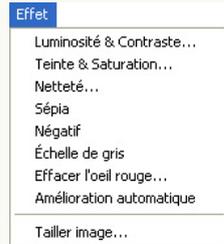
Cliquez sur [] dans la barre des outils ou sélectionnez [Édition] → [Annuler] dans le menu pour annuler l'opération précédente et ramener l'image dans l'état dans lequel elle se trouvait avant d'effectuer l'opération de retouche. Avec cette fonction, il est possible d'annuler les opérations précédentes jusqu'à 20 fois.

Pour exécuter de nouveau l'opération annulée, cliquez sur [] dans la barre des outils ou sélectionnez [Édition] → [Rétablir] dans le menu.

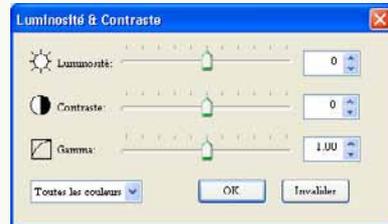
Cliquez sur [] dans la barre des outils ou sélectionnez [Édition] → [Tout annuler] dans le menu pour annuler toutes les opérations de retouche. L'image revient ensuite dans l'état initial.

## ■ Pour exécuter la retouche en utilisant le menu

Au lieu du panneau d'édition, vous pouvez corriger ou ajouter des effets aux images au moyen de la commande [Effet] de la barre des menus.



Pour paramétrer [Luminosité & Contraste], [Teinte & Saturation] et [Netteté], les fenêtres respectives pour les paramètres détaillés s'ouvriront.



Les méthodes de paramétrage sont les mêmes qu'avec le panneau d'édition.

Quand les paramètres sont modifiés, les résultats se reflètent dans la fenêtre image et dans les valeurs paramétrées sur le panneau d'édition.

Pour fixer le contenu et fermer l'écran des paramètres détaillés, cliquez sur [OK].

Cliquez sur [Invalider] pour annuler le paramétrage et fermer l'écran des paramètres détaillés. Les images présentes dans la fenêtre image et les paramètres du panneau d'édition reviendront aussi dans leur état initial avant l'ouverture de l'écran des paramètres détaillés.

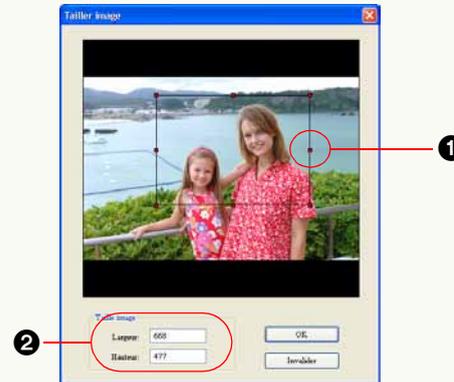
## ■ Pour extraire une partie d'une image

Il est également possible de n'extraire que la partie nécessaire d'une image.

### 1 ) Sélectionnez [Effet] → [Tailler image] dans le menu.

Le panneau [Tailler image] s'affichera.

### 2 ) Sélectionnez la partie nécessaire en faisant glisser l'ancre (1) et cliquez sur [OK].



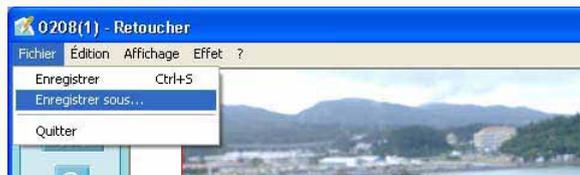
La partie sélectionnée sera extraite.

- Vous pouvez aussi paramétrer la taille de la partie à extraire en saisissant une valeur numérique dans 2.

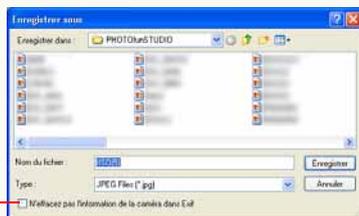
## Sauvegarde des images retouchées

Pour sauvegarder sous un nouveau nom

- 1 Sélectionnez [Fichier] → [Enregistrer sous] dans le menu.



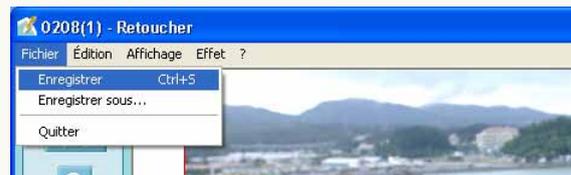
- 2 Paramétrez l'emplacement de sauvegarde des images, le nom du fichier et le type de fichier, puis cliquez sur [Enregistrer].



- Seuls les fichiers au format BMP, au format JPEG et au format TIFF peuvent être sauvegardés.
- Si les images originales sont enregistrées au format JPEG, les informations d'enregistrement des images originales peuvent être sauvegardées en cochant (1) pour sauvegarder au format JPEG.

Pour réécrire

- 1 Sélectionnez [Fichier] → [Enregistrer] dans le menu.



La fenêtre [Enregistrer sous] s'affiche pour les images qui n'ont pas été sauvegardées. Pour remplacer l'image originale, sauvegardez l'image en utilisant le même nom que l'image originale.

A partir de la deuxième fois, il suffit de sélectionner [Enregistrer] pour remplacer une image.

## Menu fonction retouche

### ■ Menu [Fichier]

Fichier	
Enregistrer	Ctrl+S
Enregistrer sous...	
<hr/>	
Quitter	

#### **[Enregistrer]**

Réécrit le fichier édité.

#### **[Enregistrer sous]**

Renomme et sauvegarde le fichier édité.

#### **[Quitter]**

Quitte le menu de retouche.

### ■ Menu [Édition]

Édition	
Annuler	Ctrl+Z
Tout annuler	Ctrl+Maj+Z
Rétablir	Ctrl+Y

#### **[Annuler]**

Annule l'opération précédente.

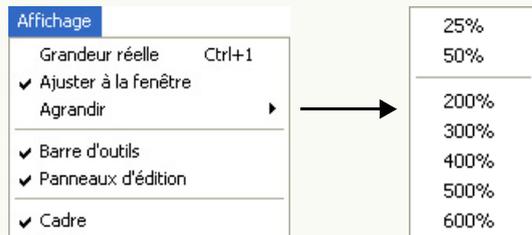
#### **[Tout annuler]**

Annule toutes les opérations de retouche effectuées et revient à l'état initial.

#### **[Rétablir]**

Restaure une opération annulée.

## ■ Menu [Affichage]



### [Grandeur réelle]

Désactive le zoom dans la fenêtre d'édition pour commuter sur l'affichage taille réelle (100%).

### [Ajuster à la fenêtre]

Ajuste l'image à la taille de la fenêtre d'édition. (Le format n'est pas modifié.)

### [Agrandir]

Vous pouvez sélectionner le grossissement de 25% à 600%.

### [Barre d'outils]

Quand vous cochez ce menu, la barre d'outils s'affiche à l'écran.

### [Panneaux d'édition]

Quand vous cochez ce menu, le panneau d'édition s'affiche à l'écran.

### [Cadre]

Quand vous cochez ce menu, une ligne de séparation s'affiche dans la fenêtre d'édition.

## ■ Menu [Effet]



### [Luminosité & Contraste] (⇒63)

### [Teinte & Saturation] (⇒63)

### [Netteté] (⇒63)

### [Sépia] (⇒63)

### [Négatif] (⇒64)

### [Échelle de gris] (⇒64)

### [Effacer l'oeil rouge] (⇒64)

### [Amélioration automatique] (⇒64)

### [Tailler image] (⇒65)

## ■ Menu [?]



### [À propos de Retoucher]

Affiche les informations sur la version de la fonction Retouche.

# Sortie

**Vous pouvez non seulement regarder des images capturées depuis un appareil photo numérique dans le navigateur d'images, mais aussi les imprimer avec une imprimante ou les joindre à un courriel. Vous pouvez également réaliser des papiers peints. L'une des caractéristiques de PHOTOfunSTUDIO vous permet d'exporter des images capturées en différents formats.**

▷ Flux de sortie [⇨70](#)

▷ Impression d'image [⇨71](#)

Vous ne pouvez pas seulement imprimer des images une par une, mais vous pouvez aussi imprimer des images multiples (2, 4, ou 8 images) sur une feuille de papier à la taille du papier et imprimer des images multiples réduites sous forme de liste. Vous pouvez également imprimer les images enregistrées en utilisant le "MODE SIMPLE" de l'appareil photo numérique pour des tailles appropriées à ces images.

▷ Joindre des images à un courriel [⇨77](#)

Vous pouvez aisément traiter des images de façon à les joindre à un courriel.

▷ Utilisation d'une image comme papier peint [⇨80](#)

Vous pouvez créer du papier peint à partir des images capturées.

▷ Paramétrage DPOF [⇨81](#)

Vous pouvez appliquer le paramétrage DPOF aux images d'une carte mémoire.

▷ Écriture d'images sur une carte mémoire [⇨83](#)

Vous pouvez enregistrer des images modifiées ou transformées sur la carte mémoire.

▷ Pour écrire des images sur un CD ou un DVD [⇨85](#)

Vous pouvez sauvegarder des images sur un CD-R/RW ou un DVD R/RW.

## Flux de sortie

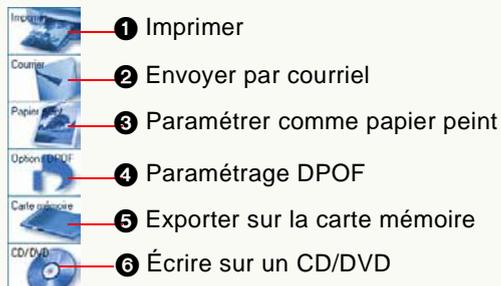
Vous pouvez exporter les images de la façon suivante.

**1** Sélectionnez un dossier dans l'affichage dossier qui contient des images que vous voulez exporter.

**2** Présélectionnez des images. (Sélection, marquage)

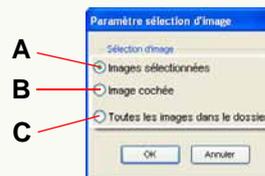
- Cette opération n'est pas nécessaire quand l'on effectue la sortie de toutes les images présentes dans le dossier.
- Pour le format de fichier qui peut être sorti, voir la page correspondant à chaque sortie.

**3** Sélectionnez une destination de sortie dans la visualisation Sortie.



- Si vous déplacez les images sélectionnées sur le bouton de destination Sortie, allez à l'étape 5.
- Vous pouvez également sélectionner n'importe quelle destination de sortie dans le menu contextuel en cliquant sur une image au moyen du bouton droit.

**4** Sélectionnez des images et cliquez sur [OK].



**A.** Les images sélectionnées uniquement.

**B.** Les images cochées uniquement.

**C.** Toutes les images dans le dossier.

- Quand vous sélectionnez [Options DPOF] (4) comme destination de sortie :



**D.** Vous pouvez lire les images ayant des paramètres DPOF sur la carte mémoire.

**5** Paramétrez et exportez.

- |  |  |
|--|--|
| <b>1</b> Imprimer ⇒71                      | <b>4</b> Paramétrage DPOF ⇒81              |
| <b>2</b> Envoyer par courriel ⇒77          | <b>5</b> Exporter sur la carte mémoire ⇒83 |
| <b>3</b> Paramétrer comme papier peint ⇒80 | <b>6</b> Écrire sur un CD/DVD ⇒85          |

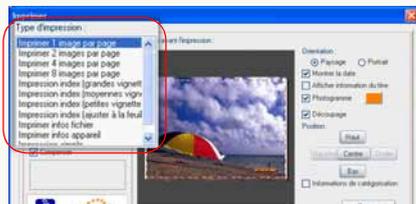
## Impression d'image

❖ Cette fonction ne peut être utilisée lorsque le paramétrage d'imprimante n'est pas terminé sous Windows.

**1** Sélectionnez [  ] comme destination de sortie. (⇒70)

- Les formats d'impression image sont JPEG, BMP, TIFF et MOV.
- Il est possible d'imprimer un maximum de 1 000 images à la fois.

**2** Sélectionnez un type d'impression.



Type d'impression	Description
Imprimer 1 image par page	Imprime une image sur une feuille.
Imprimer 2 images par page	Imprime 2 images sur une feuille.
Imprimer 4 images par page	Imprime 4 images sur une feuille.
Imprimer 8 images par page	Imprime 8 images sur une feuille.
Impression index (grandes vignettes)	Imprime environ 20 vignettes sur une feuille.
Impression index (moyennes vignettes)	Imprime environ 40 vignettes sur une feuille.

Type d'impression	Description
Impression index (petites vignettes)	Imprime environ 80 vignettes sur une feuille.
Impression index (ajuster à la feuille)	Imprime jusqu'à environ 160 vignettes sur une feuille, qui sont dimensionnées pour cette feuille.
Imprimer infos fichier	Imprime les vignettes et les informations fichier comme index d'impression.
Imprimer infos appareil	Imprime les vignettes et les informations appareil comme index d'impression.
Impression simple*1	Imprime les images enregistrées en utilisant le "MODE SIMPLE" de l'appareil photo numérique à des tailles appropriées au mode image.

- Les images sont disposées après avoir été automatiquement agrandies ou réduites à la taille de la feuille (sauf en mode [Impression simple]) et tournées.

\*1: Dans [Impression simple], les images sont disposées sur la feuille de papier selon le mode image spécifié lors de l'enregistrement. Le format d'impression des images est indiqué ci-dessous.

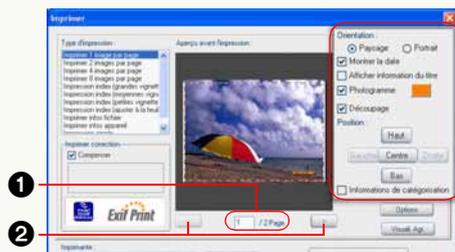
Mode	Format image
4"×6"/10×15cm	Format L (89×127 mm)
COURRIEL	Format A7 (70×93 mm)
AGRANDIR	Format adapté au papier d'impression

Les images prises dans des modes différents ne sont pas imprimées ensemble sur la même feuille de papier.

Quand vous imprimez des images autres que des images prises en

“MODE SIMPLE”, ces images sont imprimées au format adapté au papier d'impression.

### 3 Paramétrez la mise en page.



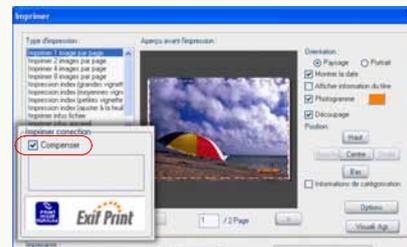
- Le contenu du paramétrage varie selon le type d'impression. (⇒74)
- Une image à imprimer s'affiche en [Aperçu avant l'impression]. Cliquez sur ② pour afficher la page précédente ou suivante, et saisissez un numéro de page dans ① et appuyez sur la touche [Entrée] pour afficher la page correspondante.
- Quand vous souhaitez examiner l'image en visualisation agrandie, cliquez sur [Visuali. Agr.].
- L'intérieur du cadre en pointillé (rouge) est à imprimer.
- S'il y a des images sur lesquelles la date et les informations titre ont été imprimées depuis un appareil photo compatible avec les fonctions [TIMBRE DATE] et [TIMBRE CAR.], le message “Les mêmes données seront imprimées sur la date existante et les informations titre” apparaît quand [Montrer la date] ou [Afficher information du titre] est coché.

Si l'on clique sur [Oui], la date d'enregistrement et les informations titre seront ajoutées lors de l'impression parce que ces cases restent cochées. (Contrôlez le contenu de l'impression avec [Aperçu avant impression].)

Si l'on clique sur [Non], ces cases sont désélectionnées et la date d'enregistrement et les informations titre ne seront pas ajoutées.

(S'il y a des images avec la date et les informations titre insérées autrement qu'au moyen des fonctions [TIMBRE DATE] et [TIMBRE CAR.], le message n'apparaît pas; il convient donc de contrôler soigneusement le contenu avec [Aperçu avant impression] avant d'imprimer.)

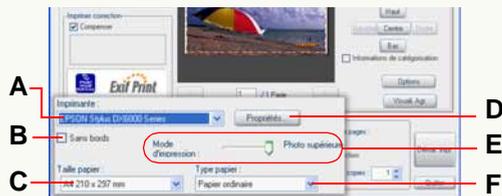
### 4 Sélectionnez lorsque vous effectuez la compensation au moyen des informations PRINT Image Matching\*2 ou Exif Print\*2.



- Vous ne pouvez pas compenser les images vignette.
- Si vous sélectionnez une imprimante ou du papier incompatible avec PRINT Image Matching ou Exif Print, la sélection est effacée.

\*2: Voir “Glossaire” (⇒112).

## 5 Effectuez le paramétrage du papier.

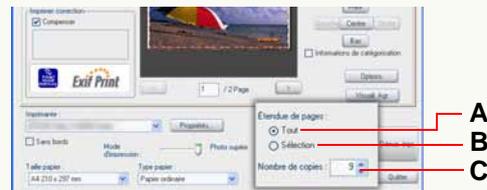


- A.** Sélectionnez une imprimante.
- B.** Quand vous sélectionnez cette case, cela a pour effet de paramétrer une impression sans bord (autrement dit impression sans marge sur le papier).
- Cette option peut être sélectionnée quand vous utilisez une imprimante compatible avec EPSON EasyPrintModule<sup>\*3</sup>. Si votre imprimante n'est pas compatible, paramétrez depuis **D**.
  - Vous ne pouvez pas sélectionner cette case si votre imprimante est incompatible avec l'impression sans bord.
- C.** Sélectionnez un format de papier.
- D.** Quand vous cliquez sur ce bouton, l'écran Propriétés de l'imprimante apparaît. Vous pouvez régler les paramètres avancés de l'imprimante ici.
- Les paramètres spécifiés dans l'écran Propriétés sont appliqués également aux articles **A** à **F**.
- E.** Paramétrez la qualité de l'image.
- Cette option peut être sélectionnée uniquement quand vous sélectionnez un type de papier permettant le paramétrage de la qualité de l'image.
- F.** Sélectionnez un type de papier.
- Cette option peut être sélectionnée quand vous

utilisez une imprimante compatible avec EPSON EasyPrintModule<sup>\*3</sup>. Si votre imprimante n'est pas compatible, paramétrez depuis **D**.

\*3:EPSON EasyPrintModule se réfère au programme, fourni par EPSON, qui vous permet de configurer facilement les paramètres d'impression de votre imprimante depuis un certain nombre de logiciels. Si vous utilisez une imprimante EPSON, installez le module fourni avec votre imprimante.

## 6 Paramétrez la plage d'impression.



### [Étendue de pages]

- A.** Toutes les pages sont imprimées.
- B.** Seules les pages affichées dans [Aperçu avant l'impression] sont imprimées.

### [Nombre de copies]

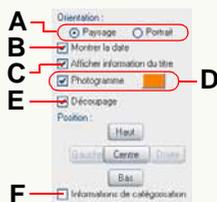
- C.** Définit le nombre d'impressions par page.
- Vous pouvez paramétrer la plage de 1 à 9 999.

## 7 Cliquez sur [Démar. impr.].

- Pour arrêter l'impression, cliquez sur [Quitter].
  - Pour interrompre l'impression à mi-course, cliquez sur [Annuler].
- ❖ Dans le cas de films, la première scène du film est imprimée. Vous ne pouvez pas imprimer à partir du milieu d'une scène.

## ■ Détails du paramétrage de la mise en page

### ● [Imprimer 1 image par page]



### ● [Imprimer 2 images par page], [Imprimer 4 images par page], [Imprimer 8 images par page]



### ● [Impression index]



### ● [Imprimer infos fichier], [Imprimer infos appareil]



### ● [Impression simple]



A. Sélectionnez l'orientation du papier.

B. Si vous sélectionnez cette case, la date d'enregistrement s'affiche sur l'image.

- S'il n'y a pas d'informations concernant la date d'enregistrement, la date de la dernière mise à jour s'affiche.

- La date est définie suivant les paramètres régionaux dans la fenêtre de configuration de Windows.

- Les dates pourraient ne pas être insérées correctement sur les images qui n'avaient pas de date sur l'appareil photo numérique ou celles enregistrées avec des appareils photo numériques n'étant pas de marque Panasonic.

- Paramétrez un appareil photo numérique équipé du mode [BÉBÉ] sur [AVEC ÂGE] et prenez des photos : les images sont imprimées avec l'âge en mois/années ainsi que la date d'enregistrement. (Ce paramètre peut être modifié. (⇒76))

- Paramétrez un appareil photo numérique équipé du mode [ANIMAL DOMES.] sur [AVEC ÂGE] et prenez des photos: les images sont imprimées avec l'âge en mois/années ainsi que la date d'enregistrement. (Ce paramètre peut être modifié. (⇒76))

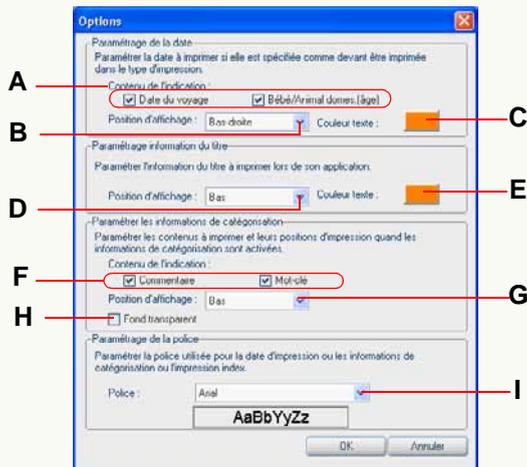
- Si l'appareil photo numérique est doté de la fonction [DATE VOYAGE] et que vous sélectionnez cette fonction et prenez des photos, celles-ci sont imprimées avec le nombre de jours du voyage (××e jour du voyage) et la date d'enregistrement. (Ce paramètre peut être modifié. (⇒76))

C. Si vous cochez cette case, les informations titre seront imprimées sur l'image.

D. Si vous sélectionnez cette case, un cadre est ajouté autour de l'image.

- Cliquez sur [  ] pour ouvrir le panneau de sélection couleur, où vous pouvez paramétrer la couleur du cadre.
- E.** Si vous sélectionnez cette case, l'image est imprimée sans modifier sa taille.
- Quand l'image dépasse les bords du papier, vous pouvez ajuster sa position en cliquant sur les boutons de fonction ([Haut]/[Bas]/[Gauche]/[Droite]). Si vous cliquez sur [Centre], l'image est ajustée de telle sorte que son centre corresponde au centre de la zone d'impression (à l'intérieur du cadre en pointillé).
  - Lorsque vous réglez l'image pour l'imprimer intégralement sur le papier, l'image pourrait être coupée à cause d'erreurs d'alimentation papier, de procédures d'agrandissement ou de réduction de la taille en cours, etc. Lorsque vous coupez l'image, laissez un peu de blanc sur les bords du papier.
  - Si vous décochez cette case, l'image tout entière est imprimée.
- F.** Si vous sélectionnez cette case, les informations de classement (commentaire, mot-clé) s'affichent dans la partie inférieure du papier.
- Cela ne prend effet que lorsque chaque information est paramétrée dans le fichier image.
  - La position du commentaire sur l'écran d'aperçu pourrait être différente de la position réelle sur l'impression.
- G.** Saisissez des lettres et elles apparaîtront dans la partie supérieure du papier.
- H.** Si vous sélectionnez cette case, le numéro du papier s'affiche dans la partie inférieure du papier.
- I.** Paramétrez le contenu affiché sous chaque vignette.

- Cliquez sur le bouton [Options] pour pouvoir effectuer des paramétrages plus détaillés.



### [Paramétrage de la date]

Si vous ajoutez la date d'enregistrement sur l'image, vous pouvez paramétrer les articles suivants.

- A. Vous pouvez exposer/cacher les informations différentes de celles de date d'enregistrement ([Date du voyage] <×××e jour du voyage> et [Bébé/Animal domes.] <âge en mois/années>).
- B. Paramétrez la position d'affichage.
- C. Cliquez sur [ ] pour ouvrir le panneau de sélection de couleurs, sur lequel vous pouvez paramétrer la couleur des lettres.

### [Paramétrage information du titre]

Pour ajouter des informations titre à une image, paramétrez les options suivantes.

- D. Vous pouvez sélectionner [Haut] ou [Bas] de la position d'affichage.
  - L'impression est normalement effectuée en partant du côté gauche de l'image.
  - Si la position de la date d'impression est la même que celle des informations titre (en haut à gauche ou en bas à gauche), les informations titre seront imprimées sur le côté droit de l'image.
- E. En cliquant sur [ ], on ouvre le panneau de sélection couleur, où il est possible de paramétrer la couleur des caractères.

### [Paramétrer les informations de catégorisation]

Si vous ajoutez les informations de classement, vous pouvez paramétrer les articles suivants.

- F. Vous pouvez sélectionner les articles de classement à afficher.
- G. Paramétrez la position d'affichage.
- H. Vous pouvez obtenir un fond transparent/opaqué.

### [Paramétrage de la police]

- I. Il est possible de paramétrer les types de caractères (polices) utilisés pour la date, les informations titre et les informations de classement.

❖ Si, auparavant, vous tournez les images enregistrées sous orientation de portrait en longueur, vous pouvez imprimer la date, etc., à la position définie.

## Joindre des images à un courriel

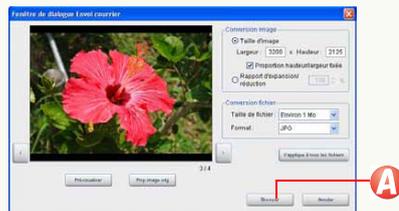
Il est possible de joindre des images capturées à un courriel. Vous pouvez changer la taille du fichier et celle de l'image en même temps lorsque vous joignez des images à un courriel.

❖ Avec un logiciel de courrier électronique autre que Windows<sup>®</sup> Mail, Microsoft<sup>®</sup> Outlook<sup>®</sup> et Microsoft<sup>®</sup> Outlook Express, l'envoi de courriels au moyen de cette fonction pourrait ne pas fonctionner correctement.

**1** Sélectionnez [  ] comme destination de sortie. (⇒70)

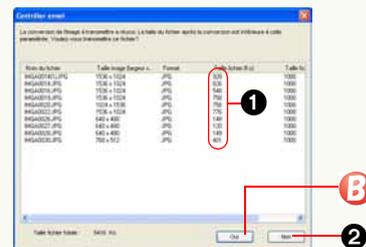
- Les formats d'image pouvant être joints à des courriels sont BMP, JPEG, TIFF et MOV.
- Il est possible de joindre jusqu'à 20 images à la fois.

**2** Définissez la taille de l'image et du fichier de façon appropriée et cliquez sur **A**.



- Pour plus de détails, voir ⇒79.

**3** Contrôlez les paramètres actuels et cliquez sur **B**.



- Si la taille du fichier dépasse la taille paramétrée, la taille du fichier (1) s'affiche en rouge. Lorsque vous voulez corriger la taille de l'image ou autre, vous pouvez revenir à la fenêtre de paramétrage en cliquant sur 2.
- Il est conseillé de réduire la taille totale d'un courriel (taille du message texte + taille des images jointes) à 1 Mo.

**4** Le programme de courrier électronique démarre et la fenêtre de message s'ouvre avec l'image jointe. Entrez les informations nécessaires.



- Entrez la destination, le titre et le message et envoyez-le comme les autres courriels électroniques.

## ■ Si vous ne parvenez pas à joindre un fichier à un courriel

Le logiciel de courrier électronique doit être paramétré. Quittez PHOTOfunSTUDIO et paramétrez comme suit :

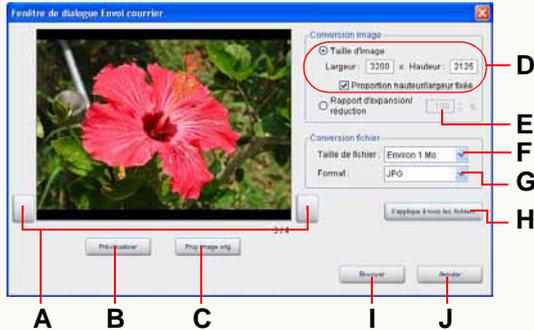
### 1 ) Ouvrez le logiciel de courrier électronique devant être paramétré.

- S'il s'agit du premier démarrage du logiciel, veuillez paramétrer les adresses de courrier électronique, etc.

### 2 ) Si le message [Voulez-vous qu'il devienne votre client par défaut ?] apparaît, sélectionnez [Oui].

- Si le message n'apparaît pas, veuillez vous reporter au mode d'emploi du logiciel de courrier électronique pour paramétrer le logiciel comme client par défaut. Exemple : sélectionnez [démarrer] → [Panneau de configuration] et ouvrez [Options Internet]. Puis cliquez sur l'onglet [Programmes], sélectionnez le logiciel que vous utilisez sous [Courrier électronique] et cliquez sur [OK].
- Le contenu du message varie selon le logiciel de courrier électronique utilisé.
- Veuillez lire le mode d'emploi du logiciel de courrier électronique.

## ■ Paramètres avancés pour l'envoi de courrier électronique



### ● Boutons de confirmation de fichier image

- A. Cliquez sur ces boutons pour commuter à l'image précédente et à l'image suivante quand des images multiples sont sélectionnées.
- B. Une image convertie avec les conditions paramétrées s'affiche temporairement. (Prévisualiser)
  - Le prévisualisation est permise par une application associée à l'image convertie.
  - Vous ne pouvez pas passer aux images précédentes ou suivantes dans l'écran de prévisualisation.
- C. Les propriétés de l'image originale sont affichées.

### ● Paramétrage de la taille image

- D. Vous pouvez spécifier n'importe quelle taille. La taille d'image maximum pouvant être définie dépend de la capacité de mémoire installée sur le PC.
  - N'oubliez pas que l'image jointe est déformée si le format diffère de celui de l'image originale.
  - Quand [Proportion hauteur/largeur fixée] est

sélectionné, quand vous saisissez un nombre quelconque dans la zone [Largeur] ou [Hauteur], un nombre approprié qui maintient le rapport longueur-largeur de l'image originale est automatiquement paramétré dans l'autre zone.

- E. Définit la taille de l'image à l'aide du rapport de zoom. Le rapport de zoom disponible va de 1 % à 200 %.

### ● Paramétrer la taille de l'image et le format de l'image

- F. Définit la taille du fichier cible pour une image à joindre. Les valeurs cibles disponibles sont [Environ 100 Ko], [Environ 300 Ko], [Environ 500 Ko], [Environ 1 Mo] et [Non spécifié].  
Toutefois, si des formats différents de JPEG sont sélectionnés sous [Format], la taille du fichier ne peut être définie.
- G. Définissez si vous convertissez le format de l'image lorsqu'elle est jointe à un courriel. Les formats d'images sélectionnables sont [JPG], [BMP] et [TIF].

### ● Autres

- H. La taille de l'image, la taille du fichier et le format du fichier actuellement paramétrés sont appliqués à toutes les images sélectionnées. Cliquez ici pour appliquer les mêmes paramètres à tous les fichiers joints.
- I. Ouvre [Contrôler envoi].
- J. La pièce jointe à un courriel est annulée et la fenêtre se ferme.

- ❖ Un fichier MOV ne peut pas être converti à une autre taille ou à d'autres formats de fichiers. (Les boutons sont grisés.)

## Utilisation d'une image comme papier peint

### 1 Sélectionnez [ ] comme destination de sortie. (⇒70)

- Les formats d'image pouvant être utilisés comme papier peint sont BMP, JPEG et TIFF.
- Une seule image peut être paramétrée.

### 2 Sélectionnez la position d'affichage avec **A** et cliquez sur **B**.



- **Vous pouvez sélectionner une position d'affichage parmi les suivantes.**

#### **[Étirer] :**

L'image s'élargit pour occuper entièrement le bureau.

#### **[Centrer] :**

L'image s'affiche au centre du bureau.

#### **[Mosaïque] :**

L'image est copiée et occupe entièrement l'écran.

- Si l'image sélectionnée est plus large que le bureau, un message vous demandant si vous voulez changer la taille de l'image ou pas apparaît. Si vous voulez changer la taille de l'image pour qu'elle corresponde au bureau et l'utiliser comme papier peint, cliquez sur [Oui].

- ❖ Si le papier peint n'apparaît pas, cliquez sur le bureau et appuyez sur la touche [F5] pour l'afficher.
- ❖ Lorsque le rapport hauteur/largeur de l'image choisie comme papier peint n'est pas le même que celui de l'affichage de votre PC, l'image pourrait s'étirer verticalement ou horizontalement. Dans ce cas, paramétrez [Affichage image] sur [Centrer] ou [Mosaïque].
- ❖ [Papier peint PHOTOfunSTUDIO] est créé dans l'écran de paramétrage bureau du PC.
- ❖ Sous Windows 98SE/Me, il est possible de paramétrer au maximum une taille d'image pour papier peint de 2 048 points de hauteur et 2 700 points de largeur. Si vous essayez de définir une image plus large que la taille maximum sans la redimensionner, un message d'erreur apparaît et l'écran de paramétrage papier peint se ferme.

## Paramétrage DPOF

❖ Seules des images fixes (format JPEG ou format TIFF) de la carte mémoire enregistrées avec un appareil photo numérique peuvent être paramétrées en DPOF. Sélectionnez des images dans [Carte mémoire] dans l'affichage de dossiers. (Impossible à paramétrer si les images sont sélectionnées sur l'unité de la carte mémoire sous [Explorer].)

### 1 Sélectionnez [ ] comme destination de sortie. (⇒70)

- Une seule carte mémoire à la fois peut être paramétrée en DPOF. Si des images sont sélectionnées sur des cartes mémoires multiples (sélectionnées avec la marque), l'écran de sélection carte mémoire apparaît. Spécifiez la carte mémoire souhaitée au moyen de la lettre du lecteur (ex. : C, D) et cliquez sur [OK]. (Les images sur d'autres cartes mémoire ne peuvent pas être paramétrées au format DPOF.)

### 2 Paramétrez le nombre d'impressions et les autres articles.



#### ● Afficher l'image cible

A. Affiche le nom de fichier de l'image cible.

- Quand deux images ou plus sont sélectionnées, vous pouvez commuter entre elles en utilisant [  ], [  ], et [  ].

#### ● Paramétrer le nombre de copies à imprimer

B. Vous pouvez définir le nombre de copies à imprimer.

- Spécifiez le nombre de copies à imprimer avec [  ]. (Peut être défini de 0 à 999.)
- Si 0 est sélectionné dans [Nombre de copies en cours d'impression], le paramétrage DPOF de l'image sera annulé.
- Si [Ne pas imprimer] est sélectionné, le paramétrage DPOF ne sera pas autorisé.

C. Pas d'impression.

D. Les mêmes paramètres s'appliquent à toutes les images sélectionnées.

- **Paramétrer l'impression de la date**

E. Si vous cochez la case, vous pouvez imprimer des images avec la date (date d'enregistrement). Vous ne pouvez pas sélectionner la case si les images n'ont pas d'informations de la date d'enregistrement.

- **Afficher le nombre total de copies à imprimer**

F. Le nombre total de copies d'images à imprimer sur la carte mémoire s'affiche.

### 3 Cliquez sur .

Les paramètres sont écrits sur la carte mémoire.

- ❖ Veuillez vous reporter à “Glossaire” pour “DPOF”.  
(⇒112)
- ❖ Si vous changez le nom de fichier d'une image, etc., sur le PC, l'image ne peut pas être paramétrée en DPOF.
- ❖ Les images dont les cartes mémoires ne sont pas prises en charge ne peuvent pas être paramétrées au format DPOF.
- ❖ Les paramètres DPOF établis seront sauvegardés comme [AUTPRINT.MRK] dans le dossier [MISC] de la carte mémoire.
- ❖ Après le paramétrage, les données DPOF sauvegardées dans la carte mémoire peuvent être utilisées sur une imprimante qui supporte DPOF, etc.

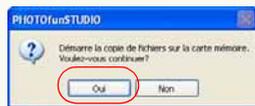
## Écriture d'images sur une carte mémoire

Vous pouvez copier (exporter) des images acquises sur le PC (disque dur) ou des images traitées sur une carte mémoire dans un format qui peut être reproduit par votre appareil photo numérique.

- ❖ Connectez un appareil photo numérique avec une carte mémoire, ou un lecteur/graveur USB (en option) ou un adaptateur de carte PC (en option) pour carte mémoire à votre PC au préalable. (Pour la méthode de connexion de cet appareil photo : ⇒ 8. Pour la méthode de connexion du lecteur/graveur USB ou de l'adaptateur de carte PC : voir le mode d'emploi de chaque appareil.)
- ❖ Selon votre type de caméscope numérique, les données pourraient ne pas être écrites sur la carte mémoire depuis le PC connecté.

**1** Sélectionnez [  ] comme destination de sortie. (⇒ 70)

**2** Cliquez sur [Oui].



Les images sont copiées sur la carte mémoire.

- Les images sont enregistrées dans un format qui peut être reproduit par votre appareil photo numérique. (⇒ 84)
- Les formats d'image qui peuvent être écrits sur carte mémoire sont BMP, JPEG, TIFF, MOV et RAW.

- **Quand des cartes mémoires multiples sont connectées, l'écran suivant apparaît. Cliquez sur **1** pour sélectionner la carte mémoire souhaitée pour copier les images au moyen de la lettre du lecteur (ex. : C, D) et cliquez sur [OK].**



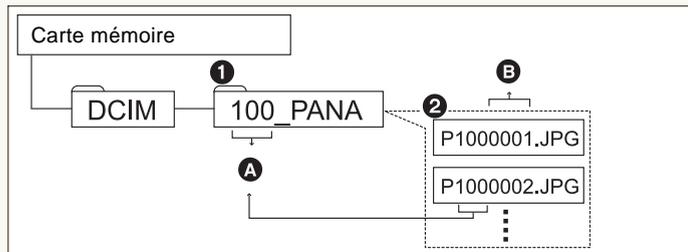
- Quand aucune carte mémoire n'est connectée, l'écran suivant apparaît si un lecteur de disque amovible est connecté. Cliquez sur [OK] et les images sont copiées sur le disque amovible.



- ❖ Utilisez une carte mémoire avec un espace libre suffisant. Si l'espace libre manque, les images sont copiées seulement à demi.
- ❖ Quand vous exportez des images avec l'icône "MES FAVORIS"  et que vous les reproduisez avec un appareil photo numérique, l'icône "MES FAVORIS" s'affiche également sur l'appareil photo numérique. (Uniquement pour les fichiers JPEG et TIFF contenant des informations Exif)

## ■ Dossier d'enregistrement, format d'enregistrement et nom de dossier

Les images sont copiées dans le dossier ❶ avec un nom de fichier tel que ❷.



❶:100-999 (numéro de dossier)  
 ❷:0001-9999 (numéro de fichier)

Le format d'enregistrement de chaque fichier est comme suit.

Fichiers	Format d'enregistrement
BMP	Exif JPEG
JPEG, TIFF, MOV, RAW	inchangé

- ❖ Si un fichier sélectionné est associé avec un fichier différent (ci-après "fichier associé"), les deux fichiers sont copiés sur la carte mémoire avec l'association maintenue. (Cela ne vaut que lorsque les deux fichiers peuvent être copiés à une carte mémoire.)  
 Si l'association des deux fichiers n'est pas établie, il peut arriver qu'ils ne puissent pas être reproduits par l'appareil photo numérique.  
 (Fichier associé : ➔112)

- ❖ Les caractères alphabétiques des noms de dossier différent de ceux présents dans l'illustration, selon le modèle utilisé.
- ❖ S'il y a de multiples dossiers d'enregistrement, les images sont enregistrées dans le dossier ayant le numéro de dossier le plus élevé.  
 Si [100\_PANA] et [102\_PANA] existent, par exemple, les images sont enregistrées en [102\_PANA].
- ❖ S'il n'y a pas de dossier d'enregistrement, un dossier est créé automatiquement. (Le nom du dossier est [100\_PSDV].)
- ❖ Les nombres suivant le dernier nombre dans le dossier sont attribués aux fichiers.  
 Par exemple, si le fichier image ayant le numéro le plus élevé par les fichiers image qui existent dans un dossier est [P1050005.JPG], les noms de fichier des images à enregistrer sont [P1050006.JPG], [P1050007.JPG]...
- ❖ Certains fichiers ne peuvent être reproduits, selon les appareils photo numériques.
- ❖ Même si un fichier est d'un format pouvant être reproduit, il pourrait ne pas être reproduit selon les spécifications de ce fichier telles que taille de l'image et cadence d'images.  
 Pour les spécifications des fichiers compatibles, voir le mode d'emploi fourni avec l'appareil photo numérique.

## Écrire des images sur un CD ou un DVD

Vous pouvez sauvegarder des images sur des disques CD-R/RW, DVD-R/RW ou +R/RW.

- ❖ Types de fichiers pouvant être écrits : JPEG, TIFF, BMP, RAW, MOV
- ❖ Un graveur capable d'écrire sur un CD ou un DVD est nécessaire.
- ❖ Les types de disque sur lesquels des images peuvent être écrites peuvent varier selon la version de Windows :

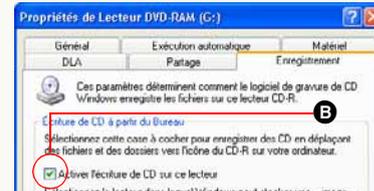
	CD-R/RW	DVD R/RW
Windows 98SE/Me/2000	—	—
Windows XP	○	—
Windows Vista	○	○

○ : Inscriptible — : Non inscriptible

- ❖ Ouvrez [Propriétés] du graveur à utiliser pour l'écriture des images, et paramétrez les options suivantes dans le panneau [Enregistrement] à l'avance.



Pour Windows Vista : cliquez sur **A** pour sélectionner le graveur à utiliser pour l'écriture des images.



Pour Windows XP : cochez **B**.

Quand une unité DVD MULTI Panasonic est utilisée avec Windows XP, un message s'affiche pour confirmer l'écriture des données sur un disque DVD-RAM. Pour écrire des données sur un CD-R/RW, sélectionnez [Non] pour activer la fonction d'écriture sur CD.

- ❖ Insérez un disque dans le graveur pour l'enregistrement.

**1** Sélectionnez [  ] comme destination de sortie. (⇒70)

L'assistant d'écriture de CD/DVD de Windows démarre.

- Pour Windows 98SE/Me/2000, le bouton n'est pas disponible.
- Pour Windows XP, l'indication est [CD].

**2** Saisissez le titre du disque.



- Pour Windows Vista, la vitesse d'écriture peut également être paramétrée.

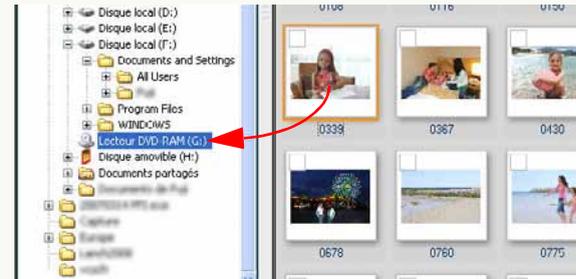
### 3 Cliquez sur [Suivant].

L'écriture sur le disque démarre

- ❖ Les images sont écrites dans le dossier racine du CD ou du DVD comme le fichier d'origine sans aucune modification. S'il y a un fichier ayant le même nom dans le dossier, un numéro entre parenthèse est ajouté au nom du fichier.
- ❖ S'il y a un fichier prêt à être écrit sur un disque au moyen de l'Explorateur de Windows, le fichier prêt à être écrit sera supprimé quand les données seront écrites sur le CD/DVD depuis PHOTOfunSTUDIO.
- ❖ Il est impossible d'écrire des images depuis l'assistant d'écriture sur un disque formaté en Windows Vista depuis le système de fichiers actifs. Les images peuvent être écrites sur un disque au format système de fichiers actifs de la même façon qu'un DVD-RAM. Voir la description du chapitre suivant.

### ■ Écrire sur un DVD-RAM

Si l'on utilise Windows XP/Vista, les images peuvent également être écrites sur un DVD-RAM. Pour écrire des images sur un DVD-RAM, le menu de sortie n'est pas utilisé. Copiez les images sur un DVD-RAM en mode liste, de la même façon que pour copier des images sur le disque dur (⇒30).



- ❖ Pour Windows XP, ouvrez [Propriétés] dans l'unité DVD-RAM pour paramétrer les options suivantes pour le panneau [Enregistrement].



Non coché **A**.

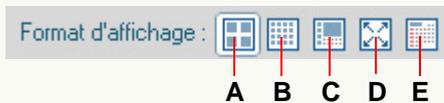
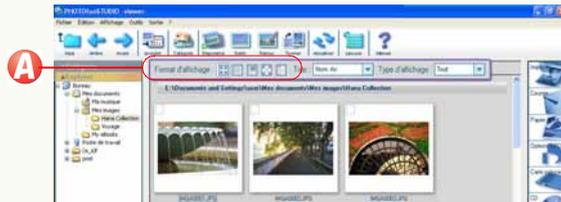
# Autres paramètres

- ▷ Personnalisation de l'affichage d'images ⇒88
  - Vous pouvez choisir des types d'images pour les afficher dans le navigateur d'images ou changer l'ordre des images affichées.
  - Sélectionnez un format d'affichage (mode) ⇒88
  - Changement de l'ordre d'affichage ⇒89
  - Définition des types d'images à afficher ⇒90
- ▷ Enregistrer un logiciel dans le programme d'installation ⇒91
  - Si un logiciel est enregistré dans le programme d'installation, vous pourrez l'activer en cliquant dessus depuis l'écran de PHOTOfunSTUDIO.
- ▷ Gestion des dossiers ⇒93
  - Vous pouvez paramétrer les types de dossiers à appliquer dans l'affichage dossiers et créer, supprimer ou renommer un dossier.
- ▷ Propriétés de fichier d'image ⇒96
  - L'ouverture de la page des propriétés d'un fichier d'image vous donne différentes informations sur l'image.
- ▷ Pour modifier les paramètres d'acquisition et de rotation par défaut
  - Modification des paramètres d'acquisition par défaut ⇒98
  - Modification des paramètres de rotation par défaut ⇒100

## Personnalisation de l'affichage d'images

Changement de format d'affichage du navigateur d'images  
(Format d'affichage)

### 1 Sélectionnez le format d'affichage sous **A**.



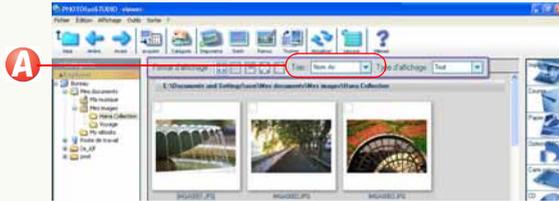
- A.** Affiche les images en visualisation vignette (160 pixels × 160 pixels). (Mode liste)
- B.** Affiche les images en visualisation vignette (80 pixels × 80 pixels) en utilisant des vignettes plus petites que celles en **A**. (Mode liste)
- C.** Le format d'affichage des images sélectionnées change et passe au mode Mise au point.
  - Quand aucune image n'est sélectionnée, la première image dans le dossier s'affiche.
  - Les informations image peuvent également s'afficher.

- D.** Le format d'affichage des images sélectionnées change et passe au mode Plein écran.
  - Si vous commutez sans sélectionner aucune image, la première image du dossier s'affiche.
  - Pour revenir à l'écran précédent (mode), appuyez sur la touche [Échap] ou cliquez sur [↵].
- E.** Les images sont triées par date d'enregistrement et affichées au format calendrier. (Mode Calendrier)

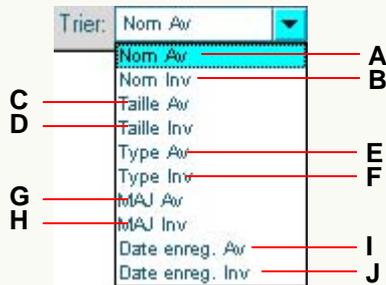
❖ Si la taille du fichier d'image est énorme ou que le format de l'image est spécial, le navigateur d'images pourrait ne pas passer au mode Mise au point ou au mode Plein écran.

## Changement de l'ordre d'affichage (Trier)

1 Cliquez sur  sous **A**.



2 Sélectionnez l'ordre de classement dans le menu déroulant.

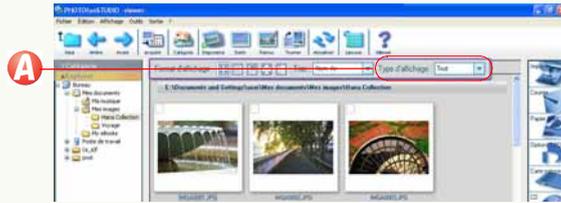


- A. Les fichiers sont classés selon l'ordre alphabétique ascendant des lettres et des chiffres des noms de fichier.
- B. Les fichiers sont classés selon l'ordre alphabétique descendant des lettres et des chiffres des noms de fichier.

- C. Les fichiers sont classés selon l'ordre ascendant de la taille de fichier.
- D. Les fichiers sont classés selon l'ordre descendant de la taille de fichier.
- E. Les fichiers sont classés selon l'ordre ascendant des types de fichier (ordre alphabétique ascendant des lettres et des chiffres des extensions).
- F. Les fichiers sont classés selon l'ordre descendant des types de fichier (ordre alphabétique descendant des lettres et des chiffres des extensions).
- G. Les fichiers sont triés par ordre croissant de date de mise à jour.
- H. Les fichiers sont triés par ordre décroissant de date de mise à jour.
- I. Les fichiers sont triés par ordre croissant de date d'enregistrement (ou date de mise à jour si aucune information concernant la date d'enregistrement n'est disponible).
- J. Les fichiers sont triés par ordre décroissant de date d'enregistrement (ou date de mise à jour si aucune information concernant la date d'enregistrement n'est disponible).

Définition des types d'image à afficher dans le navigateur d'images (Type d'affichage)

## 1 Cliquez sur sous **A**.



## 2 Sélectionnez un type d'image à afficher dans le menu déroulant.



- A. Permet d'afficher les fichiers JPEG (les extensions .JPG, .JPEG et .JPE seulement).
- B. Affiche tous les fichiers d'images fixes pouvant être affichés par PHOTOfunSTUDIO sous forme de vignette. (⇒109)
- C. Affiche tous les fichiers vidéo pouvant être affichés par PHOTOfunSTUDIO sous forme de vignette. (⇒109)
- D. Affiche tous les fichiers. (⇒109)

- Les fichiers qui ne peuvent pas être affichés sous forme de vignette sont affichés sous forme d'icône.

❖ Les images des types sélectionnés et les dossiers sont affichés. Cependant, quand [Visualiser sous-dossier] dans le menu [Affichage] n'est pas sélectionné, aucun dossier ne s'affiche.

## Enregistrement de logiciel dans le programme d'installation

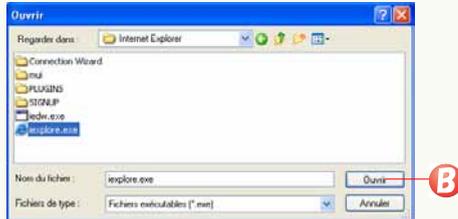
PHOTOfunSTUDIO vous autorise à enregistrer jusqu'à trois logiciels dans le menu du bouton de programme d'installation.

**1** Cliquez sur [  ] pour ouvrir le menu déroulant et cliquez dans la colonne [Non enregistré].

**2** Cliquez sur **A**.



**3** Sélectionnez le logiciel à enregistrer et cliquez sur **B**.



L'application enregistrée démarre.

- Quand il existe des images sélectionnées et marquées, le panneau [Paramètre sélection d'image] s'affiche. Après avoir sélectionné l'image et cliqué sur [OK], l'image s'affiche dans l'application. (Cela ne prend effet que lorsque les images sélectionnées ou marquées sont compatibles avec l'application.)

- Quand il n'y a pas d'images sélectionnées ou marquées, l'application démarre simplement.
- Si un grand nombre d'images est sélectionné, l'écran de confirmation est affiché. Pour afficher toutes les images, cliquez sur [Oui]. Si [Non] est cliqué, l'application ne démarre pas.

### ■ Ouvrir le logiciel enregistré

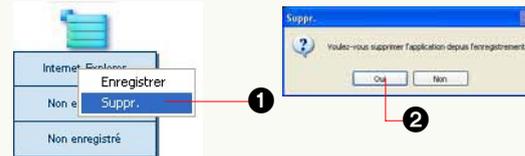
Cliquez sur [  ] pour ouvrir le menu déroulant, et cliquez sur l'application souhaitée.

- Vous pouvez également démarrer l'application et afficher le fichier par glisser-déposer du navigateur d'images vers la colonne des applications dans le menu déroulant.

### ■ Annuler l'enregistrement d'un logiciel

**1** Cliquez sur le logiciel à annuler avec le bouton droit de la souris.

**2** Cliquez sur **1**.



**3** Cliquez sur **2**.

## ■ Remplacer un logiciel enregistré

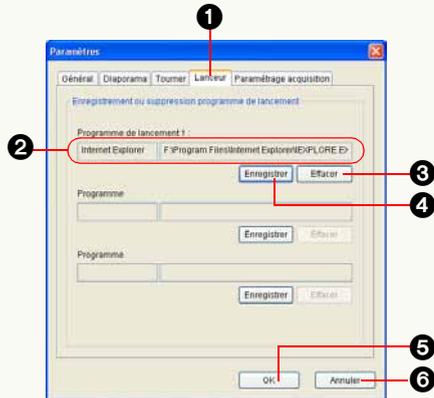
Cliquez sur le logiciel à remplacer avec le bouton droit de la souris. Cliquez sur [Enregistrer]. Procédez ensuite comme pour la procédure d'enregistrement normale.

## ■ Enregistrer/supprimer les logiciels à partir du menu

Vous pouvez aussi enregistrer/supprimer les logiciels à partir du menu.

1 ) Sélectionnez [Outils] → [Paramètres] à partir du menu.

2 ) Cliquez sur ❶ et puis sur ❷.



La fenêtre [Ouvrir] apparaît.

3 ) Sélectionnez le logiciel à enregistrer et cliquez sur [Ouvrir].

Le nom du logiciel et le nom de chemin apparaissent sous ❷.

4 ) Cliquez sur ❺.

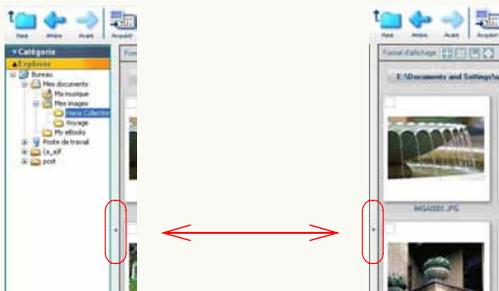
L'enregistrement est terminé.

- Pour annuler l'enregistrement de l'application, cliquez sur ❸. Quand vous cliquez sur [Oui] dans l'écran de confirmation, l'enregistrement de l'application est annulé. (Le logiciel ne peut être rétabli après coup même en cliquant sur ❻.)

## Gestion des dossiers

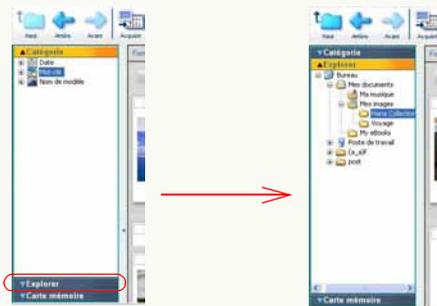
### ■ Ouverture/fermeture de l'affichage de dossiers

Vous pouvez ouvrir ou fermer l'affichage de dossiers en cliquant sur le bouton ouvrir/fermer.



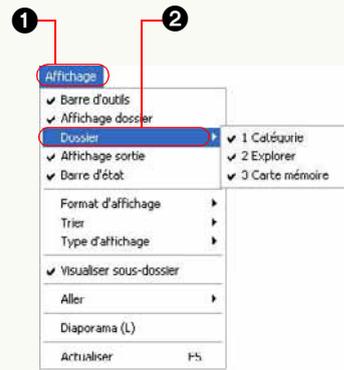
### ■ Ouverture de la fenêtre

Pour ouvrir chaque fenêtre, cliquez sur sa barre de titre (ex. : [Explorer]). Quand vous ouvrez une autre fenêtre, la fenêtre actuellement ouverte se ferme.



### ■ Paramétrage des types de dossier à afficher

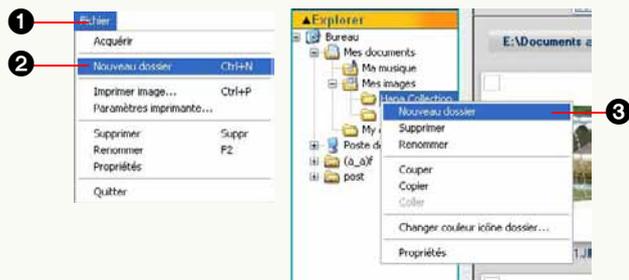
Vous pouvez paramétrer le type de dossier à afficher dans le dossier en sélectionnant ① → ② dans le menu. (Le type de dossier ([Catégorie], [Explorer], [Carte mémoire]) sur lequel on a cliqué pour le désélectionner est caché.)



## ■ Création d'un nouveau dossier

Vous pouvez créer un nouveau dossier sous [Explorer].

1 ) Sélectionnez un dossier dans lequel sera créé un nouveau dossier. Sélectionnez ❶ → ❷ à partir du menu.



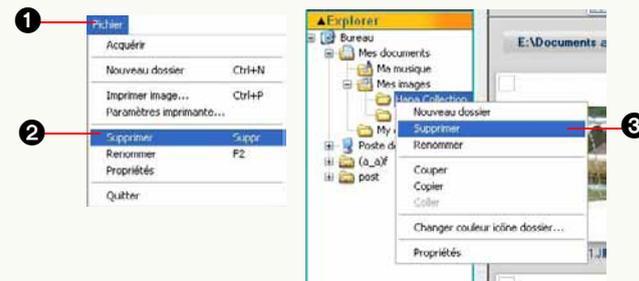
• Vous pouvez aussi créer un nouveau dossier en cliquant au moyen du bouton droit de la souris sur le dossier et en sélectionnant ❸ dans le menu contextuel.

❖ Vous ne pouvez pas créer un nouveau dossier sous [Catégorie] ou [Carte mémoire].

## ■ Suppression d'un dossier

1 ) Sélectionnez le dossier à supprimer. Sélectionnez

❶ → ❷ à partir du menu.

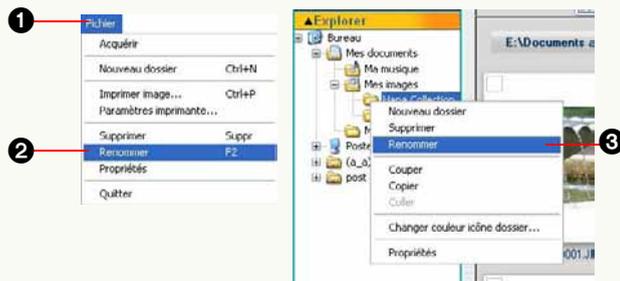


• Vous pouvez aussi supprimer le dossier en cliquant au moyen du bouton droit de la souris sur le dossier et en sélectionnant ❸ dans le menu contextuel. (S'affiche comme [Supprimer catégorie] sous [Catégorie].)

- ❖ Le dossier [My favorites] (Préférés) en classement [Mot-clé] sous [Catégorie] ne peut pas être supprimé.
- ❖ Dans le cas de [Catégorie], les informations de classification seront supprimées. L'image enregistrée dans [Catégorie] elle-même ne sera pas supprimée du PC.
- ❖ Vous ne pouvez pas supprimer de dossiers sous [Carte mémoire].

## ■ Attribution d'un nouveau nom de dossier

1 ) Sélectionnez le dossier que vous voulez renommer.  
Sélectionnez ① → ② à partir du menu.



• Vous pouvez aussi renommer le dossier en cliquant au moyen du bouton droit de la souris sur le dossier et en sélectionnant ③ dans le menu contextuel.

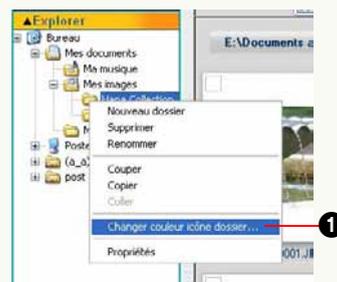
2 ) Saisissez un nouveau nom et appuyez sur la touche [Entrée].

❖ Vous ne pouvez renommer des dossiers que dans les classements par [Mot-clé] sous [Catégorie]. (Cependant, vous ne pouvez pas renommer le dossier [My favorites] <Préférés>. Si vous renommez un dossier ayant le nom [My favorites], le dossier ne peut pas ensuite être renommé à nouveau.) Vous ne pouvez pas renommer de dossiers sous [Carte mémoire].

## ■ Changement de la couleur de l'icône d'un dossier

Vous pouvez changer la couleur du dossier sous [Explorer].

1 ) Cliquez au moyen du bouton droit de la souris sur le dossier dont vous souhaitez modifier la couleur, puis sélectionnez 1 dans le menu contextuel.



2 ) Sélectionnez la couleur désirée et cliquez sur ②.



• Si vous voulez revenir à la couleur originale, cliquez sur ③.

❖ Vous ne pouvez pas modifier la couleur d'un dossier d'une autre façon que sous [Explorer].

## Propriétés de fichier d'image

Vous pouvez confirmer différentes informations image dans l'écran [Propriétés].

- ❖ S'il n'y a pas d'informations sur un élément, il est affiché sous la forme [-] etc.

**1** Sélectionnez une image dans le navigateur d'images.

**2** Cliquez sur l'image avec le bouton droit de la souris pour ouvrir le menu contextuel et sélectionnez [Propriétés].

La page de propriétés du fichier d'image s'ouvre.

- Vous pouvez aussi ouvrir la page de propriétés en sélectionnant [Fichier] → [Propriétés] dans le menu.
- En mode Mise au point, les mêmes informations s'affichent dans la fenêtre informations. (Vous ne pouvez pas ouvrir la page des propriétés.)

### ■ Informations de fichier



- Le nom de fichier, la taille de fichier, la taille de fichier sur le disque, le type de fichier, l'emplacement de fichier, etc., apparaissent.

### ■ Informations d'appareil photo



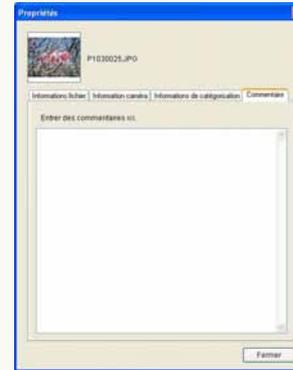
- Le nom du fabricant de l'appareil photo numérique utilisé, le nom de modèle, la date d'enregistrement, la vitesse d'obturation, la valeur d'ouverture, etc., s'affichent. Mais, les informations d'appareil des fichiers image enregistrés par un appareil photo numérique autre que Panasonic ou traités pourraient ne pas s'afficher correctement.

## ■ Informations de classement



- Si des informations de classement sont enregistrées, chaque article s'affiche.

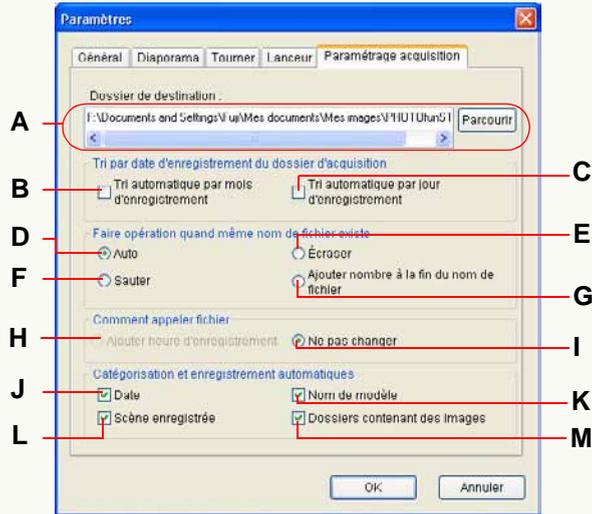
## ■ Informations de commentaires



- Vous pouvez directement saisir et éditer des commentaires.
- Vous pouvez entrer un maximum de 256 caractères.
- Vous pouvez ajouter un commentaire uniquement aux images compatibles sur votre disque dur.  
Il est impossible d'ajouter un commentaire à des images sur la carte mémoire, etc.

## Modification des paramètres d'acquisition

Pour modifier les paramètres d'acquisition, sélectionnez [Outils] → [Paramètres] dans le menu, et cliquez sur l'onglet [Paramétrage acquisition].



### • Dossier de destination

**A.** Vous pouvez modifier le dossier de destination d'acquisition. Cliquez sur [Parcourir] et sélectionnez le dossier souhaité.

### • Tri automatique des dossiers de destination acquisition par date d'enregistrement

Vous pouvez trier et enregistrer des images par mois ou jour d'enregistrement. Sélectionnez la méthode de tri

souhaitée.

**B.** Trie les images par mois d'enregistrement.

Les dossiers mensuels sont créés dans le dossier désigné (Exemple : le dossier de mai 2005 est [200505]), et les images acquises sont automatiquement triées et enregistrées.

**C.** Trie les images par jour d'enregistrement.

Les dossiers journaliers sont créés dans le dossier désigné (Exemple : le dossier du 1<sup>er</sup> mai 2005 est [20050501]), et les images acquises sont automatiquement triées et enregistrées.

### • Méthode de gestion des fichiers ayant le même nom de fichier

Vous pouvez sélectionner une méthode de gestion parmi les suivantes, quand un fichier (image) ayant le même nom existe déjà dans le dossier de destination d'acquisition.

- Dans le cas de fichiers associés, s'il y a un fichier avec le même nom que l'un d'eux, les deux sont soumis au même traitement. (Fichier associé : ⇒112)

**D.** Compare la date de mise à jour et la taille. Si la date et la taille du fichier se trouvant dans le dossier de destination sont les mêmes que celles du fichier à acquérir, la capture est annulée. Si la date ou la taille du fichier se trouvant dans le dossier de destination sont différentes, le fichier est capturé avec un nombre de série suffixe entre parenthèses.

**E.** Écrase les images présentes.

- F. Le fichier avec le même nom n'est pas capturé et le fichier suivant sera capturé.
- G. Ajoute un nombre sériel suffixe entre parenthèses au fichier, puis le capture.

#### ● Méthode d'attribution de nom de fichier

H. Vous pouvez sélectionner cette option quand vous triez les dossiers de destination acquisition par mois ou date d'enregistrement. Les fichiers sont nommés selon la date et l'heure d'enregistrement.

Par exemple, si la date et l'heure d'enregistrement est 12:34:56 le 1<sup>er</sup> mai 2005, le fichier image est nommé [01123456] et enregistré dans le dossier [200505] quand il est trié par mois d'enregistrement.

Quand les fichiers sont triés par jour d'enregistrement, le fichier image est nommé [123456] et enregistré dans le dossier [20050501].

- Si des fichiers associées sont acquis selon cette méthode, l'association pourrait ne pas être établie. Quand vous procédez à l'acquisition de fichiers associés, il est conseillé de les enregistrer sans modifier leurs noms de fichier originaux. (Fichier associé : ⇒112)

- I. Les fichiers sont enregistrés en utilisant leurs noms de fichiers originaux.

#### ● Paramétrer le classement automatique

Vous pouvez classer et enregistrer les images sur une condition sélectionnée en même temps que l'acquisition (uniquement lorsque les images ont de telle information).

- ❖ Tous les articles sont sélectionnés par défaut.

- J. Les fichiers sont classés par date d'enregistrement.

- K. Les fichiers sont classés par nom du modèle de l'appareil photo numérique.

- L. Les fichiers sont classés par le mode scène pendant l'enregistrement.

- M. Les fichiers sont classés selon le dossier dans lequel les images sont copiées.

- ❖ La classification par mot-clé ([My favorites] <Préférés>, [Images acquises ××× (date)]) est exécutée dans tous les cas. Ce paramètre ne peut pas être supprimé.

- [My favorites] (Préférés) : Les images paramétrées sur "MES FAVORIS" par un appareil photo numérique compatible sont classées par mot-clé [My favorites] (Préférés).

- [Images acquises ××× (date)] : Toutes les images acquises sont classées par mot-clé [Images acquises ××× (date)].

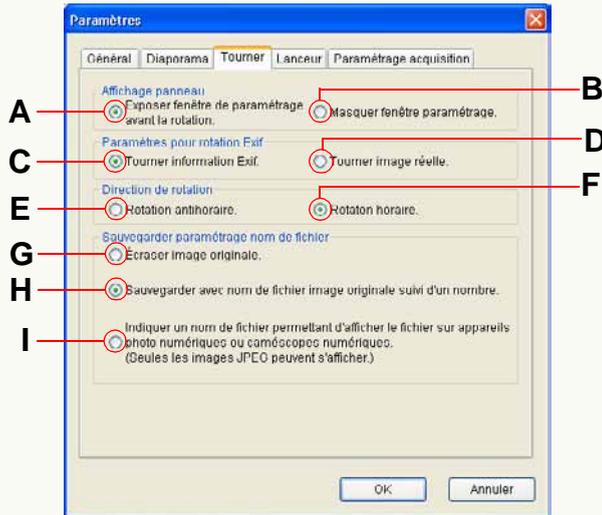
- ❖ Si les photos sont prises au moyen d'appareils photo numériques fabriqués par d'autres fabricants que Panasonic ou dont la date d'enregistrement n'est pas comprise dans la plage 1971 - 2037, elles pourraient ne pas être triées dans le dossier de destination d'acquisition par date d'enregistrement, ou ne pas être classées par date d'enregistrement.

- ❖ Les images qui ne peuvent pas être triées dans les dossiers de destination d'acquisition par date d'enregistrement sont sauvegardées avec leur nom de fichier d'origine dans le dossier spécifié.

- ❖ Les images qui ne peuvent pas être classées par date d'enregistrement sont enregistrées comme fichiers [Images sans date] dans le dossier [Mot-clé] sous [Catégorie].

## Modification des paramètres de rotation

Sélectionnez [Outils] → [Paramètres] dans le menu pour ouvrir la fenêtre [Paramètres] et cliquez sur l'onglet [Tourner].



### ● Paramétrer le panneau d'affichage

- A. Cliquez sur [  ] pour afficher la fenêtre des paramètres avancés de rotation. (⇒57)
- B. Si vous cliquez sur [  ], la fenêtre des paramètres avancés ne s'affiche pas et la rotation sera paramétrée à l'aide des paramètres suivants.

### ● Paramétrer la rotation Exif

- C. Seules les informations Exif d'un fichier d'image sont modifiées par écrasement et l'image est tournée. Il se peut qu'elle ne semble pas tournée selon certaines applications. (Les fichiers d'image sans informations Exif ne peuvent pas tourner.)
- D. Les données image elles-mêmes subissent une rotation. Toutefois, la qualité de la photo pourrait se dégrader parce que l'image a été recompressée.

### ● Paramétrer la direction de rotation

- E. Tourne l'objet de 90° dans le sens antihoraire.
- F. Tourne l'objet de 90° dans le sens horaire.

### ● Paramétrer la méthode d'enregistrement

- G. Les images ayant subi une rotation sont sauvegardées avec le même nom de fichier que l'image originale par écrasement.
- H. Un nombre entre parenthèses, tel que [P1000123(1)], est ajouté comme suffixe au nom de fichier.
- I. Un nom de fichier qui inclut quatre lettres et quatre chiffres, tel que [IMGA0123], est donné.
  - Veuillez noter que seules les images JPEG peuvent être lues sur l'appareil photo numérique.

# Informations utiles

## Barre d'outils



- 1** Ouvre le dossier parent du dossier actuellement ouvert dans le navigateur d'images.
- 2** Ouvre le dossier précédent sélectionné dans le navigateur d'images.
- 3** Ouvre le dossier suivant sélectionné dans le navigateur d'images.
- 4** Capture les images de la carte mémoire. (⇒19)
- 5** Classe et organise les images. (⇒33)
- 6** Lit les images dans le dossier actuellement affiché comme un diaporama. (⇒25)
- 7** Effectue un traitement d'image, ex. : redimensionnement, conversion de format et insertion de la date. (⇒45)
- 8** Lance la fonction retouche. (⇒60)
- 9** Fait tourner l'image. (⇒57)
- 10** Met à jour le navigateur d'images et l'affichage dossiers. (⇒32)
- 11** Démarre un logiciel enregistré. (⇒91)
- 12** Démarre le mode d'emploi sur le PC.

## Zone de paramétrage de la visualisation du navigateur d'images



- 1** Sélectionne le format d'affichage (mode) du navigateur d'images. (⇒88)
- 2** Sélectionne l'ordre d'affichage des images du navigateur d'images. (⇒89)
- 3** Sélectionne un type de fichier d'image à afficher dans le navigateur d'images. (⇒90)

## Barre d'état

0 marque    
  Sélectionner 1    
 54 fichier/s

1

2

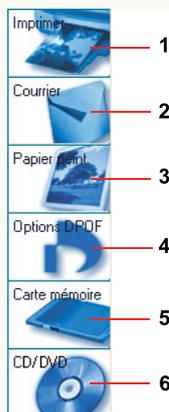
3

**1** Nombre de fichiers cochés

**2** Nombre de fichiers sélectionnés

**3** Nombre total de fichiers dans un dossier sélectionné

## Affichage de sortie



**1** Imprime les images. (⇒71)

**2** Joint des images à un courriel. (⇒77)

**3** Définit une image comme papier peint Windows.  
(⇒80)

**4** Configure les paramètres DPOF sur les images  
d'une carte mémoire. (⇒81)

**5** Copie les images sur carte mémoire. (⇒83)

**6** Écrit des images sur un CD ou un DVD. (⇒85)

# Menus

## ■ Menu [Fichier]

Fichier	
Acquérir	
Nouveau dossier	Ctrl+N
Imprimer image...	Ctrl+P
Paramètres imprimante...	
Supprimer	Suppr
Renommer	F2
Propriétés	
Quitter	

### [Acquérir]

Capture les images de la carte mémoire. (⇒19)

### [Nouveau dossier]

Crée un nouveau dossier. (⇒94)

### [Imprimer image...]

Les images peuvent être imprimées. (⇒71)

### [Paramètres imprimante...]

La fenêtre de dialogue [Configuration de l'impression] est affichée pour définir le type d'imprimante et la taille du papier.

### [Supprimer]

Supprime un fichier d'image ou un dossier sélectionné.

### [Renommer]

Change le nom d'un fichier d'image ou d'un dossier sélectionné.

### [Propriétés]

Affiche les informations de l'image ou du dossier sélectionnés. (⇒96)

## [Quitter]

Quitte PHOTOfunSTUDIO. (⇒10)

## ■ Menu [Édition]

Édition	
Couper	Ctrl+X
Copier	Ctrl+C
Coller	Ctrl+V
Sélectionner tout	Ctrl+A
Désélectionner tout	
Inverser la sélection	
Activer/désactiver marque	Ctrl+M
Effacer toutes les marques	
Copie des fichiers marqués...	
Déplacement des fichiers marqués...	

### [Couper]

Coupe le fichier d'image ou le dossier sélectionné.

### [Copier]

Copie le fichier d'image ou le dossier sélectionné.

### [Coller]

Colle le fichier d'image ou le dossier copié ou coupé.

### [Sélectionner tout]

Sélectionne toutes les images affichées dans le navigateur d'image.

### [Désélectionner tout]

Désélectionne toutes les images sélectionnées.

### [Inverser la sélection]

Désélectionne les images sélectionnées et sélectionne les images non sélectionnées lorsque les images sont affichées dans le navigateur d'images.

**[Activer/désactiver marque]**

Inverse les coches sur les images sélectionnées. Lorsque les coches sont placées sur les images, les images sont décochées. Lorsque les coches ne sont pas placées sur les images, les images sont cochées.

**[Effacer toutes les marques]**

Annule les coches en désélectionnant toutes les images cochées.

**[Copie des fichiers marqués]**

Vous pouvez indiquer la destination et copier toutes les images cochées.

**[Déplacement des fichiers marqués]**

Vous pouvez indiquer la destination et déplacer toutes les images cochées.

**■ Menu [Affichage]****[Barre d'outils]**

Passer de l'état affiché à l'état masqué de la barre d'outils.

**[Affichage dossier]**

Passer de l'état affiché à l'état masqué de l'affichage dossiers.

**[Dossier]**

- ✓ 1 Catégorie
- ✓ 2 Explorer
- ✓ 3 Carte mémoire

Sélectionne le type de dossier à afficher dans l'affichage de dossiers. Les dossiers cochés sont affichés et ceux non cochés ne sont pas affichés. (⇒93)

Toutefois, vous ne pouvez pas décocher tous les dossiers.

**[Affichage sortie]**

Passer de l'état affiché à l'état masqué de l'affichage de sortie.

**[Barre d'état]**

Passer de l'état affiché à l'état masqué de la barre d'état. (⇒102)

**[Format d'affichage]**

• Grande vignette	Ctrl+1
Petite vignette	Ctrl+2
Mise au point	Ctrl+3
Plein écran	Ctrl+4
Calendrier	Ctrl+5

Sélectionne le format d'affichage du navigateur d'images. (⇒88)

**[Trier]**

- Nom (ordre croissant)
- Nom (ordre décroissant)
- Taille (ordre croissant)
- Taille (ordre décroissant)
- Type (ordre croissant)
- Type (ordre décroissant)
- Date de mise à jour (ordre croissant)
- Date de mise à jour (ordre décroissant)
- Date d'enregistrement (ordre croissant)
- Date d'enregistrement (ordre décroissant)

Sélectionne l'ordre d'affichage des images dans le navigateur d'images. (⇒89)

**[Type d'affichage]**

- JPEG
- Image fixe
- Vidéo
- Tout

Sélectionne un type de fichier d'image à afficher dans le navigateur d'image. (⇒90)

**[Visualiser sous-dossiers]**

Affiche les sous-dossiers dans le navigateur d'images quand il est sélectionné.

**[Aller]**

- |            |                   |
|------------|-------------------|
| Haut       | Espace arrière    |
| Précédente | Alt+Flèche gauche |
| Suivante   | Alt+Flèche droite |

Commute le dossier sélectionné.

**[Haut]**

Ouvre le dossier immédiatement au dessus lorsque n'importe quel dossier sous [Explorer], [Catégorie] ou [Carte mémoire] est affiché dans le navigateur d'images.

**[Précédente]**

Ouvre le dossier précédent sélectionné dans le navigateur d'images.

**[Suivante]**

Ouvre le dossier suivant sélectionné dans le navigateur d'images.

**[Diaporama]**

Lisez les images dans le dossier actuellement affiché comme un diaporama. (⇒25)

**[Actualiser]**

Met à jour le contenu du dossier affiché dans le navigateur d'images. (⇒32)

**■ Menu [Outils]****[Catégoriser]**

Classe et organise les images. (⇒33)

**[Re-dimensionner]**

Change la taille de l'image. (⇒48)

**[Conversion format]**

Change le format des images en un autre format. (⇒49)

**[Renommer lot]**

Change les noms de fichier de plusieurs images à la fois. (⇒50)

**[Changement date d'enregistrement]**

Corrige les informations de date d'enregistrement des images. (⇒54)

**[Tourner]**

Tourne les images. (⇒57)

**[Retouche]**

Lance la fonction retouche. (⇒60)

**[Gravure]**

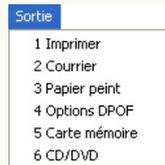
Insère la date d'enregistrement et les informations titre sur une image. (⇒52)

**[Créer une image fixe]**

Crée des images fixes à partir d'images animées. (⇒55)

**[Paramètres]**

Ouvre l'écran de paramétrage des détails de PHOTOfunSTUDIO. (⇒98) (⇒100)

**■ Menu [Sortie]****[Imprimer]**

Imprime les images. (⇒71)

**[Courrier]**

Joint des images à un courriel. (⇒77)

**[Papier peint]**

Définit une image comme papier peint. (⇒80)

**[Options DPOF]**

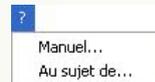
Applique le paramétrage DPOF aux images. (⇒81)

**[Carte mémoire]**

Enregistre des images sur la carte mémoire. (⇒83)

**[CD/DVD]**

Écrit des images sur un CD ou un DVD. (⇒85)

**■ Menu [?]****[Manuel]**

Démarre le mode d'emploi (ce manuel) sur le PC.

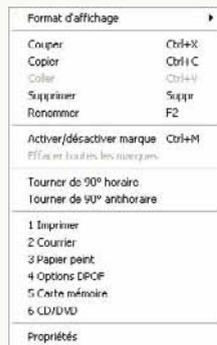
**[Au sujet de]**

Affiche la version de PHOTOfunSTUDIO.

## Menu contextuel

### Menu contextuel pour le navigateur d'images

Le menu contextuel s'affiche en cliquant sur le bouton droit de la souris quand le navigateur d'images est en mode Liste, mode Mise au point ou mode Calendrier et que la barre coulissante de la souris est sur une image affichée à l'intérieur.



### [Format d'affichage]

Sélectionne le format d'affichage du navigateur d'image. (⇒88)

- Grande vignette Ctrl+1
- Petite vignette Ctrl+2
- Mise au point Ctrl+3
- Plein écran Ctrl+4
- Calendrier Ctrl+5

### [Grande vignette]

Affiche les images en visualisation vignette. (Mode liste)

### [Petite vignette]

Affiche les images en visualisation vignette sous forme de vignettes plus petites. (Mode liste)

### [Mise au point]

Passes le mode navigateur d'images au mode Mise au point et affiche une image sélectionnée. (⇒14)

### [Plein écran]

Passes le mode du navigateur d'images au mode Plein écran et affiche une image sélectionnée en plein écran. (⇒15)

### [Calendrier]

Amène le mode navigateur d'images en mode Calendrier et affiche des vignettes dans l'affichage calendrier mensuel. (⇒16)

### [Couper]

Coupe le fichier d'image ou le dossier sélectionné.

### [Copier]

Copie le fichier d'image ou le dossier sélectionné.

### [Coller]

Colle le fichier d'image ou le dossier copié ou coupé. (⇒30) (⇒31)

### [Supprimer]

Supprime un fichier d'image ou un dossier sélectionné. (⇒32)

### [Renommer]

Change le nom d'un fichier d'image ou d'un dossier sélectionné.

### [Activer/désactiver marque]

Inverse les coches sur les images sélectionnées. Lorsque les coches sont placées sur les images, les images sont décochées. Lorsque les coches ne sont pas placées sur les images, les images sont cochées.

### [Effacer toutes les marques]

Annule les coches en désélectionnant toutes les images cochées.

**[Tourner de 90° horaire], [Tourner de 90° antihoraire]**

Tourne l'image sélectionnée à droite (sens horaire) ou à gauche (sens antihoraire) de 90°.

- Seules les images JPEG ou TIFF avec informations Exif peuvent être gérées.

**[Imprimer]**

Imprime les images. (⇒71)

**[Courrier]**

Joint des images à un courriel. (⇒77)

**[Papier peint]**

Définit une image comme papier peint. (⇒80)

**[Options DPOF]**

Applique le paramétrage DPOF aux images. (⇒81)

**[Carte mémoire]**

Copie des images sur la carte mémoire. (⇒83)

**[CD/DVD]**

Écrit des images sur un CD ou un DVD. (⇒85)

**[Propriétés]**

Affiche les informations concernant un fichier d'image ou un dossier sélectionné. (⇒96)

Menu contextuel de l'affichage dossiers

**■ Menu contextuel de dossier [Catégorie]**

Pour afficher ce menu contextuel, cliquez sur le bouton droit de la souris lorsque le pointeur se trouve sur le nom d'un dossier sous [Catégorie].

**[Renommer]**

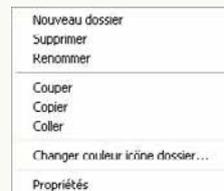
Change le mot-clé en cours de sélection. (⇒41)

**[Supprimer catégorie]**

Supprime un objet de classement sélectionné dans la base de données. L'objet de classement supprimé disparaît du dossier [Catégorie]. (⇒43)

**■ Menu contextuel pour [Explorer]**

Pour afficher ce menu contextuel, cliquez sur le bouton droit de la souris lorsque le pointeur se trouve sur le nom d'un dossier dans [Explorer].

**[Nouveau dossier]**

Crée un nouveau dossier. (⇒94)

**[Supprimer]**

Supprime le dossier. (⇒94)

**[Renommer]**

Change le nom de dossier. (⇒95)

**[Couper]**

Coupe le dossier.

**[Copier]**

Copie le dossier.

**[Coller]**

Colle un dossier qui a été copié ou coupé.

**[Changer couleur icône dossier]**

Change la couleur de l'icône de dossier. (⇒95)

**[Propriétés]**

Affiche les informations concernant un dossier sélectionné.

## Fichiers d'images pouvant s'afficher avec PHOTOfunSTUDIO

Les fichiers d'images suivants peuvent être affichés dans chaque mode de PHOTOfunSTUDIO.

### ■ Image fixe

Les images fixes peuvent être affichées dans tous les modes : Mise au point, Plein écran et Liste. (Elles sont affichées sous forme de vignettes en mode Liste.)

Si [Film] est sélectionné comme type d'image affichée, aucune image fixe ne s'affiche. De plus, si [JPEG] est sélectionné, seuls les fichiers d'image au format JPEG s'affichent.

#### ● Format JPEG

Les fichiers au format JPEG dont les extensions sont .JPG, .JPEG et .JPE peuvent s'afficher.

- Ce format fichier adopte une méthode de compression données qui disperse les données couleur d'une image couleur sur une extension que l'œil humain ne peut voir. JPEG est le sigle de Joint Photographic Experts Group et provient du nom du comité qui a développé ce format de compression.

#### ● Format BMP

Les fichiers au format BMP dont l'extension est .BMP peuvent s'afficher.

Toutefois, certains fichiers BMP dont les formats sont spéciaux sont exclus.

- BMP est l'abréviation de Bitmap et un format image couramment utilisé sous Windows.

#### ● Format TIFF

Les fichiers au format TIFF dont les extensions sont .TIF et .TIFF peuvent s'afficher.

- TIFF est l'abréviation de Tagged Image File Format.

### ■ Vidéo

Les vidéos peuvent être affichées dans n'importe quel mode. L'image représentative (en général le premier photogramme) d'une vidéo s'affiche. (Les vidéos s'affichent en visualisation vignette en Mode liste.)

Si [Image fixe] ou [JPEG] est sélectionné comme type d'image affichée, aucun fichier vidéo ne s'affiche.

#### ● Format MOV

Les fichiers vidéo QuickTime au format Motion JPEG dont l'extension est .MOV peuvent s'afficher.

Pour lire les fichiers de ce format, vous avez besoin de QuickTime.

### ■ Autres fichiers et dossiers

#### ● Format RAW

Les fichiers RAW ayant l'extension .RAW peuvent être affichés en mode Liste, Mise au point et Plein écran.

Si des données image JPEG pour vignettes sont présentes dans un fichier RAW, une vignette s'affiche en mode Liste.

Tous les fichiers RAW sans informations vignette sont indiqués par l'icône [RAW].

Des images fixes et des fichiers vidéo autre que ceux indiqués ci-dessus et d'autres fichiers et dossiers peuvent être affichés sous forme d'icônes quand ils sont affichés en visualisation vignette seulement.

## Dépannage (Q&R)

Q (Question)	R (Réponse)
<p>Même lorsque votre appareil photo numérique et votre PC sont raccordés avec le câble USB, le PC ne reconnaît pas l'appareil photo numérique.</p>	<p>Une carte mémoire est-elle insérée dans l'appareil photo numérique ? Selon l'appareil photo numérique, il est nécessaire de paramétrer l'appareil photo numérique pour le connecter au PC. Pour plus de détails, voir le mode d'emploi de l'appareil photo numérique.</p> <p>Sélectionnez [démarrer], cliquez sur [Poste de travail] avec le bouton droit de la souris et sélectionnez [Propriétés] pour ouvrir [Propriétés système]. Par ailleurs, cliquez sur l'onglet [Matériel] et cliquez sur [Gestionnaire de périphériques] pour ouvrir [Gestionnaire de périphériques]. Si [Périphérique inconnu] s'affiche sous [Gestionnaire de périphériques], débranchez le câble USB et réinstallez le pilote USB. (Uniquement sous Windows 98SE)</p> <p>Si l'appareil photo numérique a été connecté au PC avant l'installation du pilote, le pilote fourni avec Windows est installé et l'appareil photo numérique pourrait ne pas être correctement reconnu. (Uniquement sous Windows 98SE)</p>
<p>Les images ne peuvent s'afficher en mode Mise au point ou en mode Plein écran bien qu'elles peuvent s'afficher sous forme de vignettes en mode Liste.</p>	<p>Même si les images avec vignettes au format Exif dépassent la taille de fichier maximum applicable, elles peuvent s'afficher sous forme de vignettes uniquement en mode Liste.</p>
<p>Aucun dossier dans aucun ordinateur réseau ne peut être ouvert sous [Explorer] de l'affichage dossiers.</p>	<p>Dédiez un lecteur de réseau au dossier que vous voulez ouvrir pour qu'il soit possible de l'ouvrir au moyen d'une lettre de lecteur (lecteur F, lecteur Z, etc.).</p>

Q (Question)	R (Réponse)
Il y a deux fichiers avec le même nom.	Deux fichiers associés l'un à l'autre (fichiers associés) ont le même nom sauf en ce qui concerne l'extension. (⇒112) Si l'association des deux fichiers n'est pas établie, ils ne peuvent pas être reproduits par l'appareil photo numérique dans certains cas.
Après suppression d'une vidéo, une image fixe identique à la vidéo en question reste.	Lorsque vous prenez des vidéos avec un appareil photo numérique, l'appareil enregistre aussi bien des vidéos (fichier MOV) que des images fixes (fichier JPEG). Même lorsque ces fichiers associés existent, seules les images sélectionnées peuvent être supprimées par PHOTOfunSTUDIO. (Si vous souhaitez supprimer les deux fichiers, vous devez les supprimer individuellement.)
Les images de la carte mémoire ne peuvent pas être supprimées.	Vous ne pouvez pas supprimer d'images si la protection en écriture de la carte mémoire est sur [LOCK].
Les images ne peuvent pas être classées. L'élément de classement enregistré ne peut pas s'afficher.	Le fichier d'informations de contrôle image pourrait être détruit. Dans ce cas, supprimez le fichier d'informations de contrôle image en sélectionnant [démarrer] → [Tous les programmes] → [Panasonic] → [PHOTOfunSTUDIO -viewer-] → [Supprimer l'information de gestion d'image], puis effectuez de nouveau le classement des images.

## Glossaire

### ● Exif

Exif est une abréviation de Exchangeable Image File Format.

Ce format incorpore des informations autres qu'une image dans un fichier JPEG ou TIFF. Les informations vignette, date et heure d'enregistrement, nom de l'appareil photo numérique, longueur focale, ouverture, vitesse d'obturateur, équilibre des blancs, GPS (informations de positionnement) et d'autres informations peuvent être enregistrées.

PHOTOfunSTUDIO est capable d'effectuer le tri et l'impression automatiques de la date d'enregistrement, en utilisant les informations Exif.

### ● DPOF

DPOF, qui signifie Digital Print Order Format, permet d'ajouter des informations d'impression aux images se trouvant dans la carte mémoire de façon à pouvoir les utiliser sur des systèmes prenant en charge le format DPOF. Si vous sélectionnez un fichier qui n'est pas conforme au DPOF, la fenêtre de dialogue DPOF ne s'ouvre pas.

### ● Impression Exif (Exif2.2)

Nom d'Exif2.2

Exif2.2 désigne une technologie permettant d'imprimer fidèlement les données enregistrées avec un appareil photo numérique sur l'imprimante.

Si vous avez une imprimante compatible Exif2.2 et un appareil photo numérique, vous pouvez commander l'imprimante pour qu'elle applique sur les impressions les

informations concernant l'image.

### ● PRINT Image Matching

Il s'agit d'une technologie qui permet aux appareils photo et aux imprimantes numériques de fonctionner ensemble, proposée par Seiko Epson Corporation.

Si vous avez un appareil photo numérique et une imprimante compatibles, vous pouvez refléter la situation au moment de l'enregistrement et l'intention du photographe sur les impressions de façon plus fidèle.

### ● Fichier associé

Dans PHOTOfunSTUDIO, deux fichiers associés l'un à l'autre sont appelés "fichiers associés". (ex. : fichiers JPEG et fichiers MOV, fichiers JPEG et fichiers TIFF etc.)

Les deux fichiers qui satisfont les conditions suivantes sont considérés comme fichiers associés.

- Ils existent dans un dossier.
- Leurs noms de fichier sont identiques sauf en ce qui concerne l'extension.
- Leurs noms de fichier sont compatibles avec les standards DCF\*.

\* Ce logiciel reconnaît comme fichier compatible DCF tout fichier ayant un nom de fichier composé d'un nom de base de 8 caractères à un octet et d'une extension de 3 caractères à un octet, et avec un nom de base dont les 4 premiers caractères consistent en caractères majuscules à un octet ou "\_" et les 4 derniers caractères sont un nombre compris entre 0001 et 9999.

(DCF désigne la norme universelle des systèmes de fichiers "Design rule for Camera File system", établie par la "JEITA (Japan Electronics and Information Technology Industries Association)".)

## Mesures de sécurité

- Ne retirez pas la prise du câble de connexion USB lorsque PHOTOfunSTUDIO est utilisé. Le logiciel pourrait ne pas fonctionner correctement et cela pourrait endommager les données en cours de transmission.
- Ne retirez pas le câble de connexion USB lorsque l'appareil photo numérique accède à la carte. Autrement, le logiciel pourrait ne pas fonctionner correctement et cela pourrait endommager les données en cours de transmission. Veuillez lire le mode d'emploi de l'appareil photo numérique.
- Quand vous connectez votre PC et votre appareil photo numérique, utilisez l'adaptateur secteur ou une batterie entièrement chargée pour l'un et l'autre. Si la batterie est épuisée pendant le transfert des données, les données pourraient être détériorées.
- Si PHOTOfunSTUDIO ne peut démarrer à cause du manque de ressources de système, quittez les autres logiciels et redémarrez PHOTOfunSTUDIO.
- S'il y a de nombreuses images dans un dossier, l'affichage sous forme de vignettes pourrait prendre un certain temps.
- Lors de l'affichage d'un dossier contenant des centaines de fichiers d'image, il se pourrait, selon le système d'exploitation utilisé, que l'affichage des vignettes ne soit pas possible.